

Łowca duchów • Szellem vadász



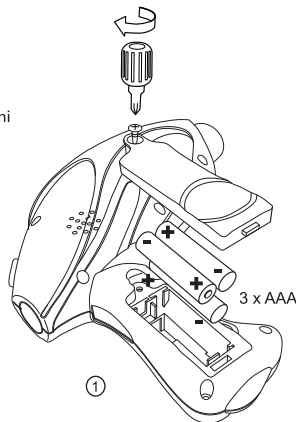
Zawartość:
2 pistolety elektroniczne
1 czaszka z projektorem

Pistolet
1.1) Otwórz komorę na baterie za pomocą śrubokrętu.
1.2) Zainstaluj trzy nowe baterie AAA (nie zawarte w zestawie) upewniając się, czy zostały umieszczone zgodnie z biegunami (+) i (-) tak, jak zostało to pokazane na Rys. 1.
1.3) Ponownie umieść pokrywę komory na swoim miejscu i przymocuj ją za pomocą śrubokrętu.

Pisztoly
1.1) Csavarhúzóval nyisd ki az elemtartó fedelét.
1.2) Helyezz bele 3db AAA elemet, figyelve a helyes polaritásra +/-.
1.3) Csavarozd vissza az elemtartó fedelét.

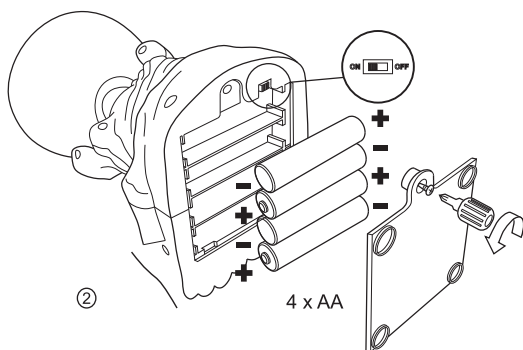
Czaszka
2.1) Otwórz komorę na baterie za pomocą śrubokrętu.
2.2) Zainstaluj cztery nowe baterie AA (nie zawarte w zestawie) upewniając się, czy zostały umieszczone zgodnie z biegunami (+) i (-) tak, jak zostało to pokazane na Rys. 2.
2.3) Ponownie umieść pokrywę komory na swoim miejscu i przymocuj ją za pomocą śrubokrętu.
2.4) Należy ustawić przełącznik ON/OFF na pozycji ON.

Tartozékok:
2 db pisztoly, 1 db koponya



①

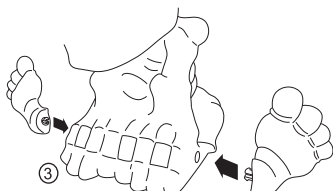
Koponya
2.1) Csavarhúzóval nyisd ki az elemtartó fedelét.
2.2) Helyezz 4db AA elemet, figyelve a helyes polaritásra +/-.
2.3) Csavarozd vissza az elemtartó fedelét.
2.4) Állítsuk a kapcsolót ON állásba.



②

Ustawienia:

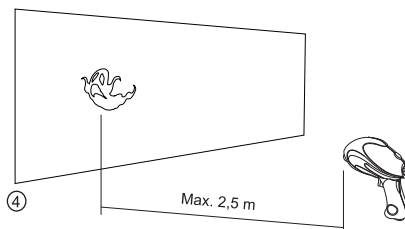
1) Przymocuj lewą i prawą stopę do tułowia Czaszki (Rys. 3).
Wymagany montaż przez osobę dorosłą.
2) Ustaw Czaszkę na środku pokoju.



③

3) W związku z faktem, iż maksymalny zasięg pistoletu to 2,5m (Rys. 4), upewnij się, że pokój, w którym się bawisz ma wymiary poniżej 5 x 5m.

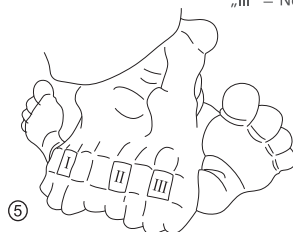
3) A pisztoly hatótávolsága max. 2,5m (4. Ábra), bizonysodj meg róla, hogy a játéktér, ne legyen nagyobb, mint 5 x 5 m.



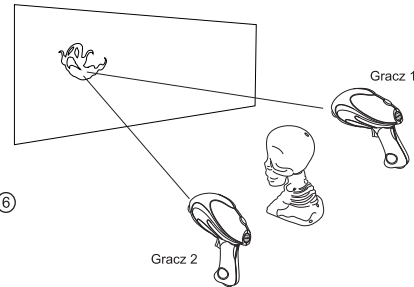
Cel gry:
Upolować jak najwięcej duchów. Jednocześnie w zabawie może uczestniczyć maksymalnie 5 pistoletów.

Instrukcja gry:

1) Wybierz poziom trudności gry naciskając palec na stopie Czaszki (Rys.5) „I” = łatwy
„II” = Średnio-zaawansowany
„III” = Zaawansowany



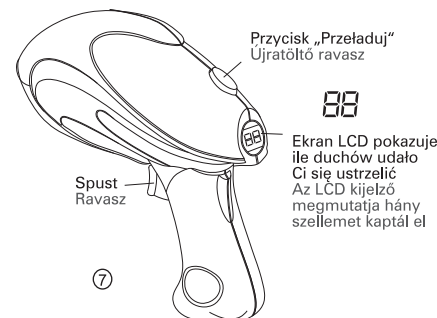
2) Każdy gracz musi nacisnąć spust swojego pistoletu jeden raz, a czerwona lampka LED zaświeci się i zacznie migać. Po naciśnięciu na palec, prawe oko Czaszki zacznie migać i wyświetlać postacie duchów na ścianie/suficie. Każdy gracz musi wycelować swój pistolet w oko Czaszki i ponownie nacisnąć spust, aby uzyskać sygnał (skalibrować pistolet). Każdy z pistoletów wygeneruje dźwięk, aby rozpocząć grę (Rys.6).
2) Húzd meg a ravaszt a fegyveren egyszer, majd a vörös LED villogni és világítani kezd. A nehézségi szint gomb megnyomását követően a koponya jobb szeme villog, majd szellemet vetít a falra. Mutass a fegyverrel a falra kivetített szellemképre, és húzd meg a ravaszt, egy hangjelzést fogsz hallani, mely a játék kezdetét jelzi. (6. Ábra)



⑥

3) Gdy gra się rozpocznie, pistolet zacznie wydawać różne efekty dźwiękowe a Czaszka zacznie się obracać i wyświetlać postacie duchów na ścianie lub suficie. Każdy gracz musi wycelować swój pistolet w obraz ducha i nacisnąć spust, aby złapać zjawę.
4) Pistolet posiada 6 naboí. Po wykonaniu 6 strzałów, musisz nacisnąć przycisk „Przeładuj” umieszczony na zewnętrznej obudowie, aby doładować pistolet o kolejne 6 naboí i kontynuować grę.
3) Miután a játék elkezdődött, a fegyver különböző hangokat fog kiadni, a koponya pedig forgatni fogja a fejét és szellemképet vetít ki. A játékosnak a fegyverrel a szellemképre kell mutatni és meghúzni a ravaszt, hogy eltalálja a szellemet.
4) A fegyvernek 6 tölténye van. 6 lövés után a fegyvert újra kell tölteni, mégpedig a tetején lévő gombbal. Ekkor újra 6 lövés áll a rendelkezésre és folytathatjuk a játékot.

5) Czaszka wyświetla projekcję postaci duchów przez około 1,5 minuty. Gracz musi złapać tak dużo duchów jak tylko potrafi. Po upływie 1,5 minuty zarówno czaszka jak i pistolet wyłączą się. Liczba złapanych przez gracza duchów zostanie wyświetlona na ekranie LCD pistoletu (Rys.7).
6) Gracz, który złapie najwięcej duchów jest zwycięzca.
5) A koponya másfél percig vetíti a szellemeket. A játékosnak minél többet le kell lőnie. Másfél perc után a fegyver és a koponya leáll. A fegyver LCD kijelzője megmutatja, hogy a játékos hány szellemet talált el. (7. Ábra)
6) Menj az 1. lépésre
7) A győztes az, aki a legtöbb szellemet találja el.



⑦

Bezpieczne użytkowanie baterii:

- Baterie muszą być włożone zgodnie z ich polaryzacją.
- Zużyte baterie należy niezwłocznie usunąć, aby nie uszkodziły zabawki.
- Nie należy ładować baterii, które nie są do tego przeznaczone.
- Nie należy mieszać baterii różnego typu, a także baterii nowych z używanymi.
- Nie wolno dopuścić do zwarcia na zaciskach.
- W przypadku, gdy zabawka jest nieużywana przez dłuższy czas, baterie powinny być wymienione.
- Nie mieszać alkalicznych standardowych baterii z bateriami do doładowywania.
- Nie rób spiecia.
- Nie próbuj ponownie ładować baterii, które się do tego nie nadają.
- Nie wrzucaj baterii do ognia, mogą eksplodować lub wycieć.
- Ze względu na małe części, zaleca się instalowanie i wymianę baterii wyłącznie przez osoby dorosłe.
- Nie likwidować ze stałymi odpadami mieszkimi, lecz zbierać oddzielnie. Porzucenie lub niewłaściwe stosowanie substancji lub komponentów elektrycznych, które znajdują się w tym aparacie, może okazać się szkodliwe dla środowiska.

Symbol, na którym widzicie „pojemnik na śmieci na kółkach, z czarną kreską u dołu” oznacza, że niniejszy aparat został wprowadzony do handlu po 13/08/05 r. i podlega obowiązkowi zróżnicowanego zbierania odpadów. Wszelkie nadużycia będą karane według prawa.

Uwagi:

Normalne funkcjonowanie produktu może zostać zaburzone przez silne zakłócenia elektromagnetyczne. W takim przypadku wystarczy zresetować produkt, a następnie postępować według instrukcji obsługi.

Megjegyzés:

Az erős elektromágneses tér megzavarhatja a játék működését. Ha ez történik, kapcsold ki majd be a készüléket és kövesd a használati útmutatót.

Problem / Hiba	Przyczyna / Oka	Rozwiązanie / Megoldás
Czaszka nie porusza się lub rusza się bardzo wolno A koponya nem mozog, vagy csak lassan	- Przełącznik jest ustawiony na pozycji OFF - Słabe baterie - On/Off kapcsoló Off állásban van - Vagy gyenge elemek	- Przesuń przełącznik na pozycję ON - Wymień baterie na nową - Kapcsoló On állásba, vagy cseréld ki az elemeket
Projekcja postaci duchów na ścianie/suficie jest słaba Halvány a kép a falon	- Słabe baterie - W pokoju nie jest wystarczająco ciemno - Gyengék az elemek - Vagy túl világos a szoba	- Wymień baterie na nowe - Zmieni pokój na inny - Cseréld ki az elemeket, vagy sötétíts be a szobában
Dźwięk/efekt świetlny jest słaby Fegyver hangja/fénye gyenge	- Słabe baterie - Gyengék az elemek	- Wymień baterie na nowe - Cseréld ki az elemeket
Pistolet nie może złapać ducha Fegyver nem érzékel a találatot	- Odległość pomiędzy Czaszką a ścianą/sufitem przekracza 2,5m - A koponya és a fal közötti táv nagyobb mint 2,5 m	- Ustaw Czaszkę bliżej ściany/sufitu - Helyezz közelebb a falhoz a koponyát

PL: Ostrzeżenie! Nieodpowiednie dla dzieci w wieku poniżej 3 lat, ze względu na drobne elementy łatwe do połknięcia – ryzyko udławienia. W przypadku połknięcia niezwłocznie skontaktować się z lekarzem. Należy zachować opakowanie, etykiety lub ulotki, na których zamieszczone są informacje o zabawce. Przed podaniem zabawki dziecku należy usunąć opakowanie. Kolory i kształty mogą się nieznacznie różnić od tych pokazanych na opakowaniu. Wyprodukowano w Chinach
HU: Figyelem! 3 éves kor alatti gyermeknek nem alkalmas, az apró alkatrészek lenyelését okozhatnak. Távolítsd el minden műanyag rögözt, mielőtt a terméket a gyermeknek adnád. Kérjük, őrizd meg a csomagolást a későbbiekre. A színek és kivitelezés a csomagoláson feltüntetettől eltérhetnek. Sugárzó hotót övünk! Tisztítása anélkül vedes ruhával. Származási hely: Kína.

Importer / Dystrybutor:
Epee Polska Sp. z o.o.
ul. Jagiellońska 29a
70-365 Szczecin
www.epee.pl

Forgalmazó:
EP Line Kft.
1037 Budapest
Bokor u. 15-21
www.epline.hu



Producent:
Fotorama (Hong Kong) Limited
Peninsula Centre,
67 Mody Road,
TST East, Kowloon,
Hong Kong

689-2-PL-2014A