

> ZASADY GRY:

Zdobądź kanał i jako pierwszy zbieraj 100 000 subów!

Czy uda Ci się nakręcić świetny film i zostać najlepszym Youtuberem?

JAK GRAĆ:

www.epee.pl

SKIERUJ TU APARAT
SWOJEGO SMARTFONA,
BY ODCZYTAĆ QR KOD.



1. STARTUJESZ JAKO NOOB

Rzuć kostką i przesun swój pionek Youtube'a, aby zdobywać suby (subskrypcje). Uważaj! Na planszy czekają też inne niespodzianki.

Na początku gry każdy gracz otrzymuje:

- 5 000 subów;
- 1 wybrany pionek Youtube'a;
- dedykowaną kartę profilu.

- Każdy z graczy umieszcza swój pionek na jednym z dwóch pól startowych.

- Grę rozpoczyna najmłodszy gracz. Poruszaj się zgodnie z ruchem wskazówek zegara. Przesuń pionek o liczbę pól odpowiadającą liczbie oczek wyrzuconych na kostce.

Pierwszym celem w grze jest zdobycie kanału.

Kostka z zestawu jest wyjątkowa. Jeśli wyrzucisz gwiazdę, możesz przesunąć swój pionek na dowolne pole na planszy.

Wybierzcie gracza, który będzie rozdawał suby i inne karty zgodnie z zadaniami na planszy.



2. Zdobycie kanału. Od NOOBA do PROFESJONALISTY

Gracz, którego pionek zatrzyma się na kanale nienależącym do innego gracza, może spróbować go zdobyć. Aby się to udało, musi poprawnie wykonać 2 wyzwania lub odpowiedzieć na pytania z tego kanału. Na planszy kanały są przedstawione jako kolorowe smartfony. Każdy kolor odpowiada danej kategorii. Właścicielem kanału jest gracz, który jako pierwszy zdobędzie 2 karty tego samego koloru/kategorii. Możesz posiadać do 3 kanałów jednocześnie. Na każdym kanale znajduje się ŻETON SPONSORA do zdobycia.



Kategorie kanałów:

Gry	Zabawki
Komedia	Technologia
Podróże	Moda i uroda

Jeśli Twój pionek zatrzymał się na polu KANAŁ, podnieś kartę WYZWANIA i poproś innego gracza, by odczytał Ci jej treść. Dostosuj kolor wyzwania na karcie do koloru pola KANAŁ, na którym się znajdujesz.

Jeśli trafisz na quiz, poprawna odpowiedź będzie oznaczona ✓.

Ukończ każde wyzwanie, by zdobyć:

+ 6 000 subów;

+ pierwszą kartę KANAŁ PRO tego koloru;

Jeśli poprawnie wykonałeś zadanie lub odpowiedziałeś na pytanie ZACHOWAJ kartę WYZWANIA. Karta ta zawiera słowo klucz, którego będziesz potrzebować w swoim finałowym nagraniu.

Jeśli Twój pionek ponownie zatrzyma się na polu tego kanału i pomyślnie ukończysz drugie wyzwanie:

ZDOBYWASZ TEN KANAŁ, otrzymujesz:

+ 12 000 subów;

+ drugą kartę KANAŁ PRO;

+ ŻETON SPONSORA kanału.

Umieść jedną z kart KANAŁ PRO na odpowiednim kanale na planszy, a drugą zachowaj dla siebie. Ta karta potwierdza, że jesteś właścicielem tego kanału.

JESTEŚ PRO!

Od teraz otrzymujesz 5 000 subów za każdym razem, gdy przeciwnik zatrzyma się na polu Twojego kanału.

Odblokowałeś ścieżkę PROFESJONALISTY (PRO). Umieść ŻETON SPONSORA w polu SUPER nad Twoim kanałem. Zdobądź 50 000 subów, by zyskać tytuł MEGAprofesjonalisty i 100 000, by zostać MISTRZEM.

Ścieżka PRO:



3. Udowodnij, że jesteś NAJLEPSZYM YOUTUBEREM

i nakręć niezapomniany film, pełen efektów specjalnych!

Osiągnąłeś status MISTRZA. Przygotuj się na ostatnie wyzwanie! Wyszedłeś poza planszę.

Umieść swój ŻETON SPONSORA na polu MISTRZ.

TERAZ STWORZYSZ SWÓJ FILM.

- Podnieś kartę FINAŁOWE NAGRANIE ze środka planszy, aby dowiedzieć się, co musisz zrobić w swoim filmie. Dobierz sugestie do fabuły zgodnie z kolorem swojego kanału.

- Masz 1 minutę na wymyślenie tego, o czym powiesz w swoim nagraniu. Musisz w nim zawrzeć:

- 3 SŁOWA KLUCZE z zebranych kart wyzwań
- markę SPONSORA

Uwaga: Pobierz aplikację Go Master* na swój tablet lub telefon. Musisz mówić do kamery przez co najmniej 30 sekund (wyznaczają je długość przepływu piasku w klepsydrze) i nie dłużej niż 1 minutę (obróć ponownie klepsydrę).

Jeśli nie uda Ci się dokończyć wyzwania za pierwszym razem, nie martw się. Możesz spróbować ponownie w kolejnej turze.

Pierwszy gracz, który ukończy zadanie finałowe, zdobędzie tytuł NAJLEPSZEGO YOUTUBERA i wygra.

*Go Master to międzynarodowa nazwa aplikacji dedykowanej do gry Era Influencera.

Dodaj w aplikacji efekty specjalne do swojego finałowego nagrania. Nagranie możesz później pobrać na telefon i udostępnić swoim przyjaciołom.

Przykład:



Jak zdobyć więcej subów:

- Spróbuj zdobyć kanał, którego kolor pasuje do koloru Twojego pionka. W ten sposób, po ukończeniu wyzwania zdobędziesz więcej subów.

- Możesz wymieniać się kartami kanałów z przeciwnikami. Wymień KANAŁ na inną kartę, która Cię interesuje lub na suby.

- Jeśli wszystkie kanały zostały zdobyte przez innych graczy, a Ty nie masz żadnego, możesz podjąć współpracę z którymś z przeciwników.

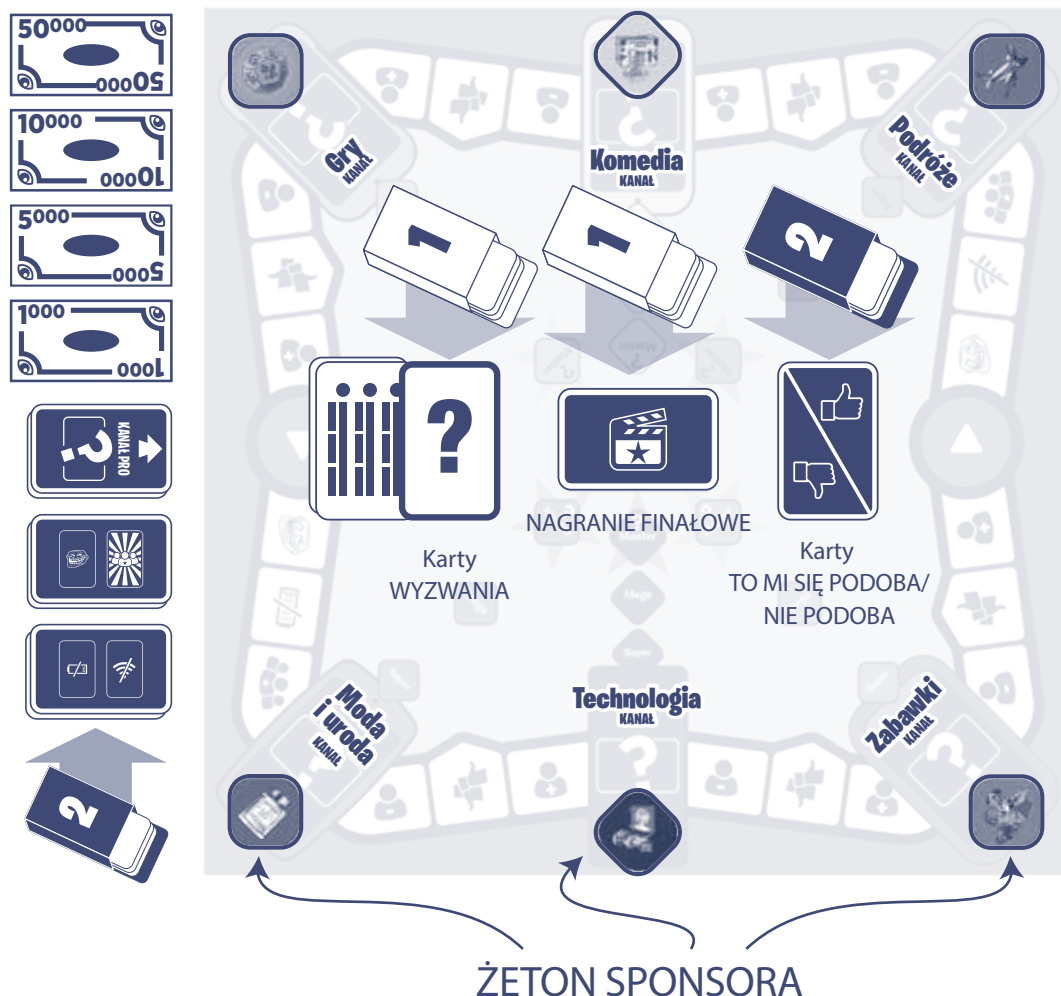
> PRZYGOTOWANIE DO GRY:

ZAWARTOŚĆ OPAKOWANIA: 1 plansza, 1 kostka do gry, 6 pionków Youtuberów, 1 30-sekundowa klepsydra, 6 żetonów sponsora, 2 talie kart, 85 blankietów subskrypcji (o wartości 1 000, 5 000, 10 000 i 50 000 subów).



Umieść wszystkie elementy gry na planszy zgodnie z rysunkiem poniżej.
Karty z opisem poszczególnych wyzwań ułóż w stos i zakryj je kartą z napisem WYZWANIA, by treść zadań pozostała w tajemnicy.

By wykonać wyzwanie, weź pierwszą kartę ze stosu, znajdującą się pod kartą WYZWANIA.
Umieść ŻETON SPONSORA pod każdym kanałem/smartfonem tego samego koloru.



CO SIĘ STANIE, GDY ZATRZYMASZ SIĘ NA DANYM POLU?



START: Wszyscy gracze rozpoczynają grę z tego miejsca. Jeśli w czasie rozgrywki trafisz na to pole, rzuć kostką jeszcze raz.



KANAŁ: Ukończ pomyślnie 2 wyzwania, by zdobyć odpowiednie KARTY PRO.



TO MI SIĘ PODOBA / TO MI SIĘ NIE PODOBA: Weź kartę ze stosu, by dowiedzieć się, ile subskrypcji zdobyłeś lub straciłeś. Odłóż kartę na spód stosu.



+SUBSKRYBENCI: Zdobywasz nowe suby. Jeśli posiadasz tytuł SUPER, podwój (x2) podaną liczbę, zaś gdy masz tytuł MEGA, możesz ją potroić (x3).



-SUBSKRYBENCI: Tracisz 1 000 subów.



KARA: Padła Ci bateria lub straciłeś zasięg. Tracisz następną kolejkę.



TROLL: Weź tę kartę ze stosu i zatrzymaj ją. Możesz wykorzystać ją przed turą jednego z przeciwników, by ten stracił kolejkę. Następnie odłóż kartę na stos.



INFLUENCER: Weź tę kartę ze stosu i zatrzymaj ją. Dzięki niej, możesz przenieść dowolny pionek (w tym swój). Następnie odłóż kartę na stos.

W jednym czasie, w grze może być tylko jedna karta influencera. Jeśli któryś z graczy stanie na polu INFLUENCER, nim wykorzystasz kartę, musisz mu ją oddać.