

Łowca duchów • Szellem vadász



Zawartość:

1 pistolet elektroniczny
1 czaszka z projektorem

Pistolet

1.1) Otwórz komorę na baterie za pomocą śrubokrętu.
1.2) Zainstaluj trzy nowe baterie AAA (nie zawarte w zestawie) upewniając się, czy zostały umieszczone zgodnie z biegunami (+) i (-) tak, jak zostało to pokazane na Rys. 1.
1.3) Ponownie umieść pokrywę komory na swoim miejscu i przymocuj ją za pomocą śrubokrętu.

Pisztoly

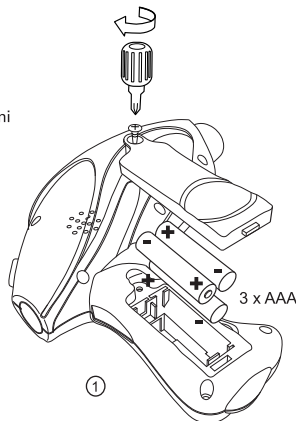
1.1) Csavarhúzóval nyisd ki az elemtartó fedelét.
1.2) Helyezz bele 3db AAA elemet, figyelve a helyes polaritásra +/-).
1.3) Csavarozd vissza az elemtartó fedelét.

Czaszka

2.1) Otwórz komorę na baterie za pomocą śrubokrętu.
2.2) Zainstaluj cztery nowe baterie AA (nie zawarte w zestawie) upewniając się, czy zostały umieszczone zgodnie z biegunami (+) i (-) tak, jak zostało to pokazane na Rys. 2.
2.3) Ponownie umieść pokrywę komory na swoim miejscu i przymocuj ją za pomocą śrubokrętu.
2.4) Należy ustawić przełącznik ON/OFF na pozycji ON.

Tartozékok:

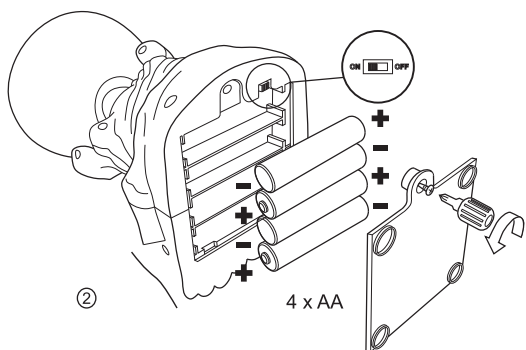
1 pistoly, 1 koponya



1

Koponya

2.1) Csavarhúzóval nyisd ki az elemtartó fedelét.
2.2) Helyezz 4db AA elemet, figyelve a helyes polaritásra +/-).
2.3) Csavarozd vissza az elemtartó fedelét.
2.4) Állítsuk a kapcsolót ON állásba.

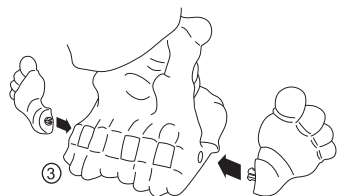


2

4 x AA

Ustawienia:

1) Przymocuj lewą i prawą stopę do tułowia Czaszki (Rys. 3). Wymagany montaż przez osobę dorosłą.
2) Ustaw Czaszkę na środku pokoju.



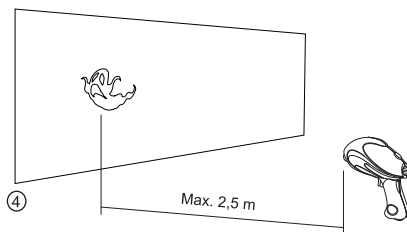
3

Beállítás:

1) Pattinsd össze a bal és a jobb lábát a koponya testével. (3. Ábra) Felőtt véggezd az összeszerelést!
2) Rakd a koponyát a szoba közepére.

3) W związku z faktem, iż maksymalny zasięg pistoletu to 2,5m (Rys. 4), upewnij się, że pokój, w którym się bawisz ma wymiary poniżej 5 x 5m.

3) A pisztoly hatótávolsága max. 2,5m (4. Ábra), bizonyosodj meg róla, hogy a játéktér, ne legyen nagyobb, mint 5 x 5 m.



Cel gry:

Upolować jak najwięcej duchów.

A játék célja:

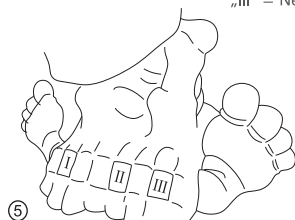
Minél több szellemet lelőni.

Instrukcja gry:

1) Wybierz poziom trudności gry naciskając palec na stopie Czaszki (Rys.5) "I" = Łatwy
"II" = Średnio-zaawansowany
"III" = Zaawansowany

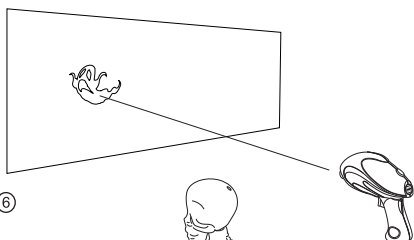
A játék menete:

1) A nehézségi szint kiválasztása a koponya ujainál található a gombokkal lehetséges. (5. Ábra)
„I” = Könnyű
„II” = Közepes
„III” = Nehéz



5

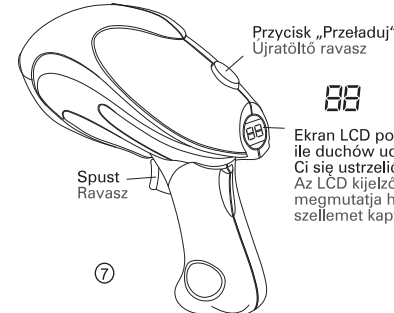
2) Gracz musi nacisnąć spust pistoletu jeden raz, a czerwona lampka LED zaświeci się i zacznie migać. Po naciśnięciu na palec, prawe oko Czaszki zacznie migać i wyświetlać postacie duchów na ścianie/suficie. Wyceluj pistoletem w postać ducha pojawiającą się na ścianie/suficie i ponownie naciśnij spust, aby uzyskać sygnał. Pistolet wygeneruje dźwięk, aby rozpocząć grę (Rys.6).
2) Húzd meg a ravaszt a fegyveren egyszor, majd a vörös LED villogni és világítani kezd. A nehézségi szint gomb megnyomását követően a koponya jobb szeme villog, majd szellemet vetít a falra. Mutass a fegyverrel a falra kivetített szellemképre, és húzd meg a ravaszt, egy hangjelzést fogsz hallani, mely a játék kezdetét jelzi. (6. Ábra)



6

3) Gdy gra się rozpocznie, pistolet zacznie wydawać różne efekty dźwiękowe a Czaszka zacznie się obracać i wyświetlać postacie duchów na ścianie lub suficie. Gracz musi wycelować pistolet w obraz ducha i nacisnąć spust, aby złapać zjawę.
4) Pistolet posiada 6 naboí. Po wykonaniu 6 strzałów, musisz nacisnąć przycisk „Przeladuj” umieszczony na zewnętrznej obudowie, aby doładować pistolet o kolejne 6 naboí i kontynuować grę.
3) Miután a játék elkezdődött, a fegyver különböző hangokat fog kiadni, a koponya pedig forgatni fogja a fejét és szellemképet vetít ki. A játékosnak a fegyverrel a szellemképre kell mutatni és meghúzni a ravaszt, hogy eltalálja a szellemet.
4) A fegyvernek 6 tölténye van. 6 lövés után a fegyvert újra kell tölteni, mégpedig a tetején lévő gombbal. Ekkor újra 6 lövés áll a rendelkezésre és folytathatjuk a játékot.

5) Czaszka wyświetla projekcję postaci duchów przez około 1,5 minuty. Gracz musi złapać tak dużo duchów jak tylko potrafi. Po upływie 1,5 minuty zarówno czaszka jak i pistolet wyłączą się. Liczba złapanych przez gracza duchów zostanie wyświetlona na ekranie LCD pistoletu (Rys.7).
6) Wróć do punktu 1) instrukcji, aby rozpocząć grę przez kolejnego gracza.
7) Gracz, który złapie najwięcej duchów jest zwycięzca.
5) A koponya másfél percig vetíti a szellemeket. A játékosnak minél többet le kell lőnie. Másfél perc után a fegyver és a koponya leáll. A fegyver LCD kijelzője megmutatja, hogy a játékos hány szellemet talált el. (7. Ábra)
6) Menj az 1. lépésre
7) A győztes az, aki a legtöbb szellemet találja el.



Spust Ravasz

Przycisk „Przeladuj”
Ujratító ravasz

88

Ekran LCD pokazuje ile duchów udao Ci się ustrzelić
Az LCD kijelző megmutatja hány szellemet kaptál el

7

Bezpieczne użytkowanie baterii:

- Baterie muszą być włożone zgodnie z ich polaryzacją.
- Zużyte baterie należy niezwłocznie usunąć, aby nie uszkodziły zabawki.
- Nie należy ładować baterii, które nie są do tego przeznaczone.
- Nie należy mieszać baterii różnego typu, a także baterii nowych z używanymi.
- Nie wolno dopuścić do zwarcia na zaciskach.
- W przypadku, gdy zabawka jest nieużywana przez dłuższy czas, baterie powinny być wymienione.
- Nie mieszać alkalicznych standardowych baterii z bateriami do dolađowywania.
- Nie rób spiecia.
- Nie próbuj ponownie ładować baterii, które się do tego nie nadają.
- Nie wrzucać baterii do ognia, mogą eksplodować lub wyciec.
- Ze względu na małe części, zaleca się instalowanie i wymianę baterii wyłącznie przez osoby dorosłe.
- Nie liwodować ze stałymi odpadami miejskimi, lecz zbierać oddzielnie. Poręczanie lub niewłaściwe stosowanie substancji lub komponentów elektrycznych, które znajdują się w tym aparacie, może okazać się szkodliwe dla środowiska.

Az elemek használata:

Alkáli elemek használata javasolt. Ne használjon újratölthető elemeket. A nem újratölthető elemeket ne töltsd újra. Ne keverj a különböző típusú, valamint a használt és új elemeket. Csak azonos típusú, vagy a gyártó által javasolt típusú elemeket használjon. Az elemek behelyezését felhőt végezze. Az elemek behelyezésénél ügyeljünk a helyes polaritásra. A kimerült elemeket távolítsa el a termékből. A táplálás csatlakozó kapcsait soha ne zárd rövidre! Ha a játék használaton kívül van, távolítsa el az elemeket. Az elemeket ne dobja tűzbe, mert felrobbanhatnak, vagy kifolyhatnak! Az elemeket ne dobja kukába, csak a kijelölt hulladékgyűjtőbe! A teleptöltők csatlakozói rendszeresen ellenőrizni kell, rongálódás esetén tilos használni, amíg meg nem javították! A játék összeszerelése felhőt felügyelete mellett történjen. Az elemek behelyezése és eltávolítása az előírások megfelelően történjen!

Symbol, na którym widnieje „pojemnik na śmieci na kółkach, z czarną kreską u dołu” oznacza, że niniejszy aparat został wprowadzony do handlu po 13/08/05 r. i podlega obowiązkowi zróżnicowanego zbierania odpadów. Wszystkie nadzuzycia będą karane według prawa.

Uwagi:

Normalne funkcjonowanie produktu może zostać zaburzone przez silne zakłócenia elektromagnetyczne. W takim przypadku wystarczy zresetować produkt, a następnie postępować według instrukcji obsługi.

Megjegyzés:

Az erős elektromágneses tér megzavarhatja a játék működését. Ha ez történik, kapcsold ki majd be a készüléket és kövessd a használati útmutatót.

Problem / Hiba	Przyczyna / Oka	Rozwiązanie / Megoldás
Czaszka nie porusza się lub rusza się bardzo wolno A koponya nem mozog, vagy csak lassan	- Przełącznik jest ustawiony na pozycji OFF - Słabe baterie - On/Off kapcsoló Off állásban van - Vagy gyenge elemek	- Przesúv przełącznik na pozycję ON - Wymień baterie na nowe - Kapcsold On állásba, vagy cseréld ki az elemeket
Projekcja postaci duchów na ścianie/suficie jest słaba Halvány a kép a falon	- Słabe baterie - W pokoju nie jest wystarczająco ciemno - Gyengék az elemek - Vagy túl világos a szoba	- Wymień baterie na nowe - Zmieni pokój na inny - Cseréld ki az elemeket, vagy sötétíts be a szobában
Dźwięk/efekt świetlny jest słaby Fegyver hangja/fénye gyenge	- Słabe baterie - Gyengék az elemek	- Wymień baterie na nowe - Cseréld ki az elemeket
Pistolet nie może złapać ducha Fegyver nem érzékeli a találatot	- Odległość pomiędzy Czaszką a ścianą/sufitem przekracza 2,5m - A koponya és a fal közötti táv nagyobb mint 2,5 m	- Ustaw Czaszkę bliżej ściany/sufitu - Helyezd közelebb a falhoz a koponyát

PL: Ostrzeżenie! Nieodpowiednie dla dzieci w wieku poniżej 3 lat, ze względu na drobne elementy łatwe do połknięcia – ryzyko udławienia. W przypadku połknięcia niezwłocznie skontaktować się z lekarzem. Należy zachować opakowanie, etykiety lub ulotki, na których zamieszczone są informacje o zabawce. Przed podaniem zabawki dziecku należy usunąć opakowanie. Kolory i kształty mogą się nieznacznie różnić od tych pokazanych na opakowaniu. Wyprodukowano w Chinach
HU: Figyelmen! 3 éves kor alatti gyermeknek nem alkalmas, az apró alkatrészek lefulladást okozhatnak. Távolítsd el minden műanyag rögözt, mielőtt a terméket a gyermeknek adnád. Kérjük, őrizze meg a csomagolást a későbbiekre. A színek és kivitelezés a csomagoláson feltüntetettől eltérhetnek. Sugárzó hőtől óvjuk! Tisztítsa anyhien neves ruhával. Származási hely: Kína.

Importer / Dystrybutor:
Epee Polska Sp. z o.o.
ul. Jagiellońska 29a
70-365 Szczecin
www.epee.pl

Forgalmazó:
EP Line Kft.
1037 Budapest
Bokor u. 15-21
www.epline.hu



Producent:
Fotorama (Hong Kong) Limited
Peninsula Centre,
67 Mody Road,
TST East, Kowloon,
Hong Kong