

SPY CODE

ZŁAM SZYFR • VYBER SEJF



INSTRUKCJA • INSTRUCTIONS NÁVOD • NÁVOD

Popisz się swoimi szpiegowskimi umiejętnościami! Złam sekretny kod, użyj skanera linii papilarnych i dostań się do sejfu, w którym czeka na Ciebie nagroda!

Can you CRACK THE CODE? Use your Spy Tools to break the code and use the finger print scanner to open the Safe. Be the SafeBreaker and collect all the coins!

Dokážeš rozluštit kód? Použij lupičské nádobičko a rozlušti tajný kód. Otevři sejf pomocí skenu otisku svého prstu. Staň se opravdovým lupičem, otevři sejf a získej všechny mince.

Dokážeš rozluštit kód? Použij zločeské nástroje a rozlušti tajný kód. Otvor sejf pomocou skenu tlačku svojho prsta. Staň sa pravým zločejom, otvor sejf a získaj všetky mince.

Zawartość:

- 1 elektroniczny sejf
- 1 stetoskop szpiegowski
- 15 żetonów
- 18 kart do gry
- 1 naklejka alarmu
- 3 naklejki diamentów

Contents:

- 1 Spy Code Vault
- 1 Spy Stethoscope
- 15 Coins
- 18 Game Cards
- 3 Diamond coin-stickers
- 1 Alarm bell coin-sticker

Obsahuje:

- 1 trezor
- 1 stetoskop
- 15 mincí
- 18 herních karet
- 3 diamanty (mince se samolepkou diamantu)
- 1 poplach (mince se samolepkou alarmu)

Obsahuje:

- 1 trezor
- 1 stetoskop
- 15 mincí
- 18 herních karet
- 3 diamanty (mince so samolepkou diamantu)
- 1 alarm (mince so samolepkou alarmu)

Misja:

Użyj swoich szpiegowskich umiejętności! Złam sekretny kod i dostań się do sejfu! Gracz, który jako pierwszy zbierze 5 żetonów lub 2 diamenty, wygrywa.

Spy mission:

The goal of the game is to use your spy skills to Crack the Secret Code of the Vault. First player to collect either 5 coins or 2 diamonds wins the game!

Loupežná mise:

Cílem této hry je rozluštit pomocí všech lupičských dovedností tajný kód a otevřít trezor. První hráč, který nasbírá 5 mincí nebo 2 diamenty, hru vyhrává.

Złodejská misia:

Cielem tejto gry je rozlušcić pomocou všetkých złodejských vedomostí tajný kód a otvoriť trezor. Prvý hráč, ktorý nazbiera 5 mincí alebo 2 diamenty, hru vyhráva.

Montaż:

Otwórz komorę na baterie za pomocą śrubokręta. Włóż 3 baterie AA/LR6 1,5 V zgodnie z zaprezentowaną polaryzacją (+/-) i zamknij z powrotem komorę. Nim rozpocznieś grę, przygotuj 4 złote żetony: na 1 z nich przyklej naklejkę z alarmem, a na pozostałe 3 naklejki z diamentami.

Assembly:

Remove the battery cover on the bottom of the safe and insert 3 AA batteries (cross head screwdriver required to remove battery cover). Before you start playing put the 3 diamond stickers and 1 alarm bell stickers on any 4 of the golden coins.

Montáž:

Odsroubujte kryt úložného priestoru batérií a vložte 3 AA/LR6 1.5 V batérie správnou polaritou (+/-). Pak opět kryt přišroubujte. Ještě před tím, než si začnete hrát, vezměte 4 zlaté mince a nalepte na ně 1 samolepku policejní síréný a 3 samolepky s diamentem.

Montáž:

Odskrutkujte kryt úložného priestoru batérií a vložte 3 AA/LR6 1.5 V batérie správnou polaritou (+/-). Potom opäť priskrutkujte kryt. Ešte predtým, ako sa začnete hrať, vezmite 4 zlaté mince a nalepte na ne 1 samolepku policajnej síréný a 3 samolepky s diamentom.

Przygotowanie do gry:

Położ na stole sejf oraz 18 kart do gry (zwróć uwagę, by karty były zwrócone numerami do góry). Następnie włóż wszystkie żetony do otworu w tylnej części sejfu (patrz rys. 1) i upewnij się, że drzwiczki zostały prawidłowo zamknięte. Włącz sejf, przesuwając przycisk na spodzie z pozycji OFF na pozycję ON. Jeśli światelko na drzwiczkach zaświeciło się na czerwono, możesz rozpocząć zabawę!

Set up:

Start by placing the Vault on the table along with all the 18 game cards with their numbers facing upwards. Then, you must insert all the coins into the backside slot of the Vault (see figure 1). Make sure that you have securely closed the back panel of the Vault. Finally, you can switch on the Vault using the on/off switch on the bottom. Once the red light on the door starts blinking, you are ready to play!!

Příprava hry:

Postav trezor na stůl a vedle něj rozlož lícem nahoru všech 18 hracích karet. Pak naházej všechny mince do zadního otvoru trezoru (Obr. 1). Ujisti se, že dveře trezoru jsou dobře uzavřené. Nakonec přepni spínač na trezoru do pozice On (Zapnuté). Ve chvíli, kdy začne blikat červené světýlko na trezorových dveřích, je hra připravena.

Příprava hry:

Trezor postav na stůl a vedľa neho rozlož lícom nahoru všetkých 18 hracích kariet. Potom hod' všetky mince do zadného otvoru trezora (Obr.1). Uisti sa, že dvere trezora sú dobre zatvorené. Nakoniec predný spínač na trezore daj do pozície On (Zapnuté). Vo chvíli, keď začne blikat červené svetielko na dverách trezora, je hra pripravená.

Przebieg gry:

Grę rozpoczyna najmłodszy gracz. Wybierz dowolną kartę i umieść ją przed sobą. Wybraną kartę zachowujesz do końca rundy. Następnie przekręć kółkiem na sejfie, wybierając cyfry zgodnie z tymi, które widnieją na Twojej karcie. Teraz podłącz stetoskop do górnej części sejfu, przyłóż palec do skanera linii papilarnych i nasłuchuj, czy udało Ci się złamać kod. Jeśli tak – sejf się otworzy, a Ty będziesz mógł zebrać swoją nagrodę!

How to play:

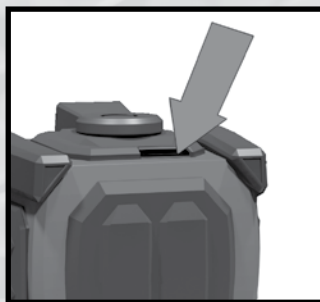
The youngest player starts. This player can choose a card and turn the wheel to the corresponding number. Pick the card up and place it in front of you. Then, grab the Spy Stethoscope and connect it to the top of the Vault, place your finger on the fingerprint scanner and listen if you picked the correct number and cracked the code. If so, the Vault will open and you can collect your coins!

Jak hrát:

Začíná nejmladší hráč. Vybere si kartu a nastaví kolečko trezora na stejné číslo, které je uvedené na kartě. Kartu si pak vezme a položí ji před sebe číslicí dolů. Pak si vezme špiónážní stetoskop a přiloží ho na horní stranu trezoru, položí prst na skener otisků a poslouchá, zda si vybral správné číslo a rozluštil tajný kód. Pokud ano, trezor se otevře a hráč si může vzít mince.

Ako hrat:

Začína najmladší hráč. Vyberie si kartu a nastaví koliesko trezora na rovnaké číslo, ktoré je uvedené na karte. Kartu si potom vezme a položí ju pred seba číslicou nadol. Potom si vezme špiónážny stetoskop a priloží ho na hornú stranu trezoru, položí prst na skener odtlačkov a počúva, či si vybral správne číslo a rozluštil tajný kód. Ak áno, trezor sa otvorí a hráč si môže vziať mince.



Rysunek 1: Otwór na żetony

Figure 1: Slot for coins

Obr. 1: Otvor pro mince

Obr. 1: Otvor na mince

- Jeśli wprowadziłeś prawidłowy kod, usłyszysz przez stetoskop „YIHAA”. Następnie zaświeci się zielone światło, a drzwiczki do sejfów otworzą się. Zbierz monety i zamknij drzwiczki, by kontynuować grę.
- If the Vault opens you hear a YIHAA sound through the Spy Stethoscope. The Vault now opens with a green light. Collect the coins and close the Vault for the next round.
- Pokud zadáš správný kód, uslyšíš se stetoskopu „YIHAA”. Následně se rozsvítí zelené světlo a sejf se otevře. Posbírej mince a sejf opět do dalšího kola zavři.
- Ak zadáš správny kód, budeš počuť cez stetoskop “YIHAA”. Potom sa rozsvieti zelené svetlo a sejf sa otvorí. Pozbieraj mince a sejf opäť do ďalšieho kola zatvor.

- Jeśli numer, który wybrałeś jest niepoprawny, otrzymasz sekretną, dźwiękową wskazówkę. Bądź jednak uważny. Istnieją aż 3 różne typy odpowiedzi:
- If the Vault does not open, it means that you entered the wrong number and the Vault gives you a secret hint. The Vault can give one of the three different sound hints:
- Pokud trezor nejde otevřít, znamená to, že hráč nezvolil správné číslo, a tajný kód nebyl rozluštěn. Sejf vydá jeden ze tří různých zvuků:
- Ak trezor nejde otvoriť, znamená to, že hráč nezvolil správne číslo a tajný kód nebol rozlúštený. Sejf vydá jeden z troch rôznych zvukov:

„PING PING” (vysokí dzwiek) - Ten dźwięk oznacza, że wprowadziłeś zły kod. Prawidłowy numer jest wyższy od tego, który wybrałeś.

„PING PING” (high sound) - This means that you have entered a wrong number. The correct number is higher than the number you just entered/selected.

„PING PING” (vysoký tón zvuku) - To znamená, že správne číslo je vyššie než to, ktoré hráč nastavil.

„PING PING” (vysoký tón zvuku) - To znamená správne číslo je vyššie ako to, ktoré hráč nastavil.

„BOOM BOOM” (niski dzwiek) - Ten dźwięk oznacza, że wprowadziłeś zły kod. Prawidłowy numer jest niższy od tego, który wybrałeś.

„BOOM BOOM” (low sound) - This means that you have entered a wrong number. The correct number is lower than the number you just entered/selected.

„BOOM BOOM” (nízky tón zvuku) - To znamená, že správne číslo je nižšie než to, ktoré hráč nastavil.

„BOOM BOOM” (nízky tón zvuku) - To znamená, že správne číslo je nižšie ako to, ktoré hráč nastavil.

POLICJA! (dźwięki syreny alarmowej) - MASZ PECHA! Nie tylko wprowadziłeś zły kod, ale również nie otrzymasz żadnej odpowiedzi. Musisz poczekać do swojej następnej kolejki.

POLICE! (sirens blaring) - BAD LUCK!! This means you have entered the wrong number, but it also means the Vault doesn't give you a hint. You have to skip a turn.

POLICIE! (zvuk policejnej sirény) - BAD LUCK!! (SMŮLA!!) To znamená, že hráč nastavil špatné číslo. Spustí se pouze siréna. Neozve se ani vyšší ani nižší tón, který slouží jako nápověda.

POLÍCIA! (zvuk policajnej sirény) - BAD LUCK!! (SMOLA) To znamená, že hráč nastavil nesprávne číslo. Spustí sa iba siréna. Neozve sa ani vyšší ani nižší tón, ktorý slúži ako nápoveda.

- Jeśli żadnemu z graczy nie udało się otworzyć sejfów, kontynuujcie rozgrywkę zgodnie z ruchem wskazówek zegara.
- If the safe hasn't opened, you should continue the game clockwise, until someone opens the safe.
- Pokud se ti nepodaří sejf otevřít, pokračuje hra ve směru hodinových ručiček tak dlouho, až se jednomu z hráčů podaří sejf otevřít.
- Ak sa ti nepodaří sejf otvoriť, pokračuje hra v smere hodinových ručičiek tak dlho, až kým sa jednému z hráčov podarí sejf otvoriť.

• Jeśli udało Ci się otworzyć sejf, to od Ciebie rozpocznie się kolejna runda. Rozgrywka toczy się dalej. Zwycięzcą zostanie osoba, której najszybciej uda się zebrać 5 złotych żetonów lub 2 diamenty!

• The winner of the round gets to start the next round. You can keep playing until one of you has collected either 5 golden coins or 2 diamond coins. The player who collects the 5 golden coins or the 2 diamond coins the fastest is the winner of the game!

• Pokud se ti podařilo otevřít sejf, je na tobě, zda zahájíš další kolo. Hra pokračuje tak dlouho, až se některému z hráčů podaří získat 5 zlatých mincí nebo 2 diamenty!

• Ak sa ti podarilo otvoriť sejf, je na tebe, či začneš ďalšie kolo. Hra pokračuje tak dlho, pokým sa niektorému z hráčov podarí získať 5 zlatých mincí alebo 2 diamenty!

Žetony:

Za každým razem, gdy prawidłowo wprowadzisz kod, otrzymasz z sejfów 1, 2 lub 3 losowe żetony. Istnieją trzy rodzaje żetonów.

1. Złoty żeton: Zbierz 5 złotych żetonów i wygraj!

2. Żeton diamentu: Diamenty są cennie i występują rzadziej.

Zbierz 2 z nich i wygraj!

3. Żeton syreny alarmowej: Jeśli znalazłeś żeton syreny alarmowej, policja została już powiadomiona! Natychmiast umieść wszystkie swoje żetony, z wyjątkiem żetonu syreny alarmowej, z powrotem w sejfie.

The coins:

The Vault randomly gives out 1, 2 or 3 coins each time it opens.

There are three different types of coins.

1. Golden coin: Collect 5 of these and you win the game!

2. Diamond coin: These are more rare. You only need 2 Diamonds to win the game!

3. Alarm clock coin: If you find an alarm bell it means that the police has been alerted! Immediately put all your coins back into the top of the Vault, excluding the Alarm coin.

Mince:

Vždy, když se sejf otevře, najdeš v něm jednu až tři mince. Mezi mincemi najdeš tři typy:

1. Zlatá mince: Nasbíreš 5 těchto mincí a vyhraješ!

2. Diamanty: Tyto mince jsou mnohem vzácnější. Proto ti stačí pouze dvě a stáváš se vítězem.

3. Poplach: Pokud uslyšíš zvuk policejní sirény, byla policie upozorněna, že je sejf v nebezpečí. Vrať všechny své mince kromě mince Poplach zpět do trezoru.

Mince:

Vždy, keď sa sejf otvorí, najdeš v ňom jednu až tri mince. Medzi mincami najdeš tri typy:

1. Zlatá minca: Nazbieraš 5 týchto mincí a vyhraj!

2. Diamanty: Tieto mince sú omnoho vzácnejšie. Preto ti stačia iba dve a stávaš sa víťazom.

3. Poplach: Ak budeš počuť zvuk policajnej sirény, bola polícia upozornená, že je sejf v nebezpečenstve. Vrať všetky svoje mince okrem mince Poplach späť do trezoru.



Dodatkové informace:

Kod do seifu zmienia się co rundę, więc nigdy nie wiadomo, jaki numer otworzy sejf. Bardziej zaawansowani gracze mogą uczynić rozgrywkę jeszcze ciekawszą, korzystając z dwóch poniższych opcji:

- Poziom średniozaawansowany:

Rozpoczynasz grę tak samo, jak na poziomie podstawowym, jednak za każdym razem, gdy wykorzystasz kartę, odkładasz ją z powrotem do pozostałych kart. Dzięki temu, wszyscy gracze muszą pamiętać, jakie karty były już użyte.

- Poziom zaawansowany:

Najbardziej wymagający poziom rozgrywki. Graj bez kart i staraj się złamać kod nie podpatrując numerów, których używają Twoi przeciwnicy, by otworzyć sejf. Użyj wymyślonej kombinacji cyfr i słuchaj uważnie wskazówek. Nie pokazuj i nie mów innym, jakiego kodu używasz.

Rozwiązanie problemów:

W bardzo rzadkich przypadkach może się okazać, że żetony utknęły w sejfie. By to naprawić, otwórz tylny panel seifu i zdejmij cylinder, w którym znajdują się żetony. Znajdziesz go po prawej stronie. Drzwiczki do seifu otwierają się teraz automatycznie. Zajrzyj do środka i wyjmij żeton, który się zablokował. Umieść z powrotem tylny panel w prawidłowej pozycji i zamknij drzwiczki, by zresetować grę. Teraz rozpocznij rundę od nowa. Użyj swoich szpiegowskich umiejętności i złam kod do seifu!

Miscellaneous:

The SafeBreaker code changes each round, so you never know which number will crack the Vault. For the more experienced spy you can make the Vault game more difficult via the following 2 options:

- Intermediate Level: Start with the same setup as in level 1 but after picking a card you now place the card back on the same spot on the table. Now all the players have to remember what numbers have been used before.

- Expert Level: The most challenging game play. Play the game without any cards. Try to crack the code without showing anything to your opponent. Fill in the number and get the hint. Before the other player can try you give the wheel a spin to make sure nobody can see the number you tried.

Troubleshooting:

If the coins get stuck in the safe: This can be corrected by opening the panel on the back of the Safe. Remove the cylinder on the right side, this contains the coins. The safe door will now open automatically, check the back panel and the inside of the safe to find and remove any stuck coins. Replace the back panel and shut the safe door, this will reset the game. Restart the round you were playing and continue trying to crack the code!

Doplňující informace:

Tajný kód se mění každé kolo, takže nikdy nevíš, které číslo sejf otevře. Pokud se již cítíš jako zkušený lupič, můžeš si svůj úkol otevřít trezor ztížit, a to dokonce dvakrát.

- Středně pokročilý: Začni stejně jako u základní obtížnosti, ale vybranou kartu vrať zpět do hry. Ostatní hráči si tak zapamatují číslo, které je na kartě.

- Expert: Nejtěžší hráči úroveň. Hru hraješ bez karet. Zkus rozluštit tajný kód, ale nic neprozrad ani nenaznač svým soupeřům. Zatoč kolečkem a ujist se, že nikdo nevidí, jaké číslo sis zvolil/a.

Řešení problémů:

V případě, že mince uvíznou v trezoru: Otevři zadní část seifu. Vyndej váleček s mincema. Nachází se na pravé straně. Bezpečnostní dveře se nyní automaticky otevřou. Podívej se dovnitř seifu a vyndej všechny zaseknuté mince. Nasaď zadní panel a zavři dveře seifu. Trezor restartuj. Použij své schopnosti nepolapitelného lupiče a pokus se znovu otevřít sejf!

Doplňující informace:

Tajný kód sa mení každé kolo, takže nikdy nevieš, ktoré číslo sejf otvorí. Ak sa už cítiš na skúseného zlodca, môžeš si svoju úlohu, otvoriť trezor, ešte sťažiť, a to dokonca dvakrát. Stredne pokročilý: Zloďák:

- Stredne pokročilý: Začni rovnako ako pri základnej obtiažnosti, ale vybranú kartu vráť späť do hry. Ostatní hráči si tak zapamätajú číslo, ktoré je na karte.

- Expert: Najťažšia hrácia úroveň. Hru hraješ bez kariet. Skús rozlúštiť tajný kód bez toho, aby si čokoľvek ukázal svojim spoluhráčom. Zatoč kolieskom a uisti sa, že nikto nevidí, aké číslo si zvolil.

Řešení problémů:

V prípade, že mince sa zaseknú v trezore: Otvor zadnú časť seifu. Vyber valeček s mincami. Nachádza sa na pravej strane. Bezpečnostné dvere sa teraz automaticky otvoria. Pozri sa do vnútra seifu a vyber všetky zaseknuté mince. Nasaď zadný panel a zatvor dvere seifu. Trezor reštartuj. Použi svoje schopnosti nepolapiteľného zlodca a pokús sa znova otvoriť sejf!

SpYCode™ and © Yulu International Ltd. All Rights Reserved. Patent Pending.

Wyprowadzony w Chinach. Made in China. Wyrobeno v Číně. Vyrobené v Číně.

Producent / Manufacturer / Výrobce / Výrobca: Yulu International Ltd. Unit 1003, 10/F, Silvercord Tower 1, 30 Canton Road, Tsim Sha Tsui, Hong Kong.

The items inside this package may vary from the illustrations. Products may vary from package to package. This product conforms to EN71.

Warning. Not suitable for children under 3 years old, due to small parts. Choking hazard. Non-rechargeable batteries are not to be recharged. Rechargeable batteries are only to be charged under adult supervision. Rechargeable batteries are to be removed from the toy before being charged. Different types of batteries or new and used batteries are not to be mixed.

Batteries are to be inserted with the correct polarity. Exhausted batteries are to be removed from the toy. The supply terminals are not to be short-circuited. Do not dispose of batteries in fire. Dispose of batteries in a correct way. This device complies with Part 15 of the FCC Rules. Operation is subject to the following two conditions: (1) This device may not cause harmful interference, and (2) this device must accept any interference received, including interference that may cause undesired operation.

• OSTRZEŻENIE! Nieodpowiednie dla dzieci w wieku poniżej 3 lat, ze względu na drobne elementy łatwe do połknięcia – ryzyko udławienia. W przypadku połknięcia niezwłocznie skontaktować się z lekarzem. Należy zachować opakowanie, etykiety lub ulotki, na których zamieszczone są informacje o zabawce. Przed podaniem zabawki dziecku należy usunąć opakowanie. Kolory i kształty mogą się nieznacznie różnić od tych pokazanych na opakowaniu.

Używać tylko nowych baterii tego samego typu. Baterie muszą być włożone zgodnie z ich polaryzacją. Zużyte baterie należy niezwłocznie usunąć, aby nie uszkodziły zabawki. Nie należy ładować baterii, które nie są do tego przeznaczone. Nie należy mieszać baterii różnego typu, a także baterii nowych z używanymi. Nie wolno dopuścić do zwarcia na zaciskach. W przypadku, gdy zabawka jest nieużywana przez dłuższy czas, baterie powinny być wymienione. Nie mieszać alkalicznych standardowych baterii z bateriami do ładowania. Nie bób się. Nie próbuj ponownie ładować baterii, które się do tego nie nadają. Nie wrzucać baterii do ognia, mogą eksplodować lub wycieć. Ze względu na małe części, zaleca się instalowanie i wymianę baterii wyłącznie przez osoby dorosłe. KORZYSTANIE Z BATERII DO PONOWNEGO ŁADOWANIA NIE JEST ZALECANE DLA TEGO PRODUKTU.

Nie likwidować ze stałymi odpadami miejskimi, lecz zbierać oddzielnie. Porzucenie lub niewłaściwe stosowanie substancji lub komponentów elektrycznych, które znajdują się w tym aparacie, może okazać się szkodliwe dla środowiska. Symbol, na którym widnieje „półkolumna na smięci na kółkach, z czarną kreską u dołu” oznacza, że niniejszy aparat został wprowadzony do handlu po 13/08/05 r. i podlega obowiązkom i zniwiotkowanego zbierania odpadów. Wszelkie nadzycia będą karane według prawa.

• VAROVÁNÍ! Nevhodné pro děti mladší 36 měsíců. Obsahuje malé části, které by mohly být spolknuty, nebo vdechnuty. Hrozí nebezpečí udušení. Barvy a detaily se mohou lišit od vyobrazení na obalu. Uchovávejte obal pro budoucí potřebu, jsou zde uvedeny důležité informace. Obal není součástí výrobku; odstraňte ho před tím, než dáte hračku dítěti. Uchovávejte adresu dovezu pro budoucí použití. S bateriemi smíte manipulovat pouze dospělá osoba. Neměchejte rozlišné typy baterii nebo nové a staré baterie. Nepoužívejte dobíjacie baterie. Při vkládání baterii dodržujte správnou polaritu. Nenabíjajte baterie, ktoré na to nie sú určené. Je zakázané skratovať obvod. Nechádzajte do výrobku vybité baterie. Ak výrobok nebudete používať, vždy vyjměte baterie. Výrobca doporučuje používať nové alkalické baterie. Neodhadzujte baterie do ohňa, môžu explodovať alebo vytečť. Baterie likvidujte predpísaným spôsobom.

• VAROVÁNÍ! Nevhodné pro děti do věku do 36 měsíců. Obsahuje malé části, které by mohly být přehltnuty, alebo vdychnuté. Hrozí nebezpečnostv udušení. Farby a detaily sa môžu líšiť od vyobrazení na obale. Uchovávajte obal pre budúcu potrebu, sú na ňom uvedené dôležité informácie. Obal nie je súčasťou výrobku; odstráňte ho pred tým, ako dáte hračku dieťaťu. Uchovávajte adresu dovezu pre budúce použitie. S batériami smie manipulovať iba dospelá osoba. Nepožívajte rozličné typy batérií alebo nové a staré batérie. Nepoužívajte dobíjacie batérie. Pri vkládaní batérií dodržiavajte správnu polaritu. Nenabíjajte batérie, ktoré na to nie sú určené. Je zakázané skratovať obvod. Nechádzajte do výrobku vybité batérie. Ak výrobok nepoužívate, vždy vyberte batérie. Výrobca odporúča používať iba alkalické batérie. Neodhadzujte batérie do ohňa, môžu explodovať alebo vytečť. Batérie likvidujte predpísaným spôsobom.

