

Bomb! Chrono

Nocna Misja Night Vision

Zasady gry • Pravidla hry • Pravidlá hry • Játékszabály

1 lub więcej graczy – wiek 7+ • 1 nebo více hráčů - věk 7+ • 1 alebo viac hráčov - vek 7+ • Játékosok száma: 1+, 7 éves kortól

SPIS TREŚCI • SHRNUTÍ • ZHRNUTIE • TARTALOMJEGYZÉK

Cel gry _____	Cíl hry _____	Ciel' hry _____	A játék célja _____	1
Zawartość _____	Obsah _____	Obsah _____	Tartalom _____	1
Przykładowe konfiguracje _____	Příklady rozestavení laserového _____	Příklady rozostavaného laserového poľa _____	Chrono Bomb pálya minták _____	2
Przygotowanie do gry _____	Nastavení hry _____	Nastavenie hry _____	A játék összeállítása _____	3
Moduły gry _____	Dvě různé úrovně hry _____	Dve rôzne úrovne hry _____	Két fajta játékmód _____	5
Ponowne uruchamianie gry _____	Obnovení hry _____	Obnovenie hry _____	A játék újakezdése _____	6

CEL GRY • CÍL HRY • CIEL' HRY • A JÁTÉK CÉLJA

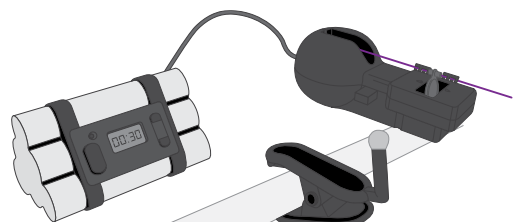
Brawo! Zostałeś tajnym agentem! Udaj się na swoją tajną misję w dzień lub skorzystaj ze specjalnej latarki UV i graj w ciemności. Musisz pokonać drogę, nie dotykając „promieni laserowych”, zebrać wszystkie karty ekwipunku i rozbroić bombę, nim będzie za późno!

Pozor, vybuchne bomba! Všude je tma a ty se stáváš super tajným špiónem. Chyť se světla UV baterkou a odkrývej laserové bludiště. Buď opatrný, jakmile se dotkneš laseru, stopky se zrychlí a tvůj čas se krátí. Nezapomeň postupně sbírat rozmístěné karty. Zneškodni bomby tak rychle, jak jen dokážeš. Pospíchej, čas neúprosně letí! Překonej laserové bludiště, aniž by ses dotkl laserového paprsku a zneškodni bombu!

Pozor, vybuchne bomba! Všade je tma a ty sa stávaš super tajným špiónom. Rýchlo si svetlo UV baterkou a odkrývaj laserové bludisko. Buď opatrný, hneď ako sa dotkneš lasera, stopky sa zrýchlia a tvoj čas sa skráti. Nezabudni postupne zbierať rozmiestnené karty. Zneškodni bomby tak rýchlo, ako len dokážeš. Ponáhľaj sa, čas neúprosne letí! Prekonaj laserové bludisko bez toho, aby si sa dotkol laserového lúča a zneškodni bombu!

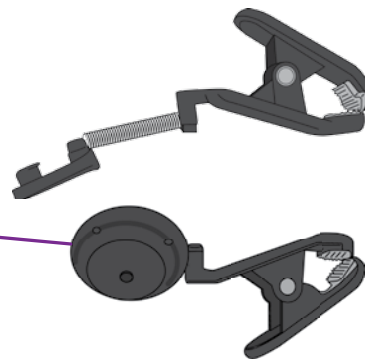
Figyelmeztetés, bomba fel fog robbanni! Ahogy besötétedik, szuper titkos ügynökké válhatsz! Okosan használd a lámpád, hogy megvilágítsd az utad, és felfedd a lézer-zsinórok elhelyezkedését. De légy óvatos, mivel, ha hozzáérsz a zsinórhoz, a stopperóra felgyorsul! Közben áthaladsz a képzeletbeli lézer mezőn, időrendi sorrendbe szedd fel az összes „Tárgy” kártyát, és végül hatástalanítsd a bombát! Legyél te a leggyorsabb, és figyelj, hogy meg ne érintsd a lézer-zsinórokat!

ZAWARTOŚĆ • OBSAH • OBSAH • TARTALOM



Bomba + czujnik + zacisk z gumową nasadką
Bomba + senzor pohybu + svorka s gumovou čepičkou
Bomba + senzor pohybu + svorka s gumovou čiapčkou
Bomba + érzékelő + gumis csipesz

Zacisk linki
Svorka s navijákem
Svorka s navijakom
Orsós csipesz



Zacisk standardowy (x4)
Jednoduchá svorka (x4)
Jednoduchá svorka (x4)
Egyszerű csipesz (x4)

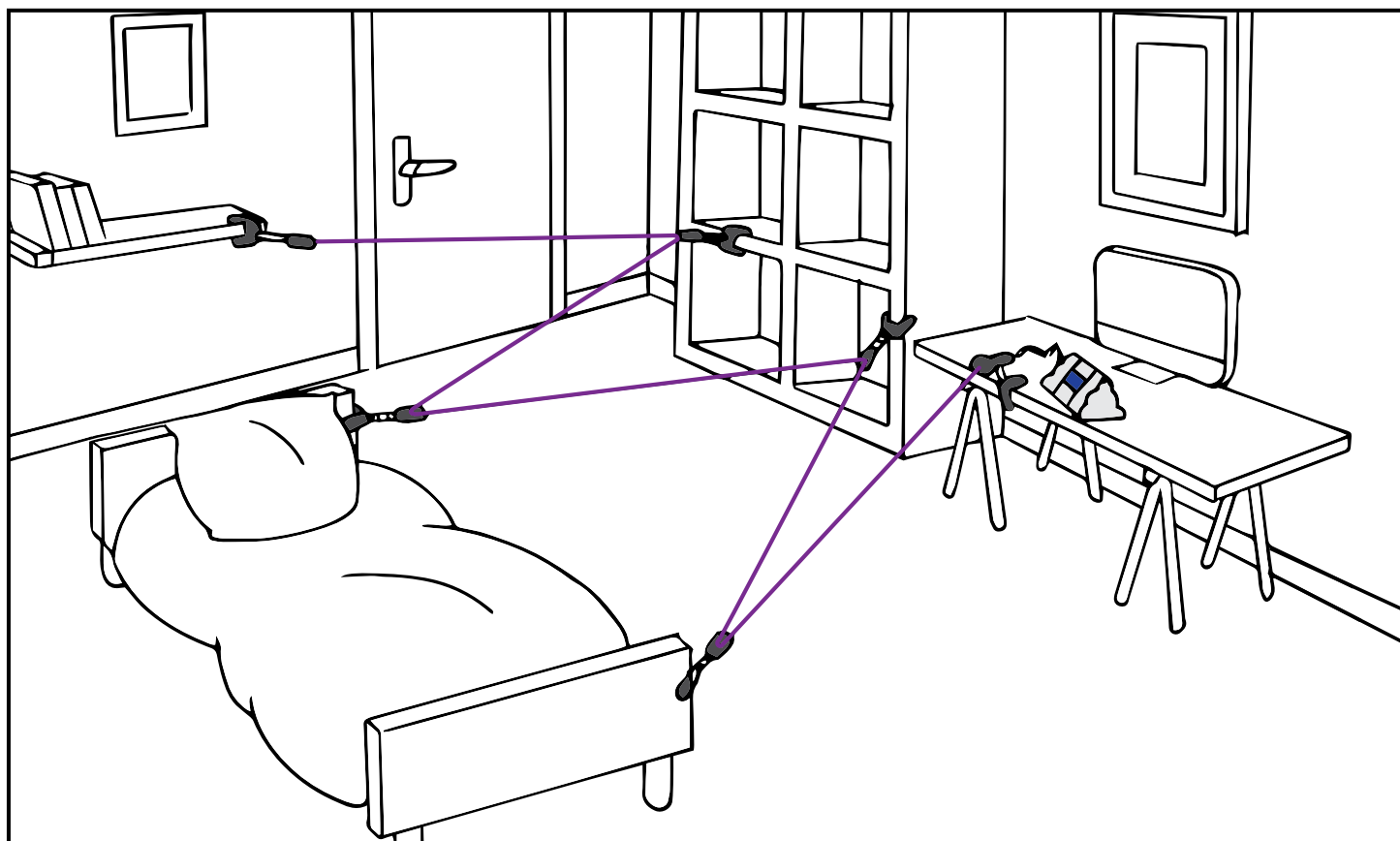


Latarka UV
UV baterka
UV baterka
UV kém lámpa

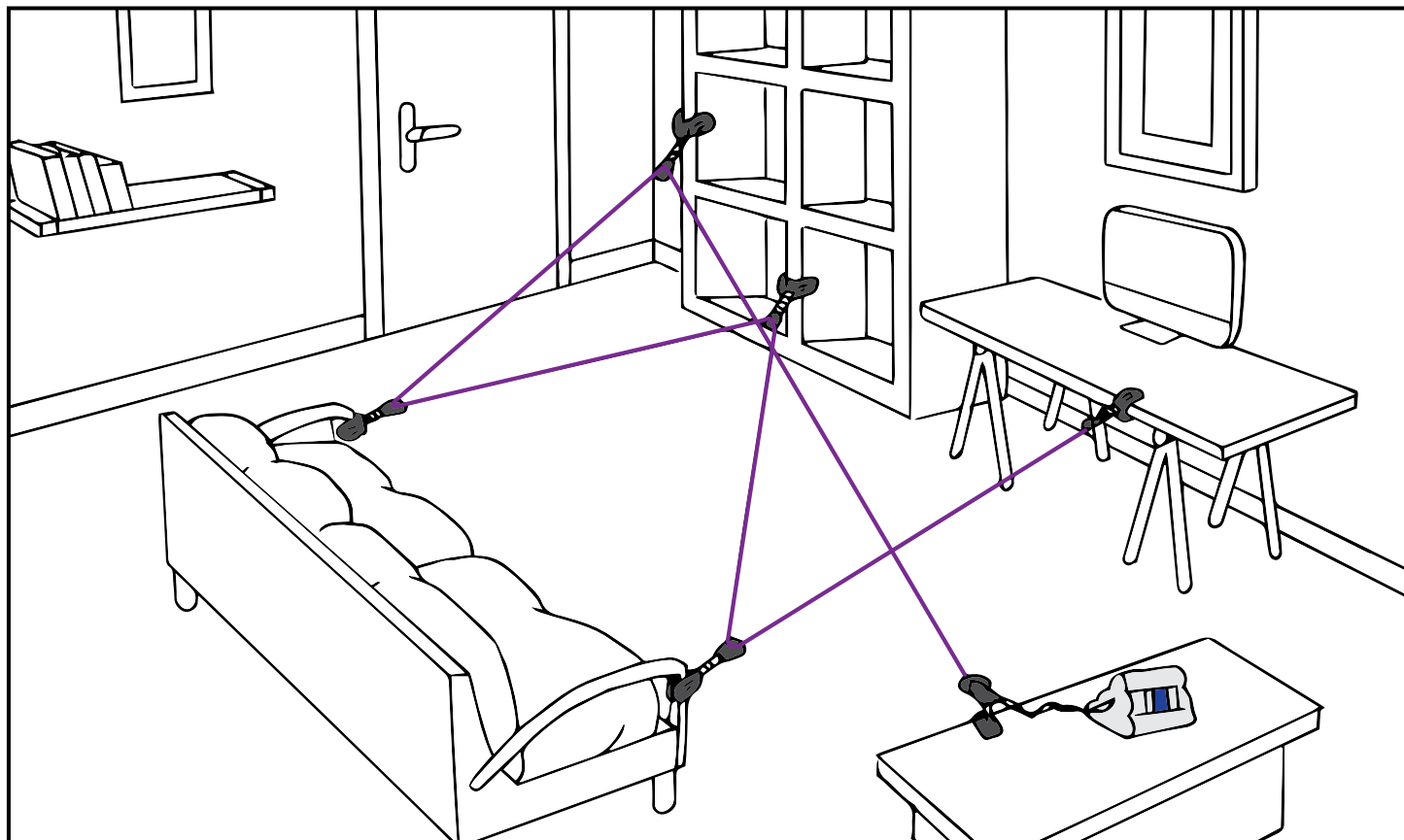


Karta ekwipunku (x10) • Objektová karty (x10) • Objektové karty (x10) • Tárgy kártya (x10)

Wzór 1 • Pole 1 • Pálya 1



Wzór 2 • Pole 2 • Pálya 2



Uwaga! Zamocuj zaciski na solidnych przedmiotach, których nie da się łatwo przesunąć. Jeśli przedmiot jest za duży i nie da się go prawidłowo „złapać”, zacisk może puścić i spaść. Linki nigdy nie powinny się dotykać.
 Upozornění! Upevni svorky k pevnému podkladu. Nepřipevňuj svorky k širokému podkladu, aby nebyly příliš rozevřené. Mohlo by se stát, že se svorka odopne. Lanko se nesmí samo sebe dotýkat.
 Figyelmeztetés! A csipeszeket nehezen mozgatható, szilárd tárgyakhoz csiptesd. Igyekezz elkerülni, hogy teljesen szét kelljen feszíteni a csipeszeket. Ha a tárgy, amihez csiptetted a csipeszeket túl nagy, és a csipesz nem tud szorosan rácsípődni, előfordulhat, hogy túl könnyen lecsúszik majd a tárgyról. A zsinórok soha ne érintkezzenek egymással.

• Krótkie szkolenie

Przed rozpoczęciem przygody, musisz utworzyć własne pole gry. Wymyślaj za każdym razem zupełnie nowe misje i zostań prawdziwym tajnym agentem!

• Příprava

Nejdříve si hráč vytvoří vlastní laserové pole. Fantazii se meze nekladou a hráč si může pokaždé určit různé stupně obtížnosti laserového bludiště. Staň se opravdovým agentem.

• Príprava

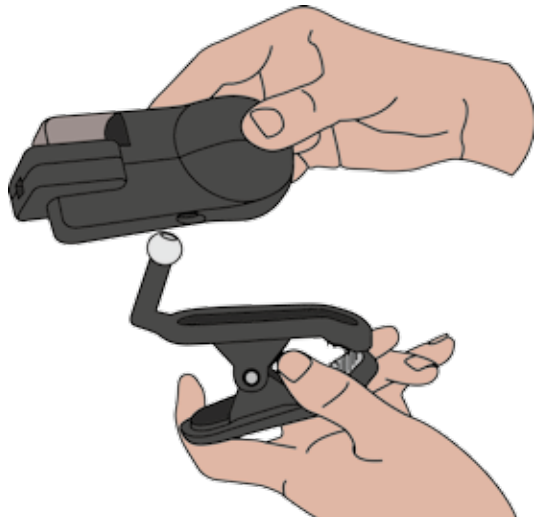
Najskôr si hráč vytvorí vlastné laserové pole. Fantázii sa medze nekladú a hráč si môže zakaždým určiť rôzne stupne obtiažnosti laserového bludiska. Staň sa ozajstným agentom.

• A játék menet előkészítése

Mielőtt a játékos elkezdene a kalandot, fel kell állítania a saját pályáját. Minden alkalommal új pályát építhet, és igazi titkos ügynökké válhat!

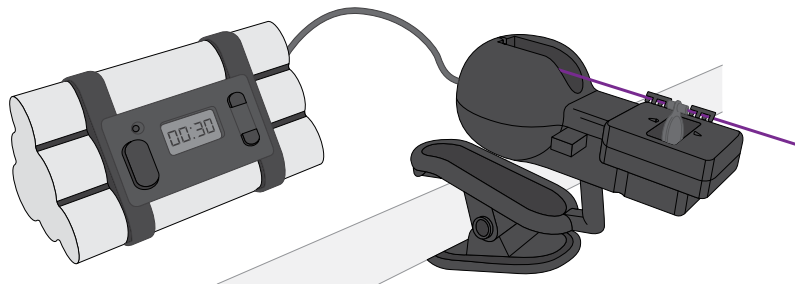
1

Zamocuj czujnik na zacisku z gumową nakładką. Připevni senzor pohybu na svorku s gumovou čepičkou. Pripevni senzor pohybu na svorku s gumovou čiapečkou. Tedd az érzékelőt a gumis csipeszre.



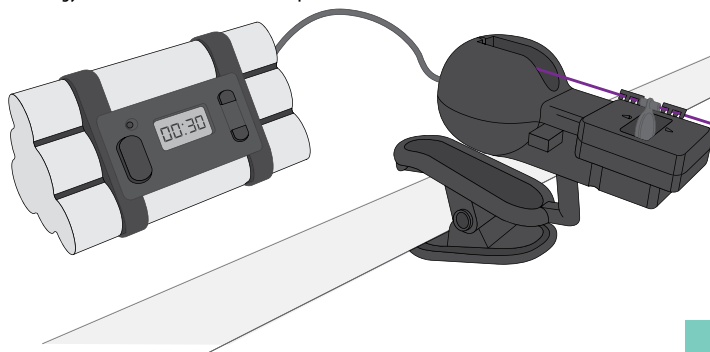
2

Zamocuj bombę i zacisk czujnika na stabilnym przedmiocie (np. stole). Připevni senzor pohybu a umísti bombu na stůl nebo na jiný pevný podklad. Pripevni senzor pohybu a umiestni bombu na stôl alebo na iný pevný podklad. Csíptesd fel az érzékelős csipeszt, és helyezd el a bombát egy szilárd tárgyon (pl. asztalon).



3

Zamocuj cztery standardowe zaciski w różnych miejscach pola gry. Pamiętaj przy tym, że przez każdy zacisk w polu gry będzie przebiegała linka, tworząca „pułapkę laserową”. Uwaga: bomba i pierwszy zacisk muszą być ustawione na tej samej wysokości. Libovně rozmísti 4 jednoduché svorky po místnosti - to bude tvé laserové pole. Lanko (laser) se bude připojovat ke každé svorce. Mysli na to, že první svorka musí být ve stejné úrovni, jako je bomba. Ľubovoľne rozmieštni 4 jednoduché svorky po miestnosti - to bude tvoje laserové pole. Lanko (laser) sa bude pripájať ku každej svorce. Mysli na to, že prvá svorka musí byť v rovnakej úrovni ako je bomba. Csíptesd fel a négy egyszerű csipeszt elszórtan a kiválasztott pálya mentén található tárgyra, ez lesz a lézermező. Tartsd észben, hogy a zsinór köti össze a csipeszeket. Vigyázz: a bombának és az első csipesznek azonos szinten kell lenniük.

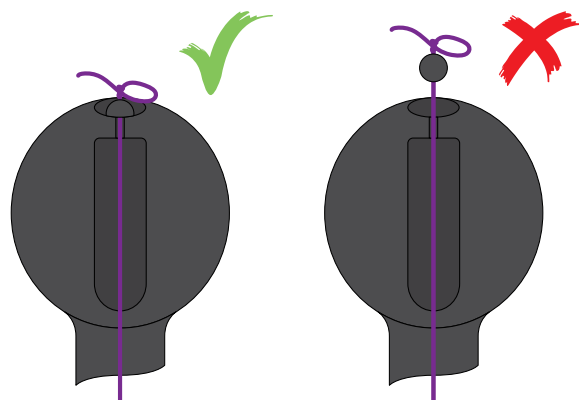
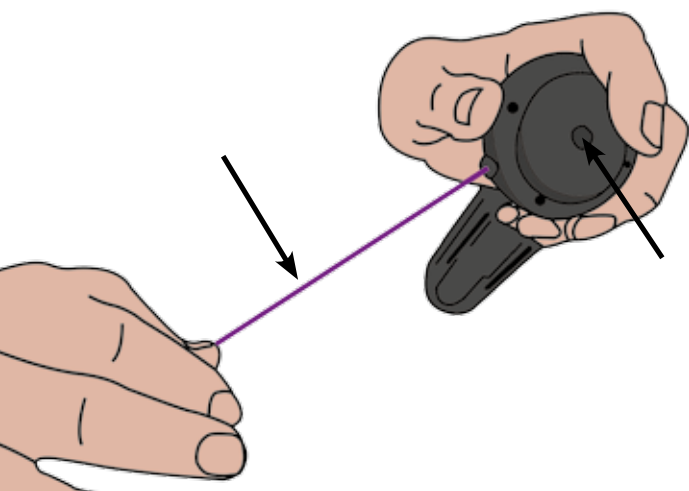


4

Weź do ręki zacisk linki i umieść na nim czarną kuleczkę zgodnie z poniższym rysunkiem. Skorzystaj przy tym z korbki kołowrotka. Uchop svorku s navijákem a dej červenou kuličku do zaoblené části na senzoru pohybu (tak jak je ukázáno na obrázku). Když je červená kulička zafixovaná, můžeš začít odmotávat lanko. Uchop svorku s navijákem a daj červenú guľičku do zaoblenej časti na senzore pohybu (tak ako je zobrazené na obrázku). Keď je červená guľička zafixovaná, môžeš začať odmotávať lanko. Fogd az orsós csipeszt, és tedd a piros golyót az érzékelő lekerekített részébe. Amikor rögzítetted, feltekerheted a zsinórt. Vigyázz: a bombának és az első csipesznek azonos szinten kell lenniük.

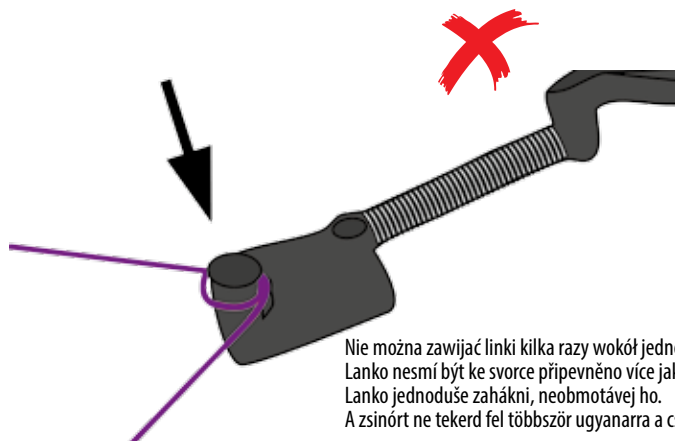
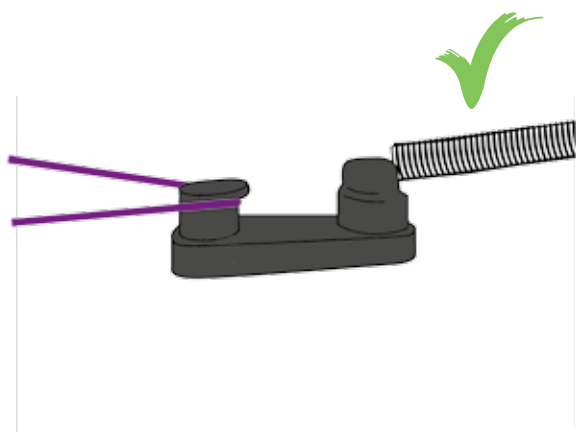
5

Wcisnąc guzik na kołowrotku, rozwin linkę. Zmáčni tlačítko na cíve svorky a začni odmotávat lanko. Stlač tlačidlo na cievke svorky a začni odmotávať lanko. Nyomd meg a gombot az orsós csipeszen, és tekerd fel a zsinórt.



6

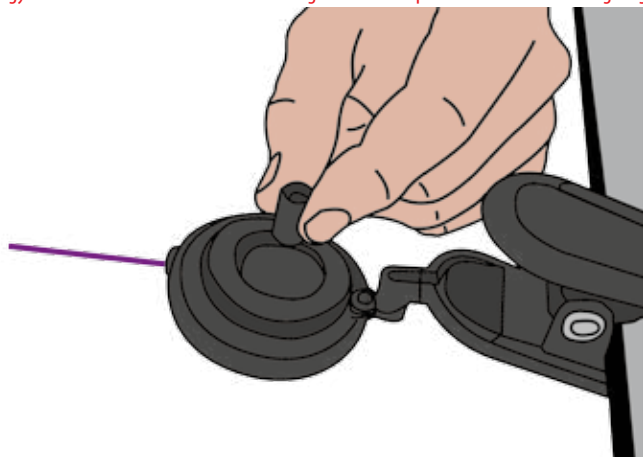
Stwórz pole gry, zaczepiając linkę o hak każdego zacisku standardowego.
 Pripevni lanko k upevňovaciemu bodu každej jednoduché svorky.
 Pripevni lanko k upevňovaciemu bodu každej jednoduché svorky.
 Vezesd át a zsinórt a lézer mezőn elhelyezett egyszerű csipeszek csatlakozó pontjain.



Nie można zawijać linki kilka razy wokół jednego zacisku.
 Lanko nesmí být ke svorce připevněno více jak jedenkrát.
 Lanko jednoduše zahákni, neobmotávej ho.
 A zsinórt ne tekerd fel többször ugyanarra a csipeszre.

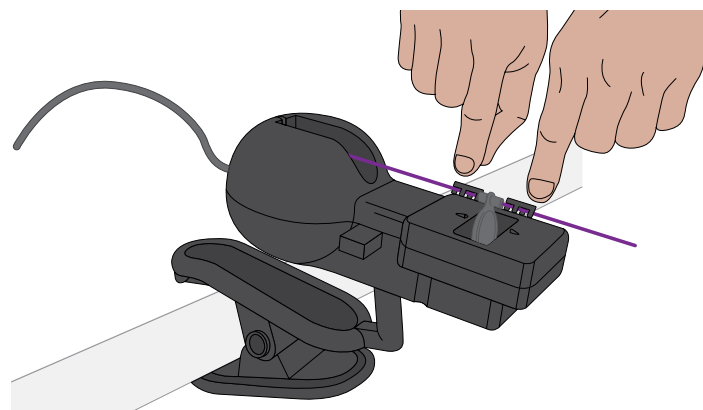
7

By zakończyć budowę pola gry, umieść zacisk linki na solidnym przedmiocie.
Uwaga: Kontroluj naprężenie linki za pomocą korbki umieszczonej na szczycie kołowrotka.
 Nakonec pripevni svorku s navijákem a laserové bludiště je hotové.
Upozornění: Nastav napnutí provázku pomocí klíčky, která je na horní straně navijáku.
 Nakoniec pripevni svorku s navijákom a laserové bludisko je hotové.
Upozornenie: Nastav napnutie motúzika pomocou guľičky, ktorá je na hornej strane navijáku.
 Végül csatlakoztasd az orsós csipeszt is, hogy lezárd a képzeletbeli lézermezőt.
Figyelmeztetés! Állítsd be a zsinór feszességét az orsós csipeszen található kurbli segítségével.



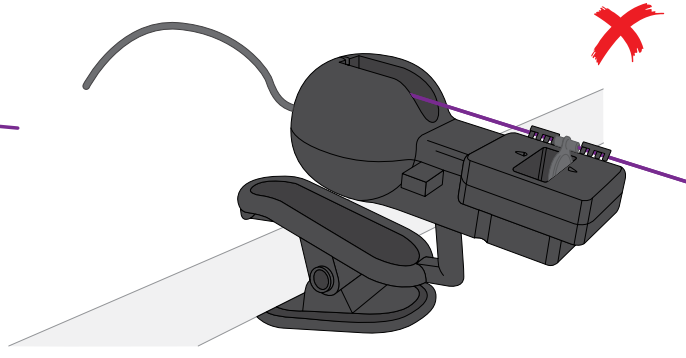
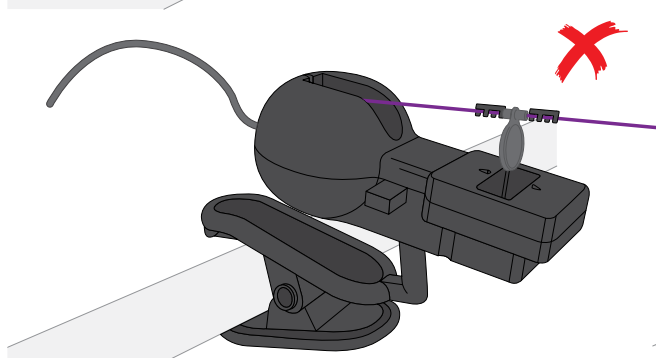
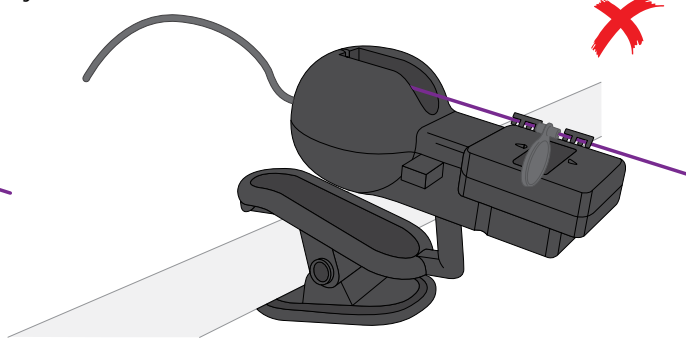
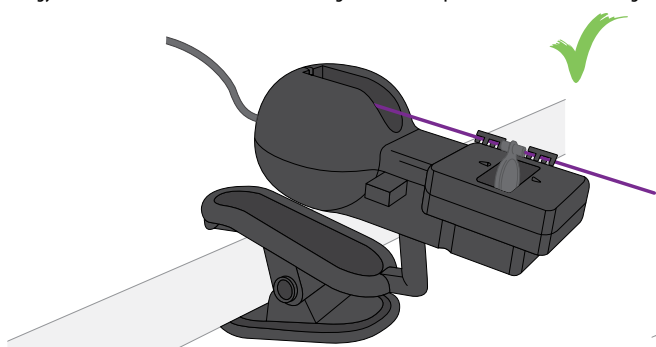
8

Kontroluj pasek czujnika: Umieść czarny pasek czujnika w „przestrzeni wykrywania”.
 Czarny pasek musi znajdować się między czerwonymi końcówkami.
 Zkontroluj, zda je černá ryska přesně v detekční zóně. Srovnej její pozici pomocí červených koncovek, které se nachází na každé straně.
 Skontroluj, či je červená ryska presne v detekčnej zóne. Zarovnaj jej pozíciu pomocou červených koncoviek, ktoré sa nachádzajú na každej strane.
 Ellenőrizd a jelzőfülcskét: a fekete jelzőfülnek az „érzékelő mező”-ben kell lennie.
 A fül két oldalán lévő piros póckök segítségével kell beállítanod a megfelelő helyzetbe.

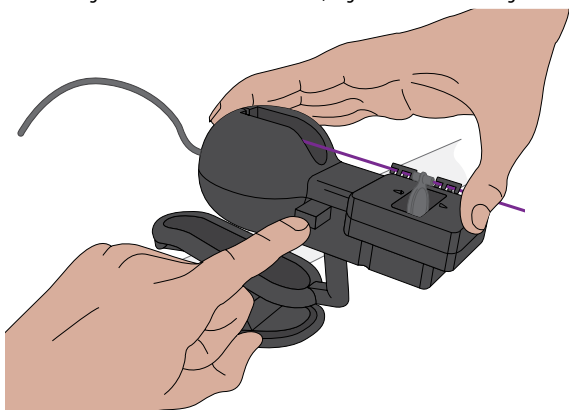


9

Kontroluj czujnik: Czarny pasek czujnika powinien być umieszczony w „przestrzeni wykrywania”. Linka i czarny pasek nie mogą dotykać ścianek czujnika. Linka ponadto powinna być w lekkim zawieszeniu.
 Zkontroluj senzor: černá ryska se musí nacházet přímo v detekčním zóně. Lanko se nesmí dotýkat stran senzoru. Lanko musí být napnuté pouze lehce.
 Skontroluj senzor: čierna ryska sa musí nachádzať priamo v detekčnej zóne. Lanko sa nesmie dotýkať strán senzoru. Lanko musí byť napnuté iba ľahko.
 Ellenőrizd az érzékelőt: a fekete fülnek az „érzékelő mező”-ben kell lennie. A zsinór és a fül nem érintkezhet az érzékelő oldalával. A zsinórnak enyhén felfüggesztve kell lennie.
 Figyelmeztetés! Állítsd be a zsinór feszességét az orsós csipeszen található kurbli segítségével.



Jeśli udało Ci się znaleźć prawidłową pozycję dla czujnika, przytwierdź go za pomocą czarnego gúzika z boku. Jakmile nastawiś vhodnou poziciu senzoru, zafixuj ho pomocí tlačítka, které se nachází na straně (jak je ukázáno na obrázku). Hneď ako nastaviš vhodnú pozíciu senzoru, zafixuj ho pomocou tlačidla, ktoré sa nachádza na strane (ako je zobrazené na obrázku). Ha sikerült megfelelően beállítani az érzékelőt, rögzítsd az oldalán lévő gombbal.



11

Porozrzucaj karty ekwipunku w środku „pola laserowego”, najlepiej wzdłuż linek, aby zwiększyć trudność gry. Gracz musi zebrać wszystkie karty, nim rozbroi bombę. Pro ztížení hry rozmištni karty po celé ploše laserového bludiště karty. Hráči musí tyto karty při hře sebrat dřív, než zneškodní bombu. Pre sťaženie hry rozmiestni karty po celej ploche laserového bludiska. Hráči musia tieto karty pri hre vziať skôr, ako zneškodnia bombu. Helyezd el a tárgyakat a lézer mezőben, hogy növeld a játék nehézségét. A játékosnak össze kell szednie a kártyákat, mielőtt hatástalanítja a bombát.

• PRZED STARTEM

Przed rozpoczęciem misji, każdy mały agent powinien sprawdzić czy jego pole gry zostało zbudowane poprawnie.

1. Przesuń przełącznik z tyłu bomby na pozycję SINGLE i wciśnij START z przodu bomby. Poruszaj linkami w różnych miejscach. Jeśli bomba wydała z siebie dźwięk, pole gry zostało poprawnie zbudowane. Jeśli bomba nie wydała z siebie żadnego dźwięku, sprawdź linki – mogą być za mocno lub za słabo naciągnięte. Sprawdź również, czy pasek czujnika został poprawnie ustawiony. Wyreguluj linki i spróbuj ponownie.
2. Wybierz tryb gry poprzez przesunięcie przycisku z tyłu bomby na odpowiednią pozycję.

Uwaga: W celu ochrony żywotności baterii, nie zapominaj wyłączyć bomby po zakończonej zabawie.

• UŻYTKOWANIE LATARKI

1. Wyłącz światło w pokoju i naciśnij przycisk na latarce, by ją uruchomić. Latarka wyemituje delikatne światło, dzięki któremu będziesz mógł odkryć „promienie laserowe” w polu gry.
2. Zobacz rysunek na stronie 6., by dowiedzieć się, jak włożyć baterie do latarki.

Możesz wykonać swoją tajną misję również w świetle dziennym! Latarka wówczas nie będzie potrzebna.

• ZAČÍNÁME

Před zahájením mise si každý agent musí zkontrolovat, zda je celé laserové pole v pořádku nainstalované.

1. Sepni tlačítko, které se nachází v zadní části bomby, do SINGLE (ZÁKLADNÍ) pozice. Zkus se dotknout provázku na různých místech: Pokud bomba vydá zvuk, znamená to, že je laserové pole správně nastaveno! Pokud bomba nevydá žádný zvuk, zkontroluj lanko. Může být příliš napnuté nebo naopak příliš provášené. Pokud nastane tento problém, napni lanko znovu.
2. Pomocí tlačítka na zadní části bomby si vyber jednu z dvou her.

Upozornění! Jakmile si přestaneš hrát, nezapomeň bombu vypnout. Zajistiš tím delší životnost baterie. Po 24 hodinách dojde k automatickému vypnutí.

• POUŽITÍ BATERKY

1. Zapni lampičku, zmáčkní tlačítko na baterce a aktivuj ji. Bateria svítí černě!
2. Podívej se na stranu 6, kde je na obrázku znázorněno, jaké baterie baterka vyžaduje. A jak je správně instalovat.

Tuto hru můžeš hrát i přes den. Můžeš si vybrat světlo nebo tmou. Super tajným špiónem se staneš v obou případech.

• ZAČÍNÁME

Pred začiatkom misie si každý agent musí skontrolovať, či je celé laserové pole v poriadku nainštalované.

1. Prepni tlačidlo, ktoré sa nachádza v zadnej časti bomby, do SINGLE (ZÁKLADNÉJ) pozície. Skús sa dotknúť motúzika na rôznych miestach: Ak bomba vydá zvuk, znamená to, že je laserové pole správne nastavené! Ak bomba nevydá žiadny zvuk, skontroluj lanko. Môže byť príliš napnuté alebo naopak príliš preväsené. Ak nastane tento problém, napni lanko znovu.
2. Pomocou tlačidla na zadnej strane bomby si vyber jednu z dvoch hier.

Upozornenie! Keď sa prestaneš hrať, nezabudni bombu vypnúť. Zaisťíš tým dlhšiu životnosť batérie. Po 24 hodinách dojde k automatickému vypnutiu.

• POUŽITIE BATERKY

1. Zapni lampičku, stlač tlačidlo na baterke a aktivuj ju. Bateria svieti na čierne!
2. Pozri sa na stranu 6, kde je na obrázku znázornené, aké batérie baterka vyžaduje. A ako ich správne inštalovať.

Túto hru môžeš hrať aj cez deň. Môžeš si vybrať svetlo alebo tmou. Super tajným špiónom sa staneš v oboch prípadoch.

• HOGYAN KEZDJÜK EL

Mielőtt elkezdjük a küldetést a kémnek ellenőriznie kell, hogy a lézermező megfelelően van-e telepítve.

1. Told a bombán található gombot, a SINGLE állásba. Nyomd meg a bomba elején található START gombot. Érintsd meg különböző helyeken a zsinórt: Ha a bomba hangot ad, azt jelenti, hogy a lézermező megfelelően van beállítva. Ha a bomba nem ad ki hangot, ellenőrizd a zsinórt. Vagy túl feszes, vagy túl laza, vagy a fekete fűl rosszul van beállítva...Állítsd be, majd próbáld újra
2. Válaszd ki a játékmódot a bomba hátulján a gomb segítségével.

Figyelmeztetés! Ne felejtésd el kikapcsolni a bombát, hogy ne merüljön le idő előtt az elem. 24 óra elteltével a rendszer magától kikapcsol.

• A LÁMPA HASZNÁLATA

1. Kapsold le a világítást és nyomd meg a lámpa gombját, hogy aktiválódjon. A kém lámpa feketén fog világítani!
2. Kérjük, nézd át a 6. oldalon található ábrát, hogy megértsd, hogyan kell behelyezni az elemeket a lámpába.

Akár nappal is játszatsz vele! Mindegy, hogy milyen napszak a lényeg, hogy igazi szuper titkos ügynök leszel!

DWA MODUŁY GRY: TRYB PODSTAWOWY LUB TRYB WYŚCIGU Z CZASEM. • DVĚ RŮZNÉ HRY: TRÉNINK A ODPočITÁVÁNÍ. DVE RÔZNE HRY: TRÉNING A ODPočITAVANIE. • KÉT JÁTÉKMÓD: EGYSZERŰ ÉS VISSZASZÁMLÁLÁS MÓD.

TRYB PODSTAWOWY – TRENING • TRÉNINK • TRÉNING • EGYSZERŰ JÁTÉKMÓD – GYAKORLÁS

Skorzystaj ze szkolenia i zapoznaj się z polem gry, nim wyruszysz na pierwszą tajną misję. Tryb podstawowy pozwala na trening bez odliczania czasu.

WSKAZÓWKA: W tym trybie możesz rozstawić „pole laserowe”, by wykryć intruzów. Jeśli ktokolwiek wejdzie do Twojego pokoju i zahaczy o linkę, dźwięk bomby Cię o tym powiadomi!

PRZED ROZPOCZĘCIEM GRY • PŘÍPRAVA • PRÍPRAVA • ELŐKÉSZÜLETEK

Przesuń przełącznik z tyłu bomby na pozycję SINGLE. Upewnij się, że czarny pasek czujnika jest odpowiednio ustawiony i stabilny. Wciśnij przycisk START. Masz 10 sekund, by wyłączyć światło w pokoju i ustawić się na początku swojej „laserowej pułapki”. Zanurz się w ciemności i pokonaj pole gry, unikając dotknięcia linki.

Základní hra umožňuje hráči trénovat, aniž by se na bombě odečítal čas. Seznam se s laserovým polem dřív, než se vydáš na první tajnou misi! Jdi do toho a trénuj! TIP! Tato herní úroveň ti může také posloužit, jako takový alarm. Pokud někdo vstoupí do tvého pokoje a dotkne se lanka, bomba ti zvukem oznámí jeho přítomnost.

Přepni spínač na zadní straně bomby do pozice SINGLE (ZÁKLADNÍ). Zkontroluj, zda je černá ryska stabilizovaná a v detekční zóně. Na přední straně bomby zmáčkní tlačítko START. Postav se na začátek laserového pole. Máš 10 sekund na přípravu.

Základná hra umožňuje hráčovi trénovať, bez toho, aby sa na bombe odpočítal čas. Zoznam sa s laserovým poľom skôr, než sa vydáš na prvú tajnú misiu! Choď do toho a trénuj! TIP! Táto herná úroveň ti môže tiež poslúžiť, ako alarm. Ak niekto vstúpi do tvojej izby a dotkne sa lanka, bomba ti zvukom oznámí jeho prítomnosť.

Prepni spínač na zadnej strane bomby do pozície SINGLE (ZÁKLADNÁ). Skontroluj, či je čierna ryska stabilizovaná a v detekčnej zóne. Na prednej strane bomby stlač tlačidlo START. Postav sa na začiatok laserového poľa. Máš 10 sekúnd na prípravu.

Az egyszerű játékmódban a kém visszaszámlálás nélkül gyakorolhat.

TIPP! Ezt a módot használva, az egész szobádat behálózhatod, hogy segítsen észlelni a behatolókat! Ha valaki belép a szobádba, akkor a bomba csörögni fog!

PRZEBIEG GRY • HRA • HRA • A JÁTÉK MENETE

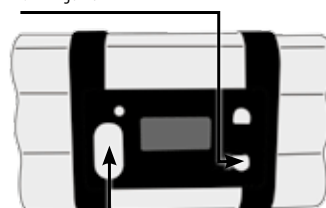
Bądź, jak prawdziwy agent specjalny! Przeskakuj, czołgaj się i wykonuj różne triki, które sprawiają, że rozgrywka będzie niepowtarzalna! Jeśli grasz w zaciemnionym pokoju, pamiętaj, by oświetlać drogę latarką UV, dzięki której odgadniesz położenie „promieni laserowych”. W trybie treningowym nie ma wyścigu z czasem. Za każdym razem, kiedy dotkniesz linki, bomba zasygnalizuje pomyłkę krótkim dźwiękiem. Bądź ostrożny! Kiedy dotkniesz linki zbyt mocno, możesz zostać ukarany! Dźwięk bomby zabrzmi nawet 3 lub 4 razy! UWAGA: Jeśli nie zbiedziesz po drodze wszystkich kart ekwipunku w kolejności zgodnej z ich numeracją (1, 2, ...), Twoja misja zakończy się niepowodzeniem!

Zhasni svetlo a staň super tajným špiónem, použij UV baterku a postupně odkrývej laserové pole. Začni se proplétat laserovým polem, aniž by ses dotkl napnutého lanka. Pohybuj se jako pravý špión. Překračuj, podlézej a proplétej se kolem lanka. Pokud se dotkneš lanka, bomba začne vydávat zvuk. Je to pouze trénink, tudíž nejsi limitován časem. Pokaždé, když se dotkneš lanka, bomba ti oznámí chybu. Buď opatrný, ať nezavádíš o lanko příliš hrubě, můžeš být penalizován. Bomba ti uzná i 3 – 4 chyby! Varování! Pokud hráč nesebere všechny karty, které jsou rozmístěny po celém laserovém poli, nemůže dokončit svou misi a zneškodnit bombu zmáčknutím tlačítka FINISH (KONEC).

Zhasni svetlo a staň super tajným špiónom, použi UV baterku a postupne odkrývaj laserové polia. Začni sa preplietat laserovým poľom, bez toho, aby si sa dotkol napnutého lanka. Pohybuj sa ako pravý špión. Prekračuj, podlézej a preplétaj sa okolo lanka. Ak sa dotkneš lanka, bomba začne vydávať zvuk. Je to iba tréning, teda nie si limitovaný časom. Zakaždým, keď sa dotkneš lanka, bomba ti oznámí chybu. Buď opatrný, aby si sa nedotkol lanka príliš hrubě, môžeš byť penalizovaný. Bomba ti uzná iba 3 – 4 chyby! Varovanie! Ak hráč nezoberie všetky karty, ktoré sú rozmiestnené po celom laserovom poli, nemôže dokončiť svoju misiu a zneškodniť bombu stlačením tlačidla FINISH (KONEC).

A sötétben világítsd meg az utad, és fedd fel a lézer-zsinórok elhelyezkedését. Kezdj áthaladni a mezőn, elkerülve a zsinórt érintését. Csináld úgy, mint egy igazi kém, átlépeve a zsinórokat, vagy alatta kúszva, vagy áthajolva. Minden egyes alkalommal, amikor a zsinórt megérinted, egy SIPOLÁS jelzi a hibát. Légy óvatos, ha túl erősen érsz hozzá a zsinórhoz, az büntetést von maga után. A bomba folyamatosan csörögni fog, akár 3 vagy 4 alkalommal is. Az UV kém lámpa segítségével gyűjtsd a pályán elhelyezett összes „Tárgy” kártyát. (először az 1. számú kártyát, majd a 2....). Figyelmeztetés: Ha a játékos nem szedi össze az összes „Tárgy” kártyát, akkor nem teljesítette a küldetést!

Przycisk START
Tlačítko START
Tlačidlo START
START gomb



Przycisk FINISH
Tlačítko FINISH (KONEC)
Tlačidlo FINISH (KONEC)
FINISH gomb

KONIEC GRY • KONEC HRY • KONIEC HRY • A JÁTÉK VÉGE

Gracz wygrywa, jeśli udało mu się zebrać karty ekwipunku i rozbroić bombę.

Hráč splní svou misi, pokud zneškodní bombu.

Hráč splní svoju misiu, ak zneškodní bombu.

Az a játékos nyer, akinek sikerül hatástalanítani a bombát.

W tym trybie każda sekunda jest na wagę złota!

PRZED ROZPOCZĘCIEM GRY

- Przesuń przełącznik na tyle bomby na pozycję CHRONO.
- Wybierz czas trwania rozgrywki (od 30 sekund do 10 minut), wskazując TIME na przednim panelu bomby. Z każdym naciśnięciem czas trwania rozgrywki wydłuża się o 30 sekund.
- Nim wcisniesz przycisk START na przednim panelu bomby, upewnij się, że czarny pasek czujnika jest stabilny.
- Masz 10 sekund, by wyłączyć światło w pokoju i ustawić się na początku swojej „laserowej pułapki”.

ROZGRYWKA

Szybko, od teraz liczy się każda sekunda! Musisz rozbroić bombę, zanim wybuchnie! Za każdym razem, gdy dotkniesz linki, zegar zabierze Ci 20 sekund. Bądź ostrożny! Kiedy dotkniesz linki zbyt mocno, możesz zostać ukarany! 60 sekund przed końcem odliczania, zegar przyspieszy po raz pierwszy. Ponownie, zegar przyspieszy na 30 sekund przed końcem odliczania. Jeśli grasz w zaciemnionym pokoju, pamiętaj, by oświetlać drogę latarką UV, dzięki której odgadniesz położenie „promieni laserowych”. UWAGA: Jeśli nie zbierzesz po drodze wszystkich kart ekwipunku, Twoja misja zakończy się niepowodzeniem!

KONIEC GRY

Gracz wygrywa, jeśli uda mu się zebrać karty ekwipunku i rozbroić bombę, nim ta wybuchnie. Analogicznie, jeśli gracz nie zbiera kart i nie rozbroi bomby w wyznaczonym czasie, misja się nie powiedzie! Aby rozbroić bombę naciśnij przycisk FINISH.

W tego herni úrovni je každá vteřina důležitá!

PŘÍPRAVA

- Přepni tlačítko, které se nachází na zadní straně bomby, do pozice CHRONO.
- Zvol si délku odpočítávání od 30 sekund do 10 minut, a to pomocí mačkáni tlačítka TIME (ČAS) na přední straně bomby. Při každém zmáčknutí se posune čas o 30 sekund.
- Předtím, než zmáčkneš tlačítko START, zkontroluj, zda je černá ryska senzoru stabilizovaná.
- Zmáčkni tlačítko START, máš 10 sekund na přípravu.

HRA

Zhasni světlo a staň super tajným špiónem, použij UV baterku a postupně odkrývej laserové pole. Začni se proplétat laserovým polem, aniž by ses dotknul napnutého lanka. Pohybuj se jako pravý špión. Překračuj, podlézej a proplétej se kolem lanka. Rychle! Každá vteřina se počítá! Pokaždě, když se dotkneš lanka, signál oznámí chybu a ze zbývajících času ti bude odečteno 20 sekund.

Buď opatrný. Jakmile se dotkneš lanka příliš tvrdě, můžeš být penalizován. Až ti bude zbývat 60 sekund do konce odpočítávání, tikání bomby se poprvé zrychlí. Pokud ti bude zbývat pouze 30 sekund, tikot se zrychlí podruhé. Hráč musí během mise posbírat všechny karty, které jsou rozmístěné po celém laserovém poli.

Varování: Pokud hráč nenabírá všechny karty, které jsou rozmístěné po celém laserovém poli, nemůže dokončit misi, to je zneškodnit bombu zmáčknutím tlačítka FINISH (KONEC).

KONIEC HRY

Hráč ukončí hru, pokud zneškodní bombu dříve, než exploduje. Pokud se mu to v časovém limitu nepodaří, bomba exploduje. Mise je ztracena! Bombu hráč zneškodní zmáčknutím tlačítka FINISH (KONEC).

V tejto hernej úrovni je každá sekunda dôležitá!

PŘÍPRAVA

- Přepni tlačítko, které se nachází na zadní straně bomby, do pozice CHRONO.
- Volte délku odpočítávání od 30 sekund do 10 minut, a to pomocí stlačení tlačítka TIME (ČAS) na přední straně bomby. Při každém stlačení sa posunie čas o 30 sekund.
- Predtým, než stlačíš tlačidlo START, zkontroluj, či je čierna ryska senzora stabilizovaná.
- Stlač tlačidlo START, máš 10 sekúnd na prípravu.

HRA

Zhasni svetlo a staň sa super tajným špiónom, použi UV baterku a postupne odkrývaj laserové pole. Začni sa preplietat laserovým poľom, bez toho, aby si sa dotkol napnutého lanka. Pohybuj sa ako pravý špión. Prekračuj, podliezajte a preplétajte sa okolo lanka. Rýchlo! Každá sekunda sa počíta! Zakaždým, keď sa dotkneš lanka, signál oznámí chybu a zo zostávajúceho času ti bude odpočítaných 20 sekúnd. Buď opatrný. Hneď ako sa dotkneš lanka príliš tvrdo, môžeš byť penalizovaný. Až ti bude zostávať 60 sekúnd do konca odpočítavania, tikanie bomby sa prvýkrát zrychlí. Ak ti bude zostávať len 30 sekúnd, tikot sa zrýchli druhýkrát. Hráč musí počas misie posbírať všetky karty, ktoré sú rozmiestnené po celom laserovom poli.

Varovanie: Ak hráč nenabiera všetky karty, ktoré sú rozmiestnené po celom laserovom poli, nemôže dokončiť misiu, to je zneškodniť bombu stlačením tlačidla FINISH (KONIEC).

KONIEC HRY

Hráč ukončí hru, ak zneškodní bombu skôr, ako exploduje. Ak sa mu to v časovom limite nepodari, bomba exploduje. Misia je stratená! Bombu hráč zneškodní zatlačením tlačidla FINISH (KONIEC).

Ebben a módban, minden másodperc kulcsfontosságú!

ELŐKÉSZÜLETEK

Kapsold be bomba hátulján lévő CHRONO gombot. Válaszd ki a játék időtartamát – 30 másodperctől 10 percgig – a bomba elején található TIME gomb megnyomásával. Minden egyes alkalommal, amikor a TIME gombot megnyomod 30 másodperccel nő a kiválasztás idő. Mielőtt bekapsolnád a START gombot a bomba elején, rögzítsd az érzékelő fület. Nyomd meg a START gombot, 10 másodperced van, hogy felkészülj és lekapcsold a világitást.

A JÁTÉK MENETE:

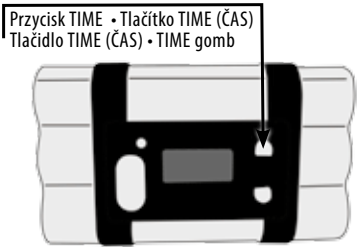
A sötétben világítsd meg az utad, és fedd fel a lézer-zsinórok elhelyezkedését. Kezdd áthaladni a mezőn, elkerülve a zsinór érintését.

Gyorsan, minden másodperc számít! Minden alkalommal, amikor hozzáérsz a zsinórhoz, szipól hang jelzi a hibát, és 20 másodperccel csökken a bomba óráján beállított idő. Légy óvatos, mert ha túl erősen érsz a zsinórhoz, az büntetést von maga után! 60 másodperccel az idő lejártá előtt, elkezd felgyorsulni a szipól hang. 30 másodperccel az idő lejártá előtt a szipólás újra felgyorsul. A játék ideje alatt, a játékosnak össze kell szednie minden "Tárgy" kártyát.

FIGYELMEZTETÉS: Ha a játékos nem szedi össze az összes "Tárgy" kártyát, akkor nem teljesítette a küldetést!

A JÁTÉK VÉGE

Az a játékos nyer, akinek sikerül hatástalanítani a bombát. Azonban, ha nem hatástalanítja a bombát a megadott idő alatt, akkor a bomba felrobban! A küldetés pedig kudarcot vall! A bomba hatástalanításához nyomd meg a FINISH gombot.



PONOWNE URUCHOMIENIE GRY • OBNOVENÍ HRY
OBNOVENIE HRY • A JÁTÉK ÚJRAKEZDÉSE

Po skończonej grze na zegarze bomby pojawia się uzyskany przez Ciebie czas. By zagrać ponownie, musisz przejść przez wszystkie etapy konfiguracji. Spróbuj pobić swój rekord!

Jakmile bude hra ukončena, na displeji se zobrazí výsledný čas hráče. Pro obnovení hry následuj pokyny nastavení. Zkus pokažit rekord!

Hneď ako bude hra ukončená, na displeji sa zobrazí výsledný čas hráča. Pre obnovenie hry nasleduj pokyny nastavenia. Skús prekonať rekord!

Amikor véget ér a játék, akkor a kijelzőn megjelenik a játékos ideje. A játék újraindításához menj végig újra a beállítási folyamaton. Próbáld meg megdönteni a rekordot!

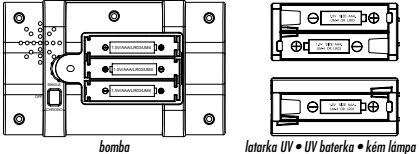
BATERIE - INSTRUKCJE • INFORMACE K BATERIÍM • INFORMÁCIE K BATÉRIÁM • ELEMKE – HASZNÁLATI UTASÍTÁS

Instalacja baterii: Rodzice, zdejmięcie, za pomocą szrubokręta, pokrywe znajdującą się z tyłu bomby i włożcie 3 baterie alkaliczne AAA (LR03) 1.5V (brak w zestawie), postępując zgodnie z poniższymi rysunkami. Sprawdźcie, czy baterie zostały włożone zgodnie ze wskazaną polaryzacją i przykręćcie z powrotem pokrywe. Następnie przesuniecie przełącznik z tyłu bomby na pozycję SINGLE lub CHRONO, w zależności od wybranego trybu gry. Po naciśnięciu przycisku START, bomba powinna wydać z siebie dźwięk. Jeśli tak się nie stało, baterie być może są zużyte lub zostały niepoprawnie włożone. Jeśli zabawka nie będzie używana w tej chwili, wyłączcie ją przyciskiem OFF.

Instalace baterií: Výrobek vyžaduje 3 x AAA baterie (nejsou součástí balení). Při výměně baterií odšroubujte kryt úložného prostoru baterií. Vyměňte staré baterie a vyměňte je za nové. Pak opět kryt zašroubujte. Pomocí špičatky, který se nachází na zadní straně bomby, nastavte vybranou hru (Single nebo Chrono). Pokud zmáčknete tlačítko START, bomba vydá zvuk. Pokud se tak nestane, baterie mohou být vybité, nebo špatně vložené. Po zkusce baterií vypněte bombu, tedy pokud nechcete ihned pokračovat ve hře.

Instalácia baterií: Výrobok vyžaduje 3 x AAA batérie (nie sú súčasťou balenia). Pri výmene batérií odskrutkujte kryt úložného priestoru batérií. Vyberte staré batérie a vymeňte ich za nové. Potom opäť kryt zaskrutkujte. Pomocou špičkatky, ktorý sa nachádza na zadnej strane bomby, nastavte vybranú hru (Single alebo Chrono). Ak stlačíte tlačidlo START, bomba vydá zvuk. Ak sa tak nestane, batérie môžu byť vybité, alebo nesprávne vložené. Po skúške batérií vypnite bombu, teda ak nechcete ihneď pokračovať vo hre.

Az elemek behelyezése: Kétfélek Szülők! Kérjük, távolítsák el a bomba hátoldalán lévő elemek fedelét egy csavarhúzó segítségével és helyezzék bele 3 AAA (LR03) 1,5 V-os alkáli elemet (nem tartozék) követve a használati utasításon szereplő ábrát. Ellenőrizze le, hogy megfelelően helyezte-e be az elemeket, majd csavarozza vissza az elemek fedelét. Ezután kapcsolja a bomba hátoldalán található gombot Single vagy Chrono állásba, a kiválasztott játékmódtól függően a játék bekapsolásához. Ha a bombát nem szeretné azonnal használni, akkor az elemek vagy lemerültek, vagy nem megfelelően lettek behelyezve. Ha a leellenőrzést az elemeket és nem akarják használni a játékok, akkor kapcsolják ki a bombát az OFF állásba kapcsolással.



UWAGA • VAROVÁNÍ • BEZPEČNOST BATERIÍ • VAROEVANIE • BEZPEČNOST BATERIÍ • ÖVINTÉZKEDÉSEK:

Ze względu na małe części, zaleca się instalowanie i wyminanie baterii wyłącznie przez osoby dorosłe. Używaj jedynie baterii zalecanych dla tego produktu. Upewnij się, że baterie zostały włożone zgodnie z polaryzacją (+/-) zaprezentowaną w komorze na baterie. Nie należy mieszać baterii różnego typu, np. jednorazowych i baterii do ponownego ładowania, a także baterii nowych z używanymi. Nie należy ładować baterii, które nie są do tego przeznaczone. Należy wyjąć baterie, jeśli produkt nie jest używany przez dłuższy czas. Nie wolno dopuścić do zwarcia na zaciskach. Nie rób spięcia. Jeśli produkt powoduje zakłócenia elektryczne lub sam nie działa poprawnie, prznieś go z dala od innych urządzeń elektrycznych. W razie potrzeby, wyłącz go i włącz ponownie lub wyjmij i włóż z powrotem baterie. BATERIE DO ŁADOWANIA: Baterie przed ponownym ładowaniem należy bezwzględnie usunąć z zabawki. Zawsze przechowywuj baterie poza zasięgiem dzieci. W razie polknięcia, natychmiast skontaktuj się z lekarzem. Zalecane dla odpowiedzialnego korzystania i ochrony środowiska: Nie likwidować ze złaami odpadami miejscimi, lecz zbierać oddzielnie. Porzucenie lub niewłaściwe stosowanie substancji lub komponentów elektrycznych, które znajdują się w tym aparacie, może okazać się szkodliwe dla środowiska. Symbol, na którym widzicie „pojemnik na śmieci na kółkach, ze strzałką wskazującą w dół” oznacza, że niniejszy aparat został wprowadzony do handlu po 13/08/05 i, w podległa obowiązkowi zróżnicowanego zbierania odpadów. Wszelkie nadużycia będą karane według prawa.

S bateriami smie manipulovat pouze dospělá osoba. Neměchejte rozličné typy baterií nebo nové a staré baterie. Při vkládání baterií dodržujte správnou polaritu. Je zakázáno zkratovat obvod. Neněchejete ve výrobku vybité baterie. Pokud výrobek neuvítuje, vždy vyměňte baterie. Výrobce doporučuje používat pouze alkalické baterie. Neodhadujte baterie do ohně, mohou explodovat nebo vyteč. Baterie likvidujte předepsaným způsobem. DOBUJÍCÍ BATERIE: Dobití baterií může provádět pouze dospělá osoba. Nikdy neměchejte dobíjet baterie s jinými typy baterií. Neměchejte nově dobíjet baterie s již používanými. Před nabíjením vyměňte baterie do úložného prostoru. Používejte stejny typ baterií. Baterie skladujte mimo dosah dětí. V případě požití baterie dítětem, ihned navštivte lékaře. Upozornění a pokyny pro odkládání použitých elektrozařízení: Použitá elektrozařízení, nesprávně vyřazená z běžným odpadem, mohou vážně narušit životní prostředí. Po čase se z nich uvolní škodlivé látky, zejména tzv. těžké kovy, které mohou znečištit půdu nebo spodní a povrchové vody a mají prokazatelně škodlivý vliv na lidské zdraví. Symbol přeškrtnuté podtržené popelnice na produktu nebo balení označuje elektrozařízení, dovezené nebo vyrobené po 13. 8. 2005 a tiež označuje, že tento výrobek nesmí být vyhozen do komunálního odpadu. Povinnosti uživatele je předat jakékoli použité elektrozařízení na předem určené sběrné místo pro recyklaci elektrických a elektronických zařízení. Další informace o možnostech odvozování odpadu na recyklaci získáte na příslušném obecním nebo městském úřadě, od firmy zabývající se sběrem a svozem odpadu, na webových stránkách kolektivních systémů (www.retela.cz), na portále MŽP nebo v obchodě, kde jste produkt zakoupili. Zařízení odovzdávejte nedemontované, kompletné, aby z něj neunikaly nebezpečné látky.

S batériami smie manipulovať iba dospelá osoba. Nemiešajte rozličné typy batérií alebo nové a staré batérie. Pri vkladaní batérií dodržiavajte správnu polaritu. Je zakázané skratovať obvody. Nenachádzajte vo výrobku vybité batérie. Ak výrobok nepoužíva vždy vyberte batérie. Výrobca odporúča používať iba alkalické batérie. Neodhadzujte batérie do ohňa, môžu explodovať alebo vyteč. Batérie likvidujte predpísaným spôsobom. DOBUJÍCIE BATÉRIE: Dobitie batérií môže vykonávať iba dospelá osoba. Nikdy nemiešajte dobíjať batérie s inými typmi batérií. Nemiešajte nové dobíjať batérie s batériami už používanými. Pred nabíjaním vyberte batérie do úložného priestoru. Používajte rovnaký typ batérií. Batérie skladujte mimo dosahu detí. V prípade požitia batérie dieťaťom, ihneď navštívte lekára. Upozornenia a pokyny na odkladanie použitých elektrozařízení: Použitá elektrozařízení, nesprávně vyřazená z běžným odpadem, mohou vážně narušit životní prostředí. Po čase se z nich uvolní škodlivé látky, zejména tzv. těžké kovy, které mohou znečištit půdu nebo spodní a povrchové vody a mají prokazatelně škodlivý vplyv na ľudské zdravie. Symbol přeškrtnuté podtržené popelnice na produktu nebo balení označuje elektrozařízení, dovezené nebo vyrobené po 13. 8. 2005 a tiež označuje, že tento výrobek nesmí být vyhozen do komunálního odpadu. Povinností uživatele je předat jakékoli použité elektrozařízení na předem určené sběrné místo pro recyklaci elektrických a elektronických zařízení. Další informace o možnostech odvozování odpadu na recyklaci získáte na příslušném obecním nebo městském úřadě, od firmy zabývající se sběrem a svozem odpadu, na webových stránkách kolektivních systémů (www.retela.cz), na portálu MŽP nebo v obchodě, kde jste produkt zakoupili. Zařízení odovzdávejte nedemontované, kompletné, aby z něho neunikaly nebezpečné látky.

Az elemeket feltöltésként helyezze a játékbába. Kérjük, kövessék a következő utasításokat: Csak ajánlott elemeket használjanak. A „+” és „-” jeleknek megfelelően helyezték be az elemeket vagy az újratölthető elemeket. Ne használjanak együtt régi és új, illetve hagyományos és alkáli elemeket. A használt, kidobandó elemeket és tölthető elemeket a gyártó utasításai szerint kezelje. Ne próbálja meg tölteni a nem tölthető elemeket. Ha hosszabb ideig nem használják a játékok, vegyék ki belőle az elemeket. Ne okozon rövidzárlatot az elemek, ill. tölthető akkumulátorok csatlakozói között. Ha a termék elektromos interferenciát okoz, akkor tartsa távol más elektromos készüléktől. Ha szikárgéss kapcsolja be a készüléket (kapcsolja ki, majd be vagy vegye ki és helyezze be újra az elemeket). TÖLTETHETŐ ELEMKEK: az elemek töltését csak felnőtt végezze. Soha ne keverje a tölthető elemeket más típusú elemekkel. Ne keverje az új tölthető elemeket használtakkal. A töltéshez távolítsa el az elemeket. Csak ajánlott, azonos típusú vagy egyenértékű elemeket vagy tölthető elemeket használjanak. Az elemeket tartsa távol gyermekektől. Ha lenyelnek, azonnal forduljanak orvoshoz. A használt elemek hulladékait kétfélek kezeléssel kezeljen a környezetvédelemért! Ez a termék magas minőségű alapanyagokból tervezett, melyeket újra lehet hasznosítani. Az elektromos készülékek olyan anyagokat tartalmaznak, melyek potenciálisan veszélyt jelentenek a környezetre, ha nem megfelelően vannak kezelve. Ez a szimbólum azt jelzi, hogy az elektromos vagy elektronikus berendezést nem szabad az egyéb háztartási szeméttel együtt kidobni. Kérjük, a használt játékok a megfelelő újrahasznosított ponton leadni. Az Európai Unióban olyan rendszer működik, mely során begyűjtik az elektromos és elektronikus berendezéseket. Az elemeket ne a háztartási szeméttel dobja: a használt elemgyűjtő állomások megtalálását, kérjük, hívja fel a forgalmazót vagy a helyi önkormányzatot.

WAZNE • DBAJ O SVOJÁ GRĚ • DŮLEŽITÉ: PŘED KAZDÓU MISÍ HRU ZKONTROLUJTE • DŮLEŽITÉ: PŘED KAZDÓU HROU SKONTROLUJTE • FONTOS: A KÉSZÜLEK KARBANTARTÁSA

Trzymaj grę z dala od brudu, kurzu i wilgoci. Obchodź się z nią ostrożnie – jest krusza. Składujcie hru mimo wilgoci i prądu. Zachęcajcie się w niej ostrożnie. Zadbajcie o czystość. Uwaga: Nie należy używać baterii, które nie są do tego przeznaczone. Należy wyjąć baterie, jeśli produkt nie jest używany przez dłuższy czas. Nie wolno dopuścić do zwarcia na zaciskach. Nie rób spięcia. Jeśli produkt powoduje zakłócenia elektryczne lub sam nie działa poprawnie, prznieś go z dala od innych urządzeń elektrycznych. W razie potrzeby, wyłącz go i włącz ponownie lub wyjmij i włóż z powrotem baterie. BATERIE DO ŁADOWANIA: Baterie przed ponownym ładowaniem należy bezwzględnie usunąć z zabawki. Zawsze przechowywuj baterie poza zasięgiem dzieci. W razie polknięcia, natychmiast skontaktuj się z lekarzem. Zalecane dla odpowiedzialnego korzystania i ochrony środowiska: Nie likwidować ze złaami odpadami miejscimi, lecz zbierać oddzielnie. Porzucenie lub niewłaściwe stosowanie substancji lub komponentów elektrycznych, które znajdują się w tym aparacie, może okazać się szkodliwe dla środowiska. Symbol, na którym widzicie „pojemnik na śmieci na kółkach, ze strzałką wskazującą w dół” oznacza, że niniejszy aparat został wprowadzony do handlu po 13/08/05 i, w podległa obowiązkowi zróżnicowanego zbierania odpadów. Wszelkie nadużycia będą karane według prawa.

Ostrzeżenie! Nieodpowiednie dla dzieci w wieku poniżej 3 lat, ze względu na drobne elementy łatwe do polknięcia – ryzyko udławienia. W przypadku polknięcia niezwłocznie skontaktować się z lekarzem. Produkt zawiera sznur – ryzyko uduszenia. Należy zachować opakowanie, etykiety lub ulotki, na których zamieszczone są informacje o zabawie. Przed podaniem zabawki dziecku należy usunąć opakowanie. Kolory i kształty mogą się nieznacznie różnić od tych pokazanych na opakowaniu. Wyprodukowano w Chinach.

Varování! Nevhodné pro děti mladší 36 měsíců. Obsahuje malé části, které by mohly být spolknuty, nebo vdechnuty. Hrozi nebezpečí udušení. Barvy a detaily se mohou lišit od vyobrazení na obalu. Ušchvejte obal pro budoucí potřebu, jsou zde uvedeny důležité informace. Obal není součástí výrobku; odstraňte ho před tím, než dáte hračku dítěti. Uchovávejte adresu dopravce pro budoucí potřebu. Ha obsahuje provázek, hrozi nebezpečí udušení. Při hře se doporučuje dohlédnout dospělé osoby. Vyrobeno v Číně.

Varovanie! Nevhodné pre deti vo veku do 36 mesiacov. Obsahuje malé časti, ktoré by mohli byť prehltnuté, alebo vdychnuté. Hrozi nebezpečenstvo udusenja. Farby a detaily sú od vyobrazenia na obale. Ušchovajte obal pre budúcu potrebu, sú tu uvedené dôležité informácie. Obal nie je súčasťou výrobku; odstráňte ho predtým ako dáte hračku dieťaťu. Ušchovajte adresu dopravcu pre budúcu potrebu. Ha obsahuje motúzku, hrozi nebezpečenstvo udusenja. Pri hre sa odporúča dohľad dospelého človeka. Vyrobené v Číne.

Figyelmeztetés! 3 éves kor alatt nem ajánlott: apró részek / hosszú vezetékek. Felfalásveszély. Tartsa meg ezt a használati utasítást. Dujardin tervezés, © 2015 DUJARDIN. Minden jog fenntartva. Dujardin a TF1 vállalat leányvállalata. Dujardin támogatja a környezetvédelemért csomagolási programot, Eco- csomagolás. A képek nem tartoznak a termékhez, hanem csak tájékoztató jellegűek. A készletet elterelhetik a képen bemutatott modelltől. Figyelmeztetés! 3 éves kor alatt nem ajánlott, mivel apró részeket tartalmaz, melyek lenyelhetők. Származási hely: Kína.