



ELECTRONIC GAME • GRA ELEKTRONICZNA

JAIL BREAK WIELKI SKOK



AGES
WIEK
4+

PLAYERS
GRACZY
2

INSTRUCTIONS INSTRUKCJA



CONTENTS:

- Prisoner figure
- Electronic wall frame
- 36 bricks
- 2 pusher hands
- instructions

ZAWARTOŚĆ ZESTAWU:

- figurka więźnia
- elektroniczna rama ściany
- 36 cegiełek
- 2 rączki sprawiedliwości
- instrukcja

Game Rules

Players take turns pushing out bricks from the row that is lit, pressing the button to change the light at the end of each turn. The player who makes the figure fall off the wall loses.

Zasady gry

Gracze na zmianę wypychają cegiełki z podświetlonego rzędu. Po każdej kolejce gracz resetuje światelka włączając przycisk losowego wybierania rzędu. Gracz, który straci więźnia przegrywa.

Setting up

Insert 3 x AA batteries (not included) into the battery compartment in the base of the Wall Frame.

Make sure the batteries are inserted in the direction shown (see fig.1).

Turn on the ON/OFF switch.

The side wall lights will flash.

Build the wall using all 36 bricks as per fig.2.

Place the prisoner on top of the wall.

Ustawienia

Umieść 3 baterie AA (nie zawarte w zestawie) w komorze w podstawie ramy muru.

Upewnij się, że baterie umieszczone są zgodnie z polaryzacją (spójrz rys. 1).

Włącz przycisk ON/OFF

Światelka z boku muru zaczną migać.

Zbuduj mur z 36 cegiełek tak, jak zostało to przedstawione na rys.2.

Umieść więźnia na szczycie muru.

INSTALL 3XAA BATTERIES IN TO THE BATTERY COMPARTMENT IN THE BASE ENSURING THAT THE BATTERIES ARE INSERTED IN THE DIRECTION SHOWN.

ZAINSTALUJ 3 BATERIE AA W KOMORZE W PODSTAWIE RAMY MURU. UPEWNIJ SIĘ, ŻE BATERIE UMIESZCZONE SĄ ZGODNIE Z POLARYZACJĄ.

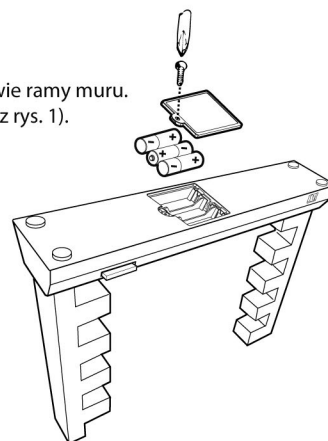


Fig. 1
Rys.1

Baterie 3x1.5V AA/LR6 (nie zawarte w zestawie)

3x1.5V AA/LR6 batteries (not included)

CAUTION

Take special care to ensure batteries are inserted correctly, observing (+) and (-) marks on battery and product. Removal and replacement of batteries should be carried out by and adult or under adult supervision. Don't attempt to recharge non-rechargeable batteries. Rechargeable batteries must be removed from toy before recharging. Removal and recharging of rechargeable batteries should be carried out by an adult or under adult supervision. Avoid short circuiting the contacts in the battery compartment or the battery terminals. Remove exhausted batteries from product. Do not mix old (used) and new batteries or batteries of different types, e.g. rechargeable and alkaline. Do not attempt to power battery products by the introduction of mains supply. Dispose of exhausted batteries safely and never dispose of batteries in a fire. Remove batteries from product after use or if storing for long periods. Periodically examine product for signs of damage to electrical parts and do not play with it until damage has been properly examined. Only use batteries of the same or equivalent type to those recommended. Please retain the above information for future reference.

INFORMACJE O BATERIACH:

Używać tylko nowych baterii tego samego typu. Baterie muszą być włożone zgodnie z ich polaryzacją. Zużyte baterie należy niezwłocznie usunąć, aby nie uszkodziły zabawki. Nie należy ładować baterii, które nie są do tego przeznaczone. Nie należy mieszać baterii różnego typu, a także baterii nowych z używanymi. Nie wolno dopuścić do zwarcia na zaciskach. W przypadku, gdy zabawka jest nieużywana przez dłuższy czas, baterie powinny być wymienione. Nie mieszać alkalicznych standardowych baterii z bateriami do doładowywania. Nie próbuj ponownie ładować baterii, które się do tego nie nadają. Nie wrzucać baterii do ognia, mogą eksplodować lub wyciec. Ze względu na małe części, zaleca się instalowanie i wymianę baterii wyłącznie przez osoby dorosłe. Nie likwidować ze stałymi odpadami miejskimi, lecz zbierać oddzielnie. Porzucenie lub niewłaściwe stosowanie substancji lub komponentów elektrycznych, które znajdują się w tym aparacie, może okazać się szkodliwe dla środowiska. Symbol, na którym widnieje, pojemnik na śmieci na kółkach, z czarną kreską u dołu, oznacza, że niniejszy aparat został wprowadzony do handlu po 13/08/05 r. i podlega obowiązkowi zróżnicowanego zbierania odpadów. Wszelkie nadużycia będą karane według prawa.

Playing the game

Decide who will play first. That player then presses the button to light up a row (fig.3) and using the pusher hand pushes out any brick from the lit row (fig.4). The player's turn is then over. The second player now presses the button (as in fig.3), and pushes out any brick from the new lit row. Play continues with players taking alternate turns until the convict falls. The player who caused the prisoner to fall loses that round.

Zasady gry

Zdecydujcie kto zaczyna grę. Pierwszy z graczy naciska przycisk, by podświetlić losowo rząd cegiełek (rys.3).

Następnie, używając rączki sprawiedliwości wypycha jedną wybraną cegiełkę z podświetlonego rzędu.

To kończy kolejkę gracza. Drugi gracz wykonuje te same czynności. Gracze grają na zmianę wypychając cegiełki z podświetlonego rzędu dopóki więzień nie spadnie z muru. Gracz, który straci zbiega przegrywa rundę.

Note

The lit row can be reset at any time by pressing and holding the button for 2 seconds.

Uwaga

Podświetlony rząd można zresetować w każdej chwili przez przytrzymanie przycisku przez 2 sekundy.



Fig. 2
Rys. 2

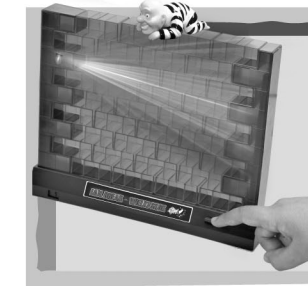


Fig. 3
Rys. 3



Fig. 4
Rys. 4

ON/OFF switch
Przycisk ON/OFF

Winning the Game

Players decide how many rounds to play. The winner of the game is the player who makes the prisoner fall the fewest number of times.

Finale gry

Gracze decydują ile rund zawiera rozgrywka. Rozgrywkę wygrywa gracz, któremu więzień spadał najmniej razy.

When the game has ended preserve the batteries by turning the ON/OFF switch to OFF.

Aby zapewnić dłuższą żywotność baterii, po zakończeniu zabawy zaleca się wyłączenie gry przyciskiem ON/OFF.

