

说明书
尺寸: L210 x H297mm
材料: 80gsm白书纸
颜色: 印黑色

ZING		Color Verticle Box
		Size: W297 x H210 mm
		Material: 80G Paper
		Color: BLACK
Dieline:	DL01	
Date:	6-Apr-2022	
AW Code:	US ZC ZG1081992 IM 01	
Modified by:	Davy	
Modified Date:	13-Dec-2022	
Changes:		

ZAWARTOŚĆ



KARTA AKCJI



KARTA SPECJALNA



KARTA WYZWANIA
STWÓRZ WYZWANIE
NA WŁASNYCH ZASADACH!



32 KARTY ŚWIECY

Talia kart do gry (38 kart)
18 Kart Akcji, 18 Kart Specjalnych
2 Karty Wyzwania



1 DZWONEK



1 CZAPKA SZEFA KUCHNI



**6 DWUSTRONNYCH
KAWAŁKÓW LUKRU**



1 TORT URODZINOWY (36 ELEMENTÓW)
Składający się z 36 różnokolorowych kawałków teksturowanej pianki



CZAS NA TORT

GRA WARTA
ŚWIECZKI!



**KTO PIERWSZY
ULOŻY TORT,
TEN WYGRYWA!**



Dowiedz się więcej!



PO Box 98926
TST, Hong Kong
Zing.Store

©2023 Cake-N-Bake™ Challenge is a trademark of Hey Buddy Hey Pal Investments, LLC.
OSTRZEŻENIE! Nieodpowiednie dla dzieci w wieku poniżej 3 lat, ze względu na drobne elementy łatwe do połknięcia – ryzyko udławienia. W przypadku połknięcia niezwłocznie skontaktować się z lekarzem. Należy zachować opakowanie, etykiety lub ulotki, na których zamieszczone są informacje o zabawce. Przed podaniem zabawki dziecku należy usunąć opakowanie i wszystkie plastikowe zaczepy. Kolory i kształty mogą się nieznacznie różnić od tych pokazanych na opakowaniu. Wyprodukowano w Chinach.

Importer / Dystrybutor:
Epee Polska sp. z o.o.
al. Boh. Warszawy 15-16
70-370 Szczecin
www.epee.pl



PRZEBIEG GRY

Gra odbywa się w rundach. Pierwszy gracz, który ułoży warstwy tortu, pasujące do jego karty, wygrywa rundę i zgarnia kartę świecy. Pierwsza osoba, która zdobędzie 6 kart świecy, wygrywa i dostaje czapkę szefa kuchni.

JAK GRAĆ – 3 TRYBY GRY

Przed rozpoczęciem gry należy potasować wszystkie karty akcji i karty specjalne. Każdy gracz wybiera ze stosu jedną kartę i trzyma ją zakrytą. Gdy wszyscy są gotowi, odkrywają swoje karty i zaczyna się gra. Każdy gracz musi jak najszybciej ułożyć kolorowe warstwy tortu w takiej samej kolejności, jaka jest pokazana na karcie. Jeśli wylosujesz kartę specjalną, zastosuj się do niej. Najszybszy z graczy uderza w dzwonek i otrzymuje kartę świecy. Jeśli kolory tortu zostaną ułożone w nieprawidłowej kolejności, traci kartę świecy.



1 DLA POCZĄTKUJĄCYCH (2-6 graczy)

Gracze wybierają po 6 kawałków tortu (6 różnych kolorów) oraz po 2 dwustronne kawałki lukru. Gra rozpoczyna się, gdy gracze odkrywają swoją kartę.



2 MIESZAMY I GRAMY (2-6 graczy)

Gracze odkrywają swoją kartę, a następnie dobierają warstwy tortu i lukier ze stosu elementów, leżącego na stole.



3 KONKURS DRUŻYNOWY – GRA SENSORYCZNA (drużyny 2-3 graczy)

Wszystkie elementy gry (warstwy tortu i lukier) znajdują się pośrodku stołu. Gracze dzielą się na drużyny, składające się z Głównego Cukiernika i Asystenta Cukiernika. Asystent ma zamknięte oczy i z pomocą Głównego Cukiernika musi za pomocą dotyku rozpoznać i dobrać kolory warstw tortu (każdy kolor ma inną teksturę). Zwycięska drużyna otrzymuje 1 kartę świecy.

Uwaga: Zwycięzca każdej rundy może założyć czapkę szefa kuchni.

KARTY DO GRY

- Karty Akcji**
Układaj warstwy zgodnie z sekwencją kolorów, wskazaną na karcie.
- Karty Specjalne**
Układaj warstwy zgodnie z sekwencją kolorów i postępuj zgodnie z zadaniem, wskazanym na karcie.

	PODAJ DALEJ Gracze przekazują swoją kartę graczowi po prawej stronie.
	WYBIERZ KOLOR Ułóż tort zgodnie z kartą – samodzielnie wybierz kolory tam, gdzie na karcie jest kolor szary. Kolory mogą się powtarzać.
	JEDNĄ RĘKĄ Ułóż swój tort używając tylko jednej ręki.
	DO GÓRY NOGAMI Ułóż warstwy tortu do góry nogami – zaczynając od warstwy z lukrem.
	TORT SPALONY Tracisz kolejkę i musisz czekać na następną rundę.
	10-SEKUNDOWE WYZWANIE – TYLKO DLA ODWAŻNYCH Jeśli jeden z graczy wylosuje tę kartę, wszyscy pozostali również muszą zagrać w wyzwanie. Gracze odkrywają swoją kartę i próbują zapamiętać kolejność kolorów przez 10 sekund. Następnie zakrywają kartę i z pamięci układają warstwy tortu w kolejności, którą widzieli na karcie. Zwycięzca wyzwania dostaje 2 karty świecy.
	TWOJE WYZWANIE Stwórz wyzwanie na własnych zasadach!