

## INSTALACJA BATERII

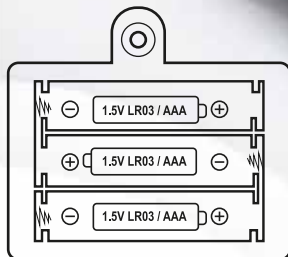
Produkt wymaga 3 baterii AAA/R03 (1,5V), (niezawarte w zestawie).

Zaleca się używanie baterii alkalicznych.

Aby odblokować pokrywę komory na baterie, za pomocą śrubokręta przekręć śrubę zabezpieczającą o ćwierć obrotu w kierunku przeciwnym do ruchu wskazówek zegara.

Wymij pokrywę i włóż baterie zgodnie ze wskazaną polaryzacją. Urządzenie powinno wydać dźwięk. Gdy to nastąpi, załóż z powrotem pokrywę i obróć śrubę zabezpieczającą zgodnie z ruchem wskazówek zegara, aby ją zablokować.

Diagram instalacji baterii



## MONTAŻ I WYMIANA BATERII

### Uwaga:

- Ze względu na małe części, zaleca się instalowanie i wymianę baterii wyłącznie przez osoby dorosłe.
- Nie należy mieszać baterii różnego typu, np. jednorazowych i baterii do ponownego ładowania, a także baterii nowych z używanymi.
- Baterie muszą być włożone zgodnie z polaryzacją (+/-) zaprezentowaną w komorze na baterie.
- Jeśli zabawka jest nieużywana przez dłuższy czas lub baterie się wyczerpały, należy je niezwłocznie usunąć, aby nie uszkodziły zabawki.
- Nie należy ładować baterii, które nie są do tego przeznaczone.
- Baterie przed ponownym ładowaniem należy bezwzględnie usunąć z zabawki.
- Demontaż i ładowanie baterii powinny być wykonane przez osobę dorosłą lub pod nadzorem osoby dorosłej.
- Nie wolno dopuścić do zwarcia na zaciskach. Nie rób spięcia.
- Nie należy zasilać zabawki za pomocą innych źródeł energii niż baterie alkaliczne.
- Zużyte baterie należy wyrzucić do specjalnie oznakowanego pojemnika.
- Nie wrzucać baterii do ognia, mogą eksplodować lub wyciec.
- Przed każdym użyciem należy sprawdzić czy produkt nie nosi śladów uszkodzenia elementów elektrycznych. W razie usterki, nie używać go do czasu naprawy.



Nie likwidować ze stałymi odpadami miejskimi, lecz zbierać oddzielnie. Porzucenie lub niewłaściwe stosowanie substancji lub komponentów elektrycznych, które znajdują się w tym aparacie, może okazać się szkodliwe dla środowiska. Symbol, na którym widnieje „pojemnik na śmieci na kółkach, z czarną kreską u dołu” oznacza, że niniejszy aparat został wprowadzony do handlu po 13/08/05 r. i podlega obowiązkowi zróżnicowanego zbierania odpadów. Wszelkie nadużycia będą karane według prawa.



Nieodpowiednie dla dzieci w wieku poniżej 3 lat, ze względu na drobne elementy łatwe do połknięcia – ryzyko udławienia. W przypadku połknięcia niezwłocznie skontaktować się z lekarzem. Należy zachować opakowanie, etykiety lub ulotki, na których zamieszczone są informacje o zabawce. Przed podaniem zabawki dziecku należy usunąć opakowanie i wszystkie elementy zabezpieczające produkt w transporcie (plastikowe elementy, etykiety itp.). Nim przystąpisz do zabawy, zapoznaj się z instrukcją obsługi. Kolory i kształty mogą się nieznacznie różnić od tych pokazanych na opakowaniu.

Producent:

**zanZoon**

90 rue de Villiers  
92300 Levallois-Perret – France  
www.zanzoon.net  
© 2024 Zanzoon

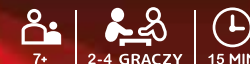
Importer/Dystrybutor:



EPEE Polska sp. z o.o.  
al. Bohaterów Warszawy 15-16  
70-370 Szczecin  
www.epee.pl



EP04121



# W OGNIU PYTAN

INTERAKTYWNA GRA QUIZOWA

## INSTRUKCJA

PONAD  
**3000**  
PYTAŃ

**1** TEMAT  
**1** LITERA  
**12** SEKUND

ZNAJDŹ SŁOWO,  
KTÓRE PASUJE!



Zwierzę ze wsi...  
na literę K

Coś, co można znaleźć  
w lodówce...  
na literę M



## PRZEBIEG GRY

Gra wymaga 3 baterii AAA/R03, niezawarte w zestawie.

Przycisk **ON/OFF** umieszczony jest pod platformą. Aby rozpocząć grę, przesuń przycisk na pozycję **ON**. Aby zakończyć grę, przesuń przycisk na pozycję **OFF**.

Jeśli nie wyłączysz gry, będzie aktywna przez kilka minut, następnie wyłączy się. Aby włączyć ją ponownie, przesuń przycisk na pozycję **OFF**, a następnie na pozycję **ON**.

## DOBRE WIEŚCI!

Jeśli chcesz, możesz rozpocząć grę od razu – nawet bez czytania instrukcji! Wszystkim zajmie się Wirtualny Przewodnik: wyjaśni zasady gry, wytłumaczy pytania, policzy punkty, a nawet skomentuje twoje odpowiedzi! Zanim rozpoczniesz grę, zerknij na fragment PORADY.

Jeśli chciałbyś lepiej poznać zasady gry, przeczytaj uważnie poniższe instrukcje.

## ABY ZACZAĆ

Wybierz swój przycisk i naciśnij go. Gdy wszyscy wybiorą swoje przyciski, naciśnij przycisk „ok”, znajdujący się pośrodku platformy.

## JAK GRAĆ

Wirtualny Przewodnik poda ci temat i literę. Masz 12 sekund, aby znaleźć słowo na zadany temat i literę.

Pierwszy z graczy, który odgadnie dane słowo naciska swój przycisk. Timer zatrzyma się, a światła zasygnalizują koniec czasu, to znaczy – punkty zostają zamrożone, a gracz, który przycisnął swój przycisk ma 2 sekundy, aby odpowiedzieć.

Jeśli pozostali gracze uznają, że odpowiedź była prawidłowa, akceptują ją, przytrzymując przycisk „ok”. Gracz, który udzielił tej odpowiedzi, zdobywa punkty.

Jeśli gracz nie udzielił odpowiedzi w ciągu 2 sekund, lub jeśli inni gracze uznają ją za nieprawidłową, gracze przyciskają przycisk z krzyżykiem. Oznacza to, że to oni zdobywają punkty!

Im szybciej odpowiesz, tym więcej punktów zdobędziesz! Ale – musisz być pewien swojej odpowiedzi!



Naciśnij przycisk 10 sekund przed końcem odliczania. Zapali się 10 światełek. Jeśli pozostali gracze uznają, że twoja odpowiedź jest prawidłowa, wygrywasz 10 punktów!

Naciśnij przycisk 5 sekund przed końcem odliczania. Zapali się 5 światełek. Jeśli nie odpowiesz lub jeśli odpowiesz źle, każdy z pozostałych graczy zdobywa 5 punktów!

Pierwszy gracz, który uzyska 100 punktów, wygrywa grę! Wirtualny Przewodnik podkreśli grę: zaskoczy cię specjalnymi pytaniami! Uważaj i słuchaj go!

*Uwaga: Jeśli żaden z graczy nie naciśnie swojego przycisku w odpowiednim czasie, Wirtualny Przewodnik rozpocznie grę, zadając pytanie bez możliwości zdobycia punktu.*

## POZIOM TRUDNOŚCI

Gra posiada ponad 250 tematów i 3000 pytań o różnym stopniu trudności.

Pytania będą stawać się trudniejsze, im szybsze i dokładniejsze będą odpowiedzi. I odwrotnie – jeśli odpowiedzi będą wolne i nieprecyzyjne, pytania staną się łatwiejsze.

Zatem: gra adaptuje się do wszystkich poziomów i każdego wieku!

## PORADY

**Pauza** – istnieje możliwość zatrzymania gry – Z WYJĄTKIEM, gdy został już uruchomiony timer. Aby wznowić grę, naciśnij przycisk „ok” i przycisk z krzyżykiem w tym samym czasie, następnie naciśnij dowolny przycisk.

**Powtórz pytanie** – możesz poprosić Wirtualnego Przewodnika o powtórzenie ostatniego pytania, przyciskając przycisk „ok”. Ale musisz to zrobić, zanim kolejny gracz naciśnie swój przycisk.

**Wyniki** – Wirtualny Przewodnik ogłosi wyniki, gdy któryś z graczy uzyska ponad 50 punktów. Jeśli chcesz poznać wynik natychmiast, naciśnij i przytrzymaj przycisk „ok” oraz przycisk z krzyżykiem przez ponad 2 sekundy. Aby wznowić grę, naciśnij dowolny przycisk.

**Pominięcie** – jeśli znasz zasady gry, możesz pominąć ich odczytywanie poprzez naciśnięcie dowolnego przycisku, po usłyszeniu zapowiedzi na początku gry.