

SLINGERS

SOBOJTYTANŮ! SOBOJTYTANOV! POCZUJ MOC TYTANŮ!

HRA GRA

Měřič síly
Merač síly
Licznik mocy

Nastavitelný Slinger pásek
Nastavitelná Slinger slučka
Regulovaný uchwyt

Dobíjecí tlačítko síly
Dobíjacie tlačidlo síly
Przełącznik mocy

Počítadlo životů
Początkownik licznik żyć

Označení
Oznaczenie
Postać Tytana

Slingers

Magnetický sběrač
Magnetyczny zbieracz
Magnetyczna podstawa

CÍL/JAK VYHRÁT CIEL/ AKO VYHRAT ZASADY GRY, CZYLI JAK WYGRAĆ:

Hráči se při hře střídají.
VYHRÁVA...
Ten hráč, který jako první sesbírá všechny protivráčovy žetony, aniž by ztratil všechny životy.
NEBO
Všechny ostatní Slingery ztratí dříve své životy.
POZNÁMKA: Počet hráčů, kteří se mohou hry zúčastnit, je libovolný.

Hráči se při hře střídají.
VYHRÁVA...
Ten hráč, který jako první zobiera všetky protivráčové žetóny bez toho, aby stratil všetky životy.
ALEBO
Všetci ostatní Slingeri stratia skôr svoje životy.
POZNÁMKA: Počet hráčov, ktorí sa môžu na hru zúčastniť, je ľubovoľný.

Cała gra podzielona jest na rundy.
ABY WYGRAĆ...
Twój Slinger musi pokonać wszystkie Medaliony Walki przeciwników, biorąc udział w rozgrywce, zanim straci wszystkie swoje życia.
LUB
Inne wrogie Slingery muszą stracić wszystkie swoje życia przed Tobą.
UWAGA:
Nie ma ograniczeń dotyczących ilości zawodników uczestniczących w grze.

KROK 1: VYBER SI SLINGER: KROK 1: VYBER SI SLINGER: KROK 1: WYBIERZ

Druhy Slingerů / Druhy Slingerov / Postacie Slingersów:

Silný Silny Wielka Moc	<p>Siloměr / Silomer / Licznik mocy</p> <p>SILNÝ / SILNÝ / WIELKA MOC</p> <p>POWER STAMINA</p> <p>Hades je skvělý Slinger pro začátečníky. Nevyniká přílišnou silou, ale je velmi odolný proti nárazu a ztrátě síly. Tím dokáže v průběhu bitvy ušetřit protiváče.</p> <p>Hades je skvělý Slinger pro začátečníkov. Nevyniká prílišnou silou, ale je veľmi odolný proti nárazu a strate síly. Tým dokáže v priebehu vojny ušetriť protiváča.</p> <p>Dokonalý Slingers dla początkujących. Hades nie posiada zbyt dużo mocy, ale jego wytrzymałość pozwala przeciwników na polu bitwy.</p>
	<p>SILNÝ / SILNÝ / WIELKA MOC</p> <p>POWER STAMINA</p> <p>Velká počáteční síla s velkým úbytkem síly dělá z Thora skvělou volbu pro expert Slingera.</p> <p>Velká počiatková síla s veľkým úbytkom síly robí z Thora skvelou voľbu pre expert Slingera.</p> <p>Wielka moc, ale mniejsza wytrzymałość sprawia, że Thor jest doskonałym wyborem dla wprawionego gracza.</p>
Univerzální Univerzálny Uniersalne	<p>UNIVERZÁLNÍ / UNIVERZÁLNÝ / UNIERSALNE</p> <p>POWER STAMINA</p> <p>Dokonalé spojení síly a výdrže, to je Loki, výborný Slinger pro středně pokročilé hráče.</p> <p>Dokonalé spojenie síly a výdrže, to je Loki, výborný Slinger pre stredne pokročilých hráčov.</p> <p>Będąc idealnym połączeniem mocy i wytrzymałości, Loki jest doskonałym wyborem Slingersa dla średniozaawansowanych graczy.</p>
	<p>UNIVERZÁLNÍ / UNIVERZÁLNÝ / UNIERSALNE</p> <p>POWER STAMINA</p> <p>Herkules, Diův syn, má sílu především na začátku bitvy. Je perfektním výběrem pro pokročilé hráče.</p> <p>Herkules, Diův syn, má sílu predovšetkým na začiatku vojny. Je perfektným výberom pre pokročilých hráčov.</p> <p>Hercules, syn Zeusa, posiada wyjątkowo wysoką moc w walce. Doskonaly dla doświadczanego gracza.</p>
Vytrvalý Vytrwały Wysoka Wytrzymałość	<p>VYTRVALÝ / VYTRVALÝ / WYSOKA WYTRZYMAŁOŚĆ</p> <p>POWER STAMINA</p> <p>Slinger bohaté války a moudrosti je dobrá volba pro každého hráče.</p> <p>Slinger, bohatý na vojny a múdrosť, je dobrá voľba pre každého hráča.</p> <p>Wybór bogini wojny i mądrości jest świetną opcją dla wszystkich graczy.</p>
	<p>VYTRVALÝ / VYTRVALÝ / WYSOKA WYTRZYMAŁOŚĆ</p> <p>POWER STAMINA</p> <p>Má o něco menší sílu než Loki, ale za to větší výdrž. Dobrý výběr pro středně pokročilé hráče.</p> <p>Má o niečo menšiu silu ako Loki, ale zato väčšiu výdrž. Dobrý výber pre stredne pokročilých hráčov.</p> <p>Minimalnie mniejsza moc w porównaniu do Loki rekompensuje wyższą wytrzymałość. Dobry wybór dla średniozaawansowanego gracza.</p>

• Vyber si Slinger... •

Každý Slinger má vlastní siloměr. Některé Slingery mají na začátku hry hodně velkou sílu. Ale ti o ni mohou snadno a rychle přijít. Proto jsou nejvhodnější pro zkušené hráče, kteří umí hodit Slinger tak, aby se nedotkl země a přitom dokázal zobrať žeton.
Ostatní Slingery síce nemají tak velkou sílu, ale během hry nedochází tak rychle k její ztrátě. Výběr správného Slingera, který odpovídá tvému schopnostem, může znamenat rozdíl mezi výhrou a prohrou. Výběr je jenom na tobě...

• Wybier swojego Slingera... •

Každý Slinger má vlastní silomer. Niektorí Slingeri majú na začiatku hry veľmi veľkú silu. Ale môžu o ňu ľahko a rýchlo prísť. Preto sú najvhodnejší skúsení hráči, ktorí vedia hodiť Slinger tak, aby sa nedotkol zeme a pritom dokázal zobrať žeton.
Ostatní Slingeri síce nemajú tak veľkú silu, ale počas hry nedochádza tak rýchlo k ich strate. Výber správneho Slingera, ktorý zodpovedá tvojim schopnostiam, môže znamenať rozdiel medzi výhrou a prehrou. Výber je len na tebe...

• Wybierz swojego Slingera... •

Každý z Slingersů ma indywidualny licznik mocy. Niektóre ze Slingersů mają mocne ataki początkowe, ale tracą szybko na sile w miarę trwania walki. Są one najlepsze dla doświadczonych graczy, którzy potrafią walczyć bez zbytejnej utraty mocy. Inne nie posiadają wysokiej mocy początkowej, ale za to mają wysoką wytrzymałość podczas walki. Dostosowanie Slingersa do Twoich umiejętności może zdecydować o wygranej lub przegranej w Grze. Wybór należy do Ciebie...

KROK 2: VYTVOŘ SI Z ŽETONŮ ARMÁDU: KROK 2: VYTVOR SI ZO ŽETONŮV ARMÁDU KROK 2: Stwórz swoją drużynę Tytanów:

• Bitevní žetony • Bojové žetony • Medaliony Walki

- BÉŽNÝ (ŽLUTÝ) / BEŻNY (ŻŁTY) / POPULARNE (ŻÓLTE)
- MIMOŘÁDNÝ (MODRÝ) / MIMORADNY (MODRY) / WYJĄTKOWE (NIEBIESKIE)
- VZÁČNÝ (ČERVENÝ) / VZĄCNY (CZERWONY) / NIESPOTYKANE (CZERWONE)
- SUPER VZÁČNÝ (ČERNÝ) / SUPER VZĄCNY (CIERNY) / UNIKALNE (CZARNE)

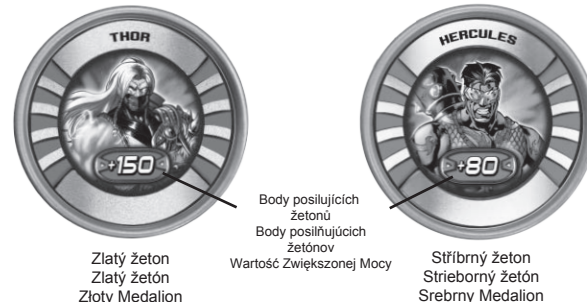


Bitevní žetony znázorňují bojovníka, kterého musí Slinger porazit. Na každém žetonu je vyobrazena obranná síla.

Bojové žetony znázorňují bojovníka, ktorého musí Slinger poraziť. Na každom žetone je zobrazená obranná síla.

Medalion Walki ukazuje postać Tytana, którego gracz musi zbić. Każdy medalion walki posiada punkty obrony.

• Posilující žetony • Posilujúce žetony • Medaliony Mocy



Sebrání posilujícího žetonu posíljuje Slingera. Přichytí posilující žeton na sběrač Slingera. Zvýšená síla může být použita pouze na jeden hod. Součet aktuální síly Slingera se silou posilujícího žetonu platí pouze jednorázově pro příští útok.

Odobratie posilujúceho žetonu posilujúceho Slingera. Prichytí posilujúceho žetonu na zbierač Slingera. Zvýšená síla môže byť použitá iba na jeden hod. Súčet aktuálnej síly Slingera so silou posilujúceho žetonu platí iba jednorazovo na budúci útok.

Medaliony Mocy zwiększają wartość Slingersa podczas ataku. Przyczep Medalion Mocy do podstawy Slingersa. Medalion Mocy może być użyty tylko raz podczas rozgrywki. Wartości Medalionu Mocy i licznika mocy na Slingersie sumują się, dając możliwość potężniejszego ataku.

• Rozložení žetonů... •

Každý hráč potřebuje ke hře minimálně 20 bitevních žetonů. Okrem toho si každý hráč může přidat 8 žetonů zvyšujících sílu. Hráči musí při výběru žetonů dodržovat tato pravidla:

- Bitevní žetony
Soubor 20 žetonů obsahující nejvýše:
- 2 x žeton level 5
 - 3 x žeton level 4
 - 4 x žeton level 3
 - 5 x žeton level 2
 - Zbytek žetonů level 1.
- Soubor 8 posilujících žetonů.

Na hracím poli mohou být pouze 4 specifické žetony.

• Rozloženie žetonov... •

Každý hráč potrebuje na hru minimálne 20 bojových žetonov. Okrem toho si každý hráč môže pridať 8 žetonov, ktoré zvyšujú silu. Hráči musia pri výbere žetonov dodržovať tieto pravidlá:

- Bojové žetony
Súbor 20 žetonov, obsahujúcich najviac:
- 2 x žeton level 5
 - 3 x žeton level 4
 - 4 x žeton level 3
 - 5 x žeton level 2
 - Zbytok žetonů level 1.
- Súbor 8 posilujúcich žetonov.

Na hracom poli môžu byť iba 4 špecifické žetony.

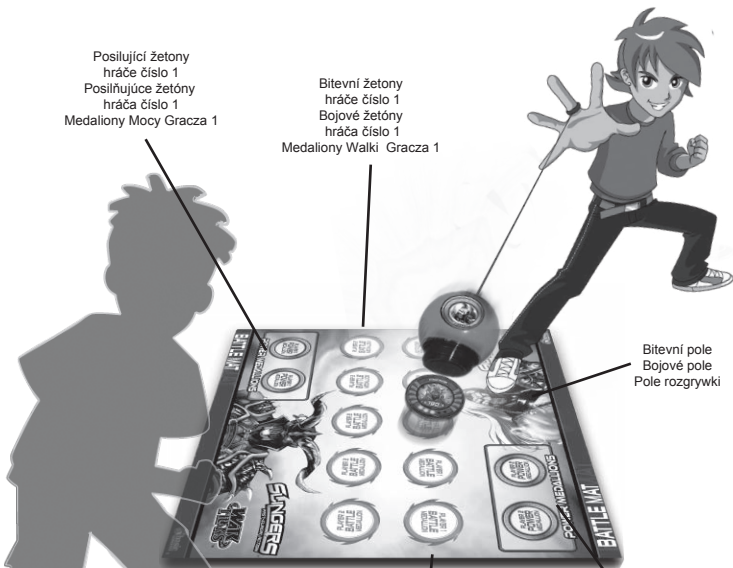
• Medaliony do rozgrywki... •

Každý z graczy musi posiadać minimum 20 Medalionów Walki aby móc brać udział w rozgrywce. Dodatkowo, każdy z graczy może posiadać do 8 Medalionów Mocy.

Gracz musząc przystąpić do rozgrywki musi najpierw dobrać Medalion Mocy.

- Medaliony Walki
Zestaw 20 medalionów musi zawierać nie więcej niż:
- 2 Medaliony z Poziomem Trudności 5
 - 3 Medaliony z Poziomem Trudności 4
 - 4 Medaliony z Poziomem Trudności 3
 - 5 Medalionów z Poziomem Trudności 2 oraz nieograniczoną ilość Medalionów Walki z Poziomem Trudności 1
- i Zestaw Medalionów Mocy - składający się z maksymalnie 8 sztuk.

Nie więcej niż 4 identyczne medaliony mogą znajdować się w talii 20 medalionów jednego gracza.



Hráč číslo 1 / Hráč číslo 1 / Gracz 1

**JAK HRÁT:
AKO HRÁT:
JAK GRAC:**

- | | | |
|---|---|---|
| <p>1. Každý hráč si pro jedno kolo vybere 5 bitevních žetonů a 2 posilující žetony.
2. Rozmístí svou armádu do bitevních pozic. Nyní jsi připraven na souboj!</p> | <p>1. Každý hráč si na jedno kolo vyberie 5 bojových žetonů a 2 posilujúce žetóny.
2. Rozmiestnia svoju armádu do bojových pozícií. Teraz si pripravený na súboj!</p> | <p>1. Aby rozpocząć rundę każdy z graczy wybiera ze swojej kolekcji 5 Medalionów Walki i 2 Medaliony Mocy.
2. Ustaw medaliony w wybranej przez Ciebie kolejności. Teraz jesteście gotów do walki!</p> |
|---|---|---|

**KROK 3: PŘÍPRAV SE NA ÚTOK:
KROK 3: PRIPRAV SA NA ÚTOK:
KROK 3: POLOWANIE NA MEDALIONY!**

- | | | |
|--|---|--|
| <p>Hráč číslo 1 hodí Slinger tak, aby zasáhl jeden z pěti protihráčových bitevních žetonů. Poté je na řadě hráč číslo 2.</p> | <p>Hráč číslo 1 hodí Slinger tak, aby zasíahal jeden z piatich protihráčovích bojových žetonů. Potom je na rade hráč číslo 2.</p> | <p>Gracz 1 próbuje chwycić swoim Slingersem jeden z medalionów przeciwnika. Następnie w ten sam sposób do gry przystępuje Gracz 2.</p> |
|--|---|--|



VÝHRA

Jestliže Slinger vyhraje, bitevní žeton je vyřazen a odstraní se z bitevního pole.

Ak Slinger vyhrá, bojový žeton je vyradený a odstraní sa z bojového poľa.

WYGRANA

Jeśli Slingers wygra, Medalion Walki zostaje wyeliminowany z dalszej gry i usunięty z Pola rozgrywkí.



REMÍZA

V případě REMÍZY se bitevní žeton vrátí zpět na bitevní pole a je stále ve hře. Při REMÍZE neztrácí Slinger žádný život.

V przypadku REMÍZY sa bojový žeton vráti späť na bojové pole a je stále v hre. Při REMÍZE neztráca Slinger žiadny život.

REMIS

W przypadku remis, medalion wraca na pole gry. W przypadku remis, Slingers nie traci życia.



PROHRA

Jestliže Slinger prohraje, bitevní žeton se vrátí na bitevní pole a Slinger ztrácí jeden život. Odečte se z počítačla životů. Také siloměr Slingera se obnoví na počáteční sílu.

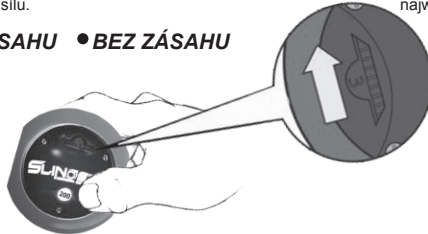
PREHRA

Ak Slinger prehrá, bojový žeton sa vráti na bojové pole a Slinger stráca jeden život. Odpočíta sa z počítačla životov. Tiež silomer Slingera sa obnoví na počiatočnú silu.

PRZEGRANA

Jeśli Slingers przegra, Medalion Walki wraca na pole gry i Slingers traci 1 życie ze swojego Licznika Życ. Również Licznik Mocy Slingersa jest resetowany do najwyższej możliwej wartości.

- **BEZ ZÁSAHU** • **BEZ ZÁSAHU**
• **PUDŁO**



Pokud Slinger mine žeton, jeho útok skončil. Ve hře pokračuje další hráč. Minutí žetonu třikrát v rade, znamená ztrátu života. Hráč si na počítačle životů svého Slingera odečte jeden život. (Také siloměr Slingera se obnoví na počáteční sílu.)

Pokiaľ Slinger minie žeton, jeho útok skončil. V hre pokračuje ďalší hráč. Minutí žetonu trikrát v rade, znamená stratu života. Hráč si na počítačle životov svojho Slingera odpočíta jeden život. (Tiež silomer Slingera sa obnoví na počiatočnú silu.)

Jeśli Slingers spuduje nie dotykając medalionu, gracz traci kolejkę na rzec przeciwnika. Nie trafienie medalionu 3 razy z rzędu powoduje utratę jednego życia. Gracz przestawia Licznik Życ odliczając jeden punkt posilujących żetonów (na wyższym poziomie Licznik Mocy Slingersa do najwyższej możliwej wartości).

- **Jak se stát Slinger expertem**
• **Ako sa stať Slinger expertom**
• **Jak zostať ekspertem w użyciu Slingersa**



Výchozí hodnota siloměru
Štartovacia hodnota silomera
Uruchomienie Licznika Mocy

Slinger expert je schopen provést hod bez ztráty síly. Způsob, jak toto dokázat, je dostat Slinger blízko země, ani by se jí však Slinger dotknul.

Slinger expert je schopný previesť hod bez straty sily. Spôsob, ako toto dokázať, je dostať Slinger blízko zeme bez toho, aby sa jej však Slinger dotkol.

Mistrz w slingowaniu potrafi używać Slingersa nie tracąc przy tym mocy. Należy „wyrzucić” Slingersa na tyle mocno, aby siłą magnesu chwycił medalion, i na tyle słabo aby nie dotknął podłoża i stracił moc.

• **Technika** • **Technika**



• **Dokončení hracího kola** • **Dokončenie hracieho kola** • **Dokończenie rundy**

Herní kolo nekončí, dokud není odstraněno všech 5 bitevních žetonů. Pokud některý z hráčů dokončí herní kolo, získá bonus 1 života do možného maxima na měřiči životů. Když hráč dokončí své hrací kolo, protihráč rozloží na bitevní pole 5 nových bitevních medalionů.

Hracie kolo nekončí, pokiaľ nie je odstraněných všetkých 5 žetonů. Pokiaľ niektorý z hráčov dokončí hracie kolo, získá bonus 1 život do možného maxima na merači životov. Keď hráč dokončí svoje hracie kolo, protihráč rozloží na bojové pole 5 nových bojových medalionů.

Runda nie jest dokończona dopóki 5 medalionów walki nie zostanie pokonanych. Kiedy gracz ukończy rundę, dostaje jako bonus dodatkowe 1 życie. Tylko wtedy, gdy jeden z graczy ukończy rundę, przeciwnik może ustawić na polu rozgrywkí następnę 5 Medalionów Walki ze swojej talii.

• **Užitečné rady** • **Użyteczne rady** • **Przydatne wskazówki:**

Nacvičuj si hladký zásah žetonu. Slinger je navržen takovým způsobem, aby žeton bylo možné vyzvednout, aniž by se Slinger musel dotknout země. Slinger expert je schopný udržet si sílu po velmi dlouhou dobu. Používej posilující žetony rozumně. Zaměř se na využití posilujících žetonů pouze proti úrovni bitevních žetonů síly 4 a 5.

Nacvičuj si hladký zásah žetonu. Slinger je navrhnutý takým spôsobom, aby bolo možné vyzdvihnúť žetóny bez toho, aby Slinger musel dotknúť zeme. Slinger expert je schopný udržať si silu veľmi dlho. Používaj posilujúce žetóny rozumné. Zameraj sa na využitie posilujúcich žetonů iba proti úrovni bojových žetonů síly 4 a 5.

Ćwicz płynne celowanie i uderzanie w medaliony. Slingers jest zaprojektowany w taki sposób, by podnosić medaliony bez dotykania ziemi. Używaj swoich Medalionów Mocy z rozważą. Skoncentruj się na używaniu swoich Medalionów Mocy tylko przeciw Medalionom Walki z poziomów 4 i 5.

Pro více informací navštiv:
Pre viac informácií navštív:
www.slingers.cz

W celu uzyskania większej liczby informacji, odwiedź:
www.epee.pl

CZ: VAROVÁNÍ! Nevhodné pro děti do 36 měsíců. Obsahuje malé části, které by mohly být spolknuty nebo vdechnuty. Barvy a detaily se mohou lišit od vyobrazení na obale. Uchovávejte obal pro budoucí potřebu, jsou na něm uvedeny důležité informace. Obal není součástí výrobku; odstraňte ho před tím, než dáte hračku dítěti. Nestřílejte figurkami ani jinými předměty do lidí a zvířat. Nepoužívejte jiné předměty než ty, které jsou obsaženy v této hračce. Pozor! Nemějte do očí nebo do tváře. POZOR! Tato hračka obsahuje magnety nebo magnetické části. Magnety přitahující se k sobě navzájem nebo ke kovovému předmětu uvnitř lidského těla mohou způsobit vážné nebo smrtelné zranění. V případě spolknutí či vdechnutí magnetů vyhledejte okamžitě lékařskou pomoc. Vyrobeno v Číně. SK: POZOR! Nevhodné pre deti do 36 mesiacov. Obsahuje malé časti, ktoré by mohli byť prehltnuté alebo vdychnuté. Farby a detaily sa môžu líšiť od zobrazenia na obale. Uchovajte obal pre budúcu potrebu, sú na ňom uvedené dôležité informácie. Obal nie je súčasťou výrobku; odstráňte ho, skôr ako dáte hračku dieťaťu. Nestrieľajte figurkami ani inými predmetmi do ľudí a zvierat. Nepoužívajte iné predmety než tie, ktoré obsahujú táto hračka. Nikdy nemerajte do tváre a do očí. POZOR! Táto hračka obsahuje magnety alebo magnetické časti. Magnety, priťahujúce sa k sebe navzájom alebo ku kovovému predmetu vnútri ľudského tela, môžu spôsobiť vážne alebo smrteľné zranenia. V prípade prehltnutia alebo vdychnutia magnetov okamžite vyhľadajte lekársku pomoc. Vyrobené v Číne. PL: UWAGA: Nieodpowiednie dla dzieci poniżej 3 lat ze względu na drobne elementy łatwe do poknięcia – ryzyko udławienia. W przypadku poknięcia natychmiast skontaktować się z lekarzem. Przed podaniem zabawki dziecku usunąć opakowanie i wszystkie plastikowe zaczepy. Należy zachować opakowanie, etykiety lub ułoki, na których zamieszczone są informacje o zabawce. Kolory i kształty mogą nieznacznie różnić się od tych pokazanych na opakowaniu. Wyprodukowano w Chinach.

