

# 双面4色印刷

# 300G双铜纸 过光胶

# 215X160mm

### DODATKOWE UWAGI:

Podczas gry będzie potrzebny Ci telefon ze stoperem do odmierzenia czasu i sprawdzania, który z graczy okazał się najszybszy. Modyfikuj wyzwania, aby dostosować je do dostępnych przedmiotów i poziomu zaawansowania graczy.

### ADDITIONAL GUIDELINES:

Use a smartphone timer for missions with a time constraint to see which player is the fastest. Modify challenges to suit your available items and cater to different skill levels.

### WSKAZÓWKI DOTYCZĄCE BEZPIECZEŃSTWA:

Podczas wypełniania zadań zachowaj szczególną ostrożność. Nie biegaj ani nie wykonuj innych ryzykownych manewrów, kiedy masz na sobie okulary z zestawu. Graj w pomieszczeniach wolnych od przeszkód.

### SAFETY ADVISORY:

Players are reminded to exercise caution during their missions. No running or risky maneuvers while wearing the Vision Impossible™ goggles. Be sure to complete missions in an open, safe environment.

**OKULARY Z ZESTAWU MOŻESZ NAŁOŻYĆ BEZPOŚREDNIO NA OKULARY KOREKCYJNE**  
**GOGGLES CAN BE WORN OVER GLASSES**



**ZESKANUJ I DOWIEDZ SIĘ WIĘCEJ**  
**SCAN IT TO SEE MORE DETAILS**



Producent/Manufacturer:  
Hog Wild  
P.O. Box 1175,  
North Plains,  
OR 97133-1175  
www.HogWildtoys.com



Importer/Dystrybutor:  
EPEE Polska Sp. z o.o.  
al. Bohaterów Warszawy 15-16  
70-370 Szczecin  
www.epee.pl



**OSTRZEŻENIE!** Nieodpowiednie dla dzieci w wieku poniżej 3 lat, ze względu na drobne elementy łatwe do połknięcia – ryzyko udławienia. W przypadku połknięcia niezwłocznie skontaktować się z lekarzem. Zabawka zawiera długi sznurek – ryzyko uduszenia. Podczas zabawy wymagany nadzór osoby dorosłej. Zabezpiecz obszar gry przed ewentualnym zalaniem wodą. Przed rozpoczęciem usuń wszelkie przedmioty, o które uczestnicy gry mogliby się potknąć, oraz zakryj wszystkie krawędzie stołów, biurka itp. lub przenieś je poza obszar gry. Nie biegaj, kiedy masz na sobie okulary z zestawu. Nie noś okularów jednocześnie dłużej niż 5 minut. Należy zachować opakowanie, etykiety lub ulotki, na których zamieszczone są informacje o zabawce. Przed podaniem zabawki dziecku należy usunąć opakowanie i wszystkie plastikowe zaczepy. Kolory i kształty mogą się nieznacznie różnić od tych pokazanych na opakowaniu.

**WARNING!** Not suitable for children under 3 years. Long cord. Strangulation hazard. Remove all packaging before use. Adult supervision required. Cover the play area to protect from possible water damage. Before beginning, clear the play area of any tripping hazards and cover sharp edges on tables and desks, or move them out of the play area. Do not wear the goggles for more than 5 minutes at a time. Do not run while wearing the goggles. Australian and Hong Kong Design. Patent No.: 015039519-0001(EU), 202321952563.1(CN), 202330465254.0(CN)

US HWV100 IM 01

EP60161

Wyprodukowano w Chinach  
Made in China



# #DoGóry Nogami

SZALONA GRA W NOWEJ WERSJI!!

WIEK **2-6**  
**8+**  
GRACZY



## VISION IMPOSSIBLE

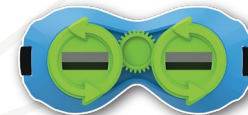
MISSIONS WITH A TWIST!

**INNE SPOJRZENIE, INNA ROZGRYWKĄ! WYWRACAJ SWÓJ ŚWIAT NA RÓŻNE STRONY: W PIONIE, W POZIOMIE I NA BOKI!**  
**CHANGE YOUR VISION, CHANGE THE GAME! FLIP YOUR VISION VERTICALLY, HORIZONTALLY, AND SIDEWAYS!**

### ZAWARTOŚĆ

**1 OKULARY, KTÓRE WYWRACAJĄ ŚWIAT NA RÓŻNE STRONY**  
**29 SZALONYCH WYZWAŃ**  
**1 ZMYWALNY PISAK**

**WHAT'S INCLUDED**  
**1 VISION IMPOSSIBLE GOGGLES**  
**29 MISSIONS**  
**1 ERASEABLE MARKER**



### DODATKOWO POTRZEBNE BĘDĄ:

DŁUGOPIS, KARTKI PAPIERU, JAKO, TELEFON, KSIĄŻKI, MONETY, PLASTIKOWE KUBECZKI, ŁYŻKA, PAPIER TOALETOWY, PODUSZKI.

**REQUIRES:** PEN, PAPER, EGG, PHONE, BOOKS, COINS, PLASTIC CUPS, SPOON, TOILET PAPER, PILLOWS.

#### CEL GRY:

Uzbieraj najwięcej punktów spośród wszystkich graczy, wykonując wyzwania z okularami, które wywracają świat na wszystkie strony.

#### OBJECTIVE:

Your mission is to complete in daring missions and earn points while wearing the Vision Impossible™ goggles.

#### PRZYGOTOWANIE DO GRY:

Przygotuj wszystkie dodatkowo potrzebne przedmioty (wymienione na pierwszej stronie instrukcji). Usiądź wraz z pozostałymi graczami wokół stołu i połóż na środku dwa osobne stosy: **Kart Wyzwań** (rewersiem do góry) i **Kart Wyzwań Rysunkowych** (dwustronnych).

#### SETUP:

Assemble the essential items for your mission (listed in the requirements). Arrange all players around a table. Place the **Mission Cards** and **Drawing Mission Cards** in separate decks at the center of the table.

#### PRZEBIEG GRY:

Grę rozpoczyna najmłodszy gracz. Weź jedną **Kartę Wyzwań** ze stosu. Następnie nałóż okulary, ustaw je odpowiednio do tego, za ile punktów chcesz grać (patrz: PUNKTACJA) i do dzieła! Następnie tura przechodzi do kolejnego gracza.

W przypadku **Wyzwań Grupowych**, w zadaniu biorą udział wszyscy gracze po kolei, jednak tylko ten z was, kto najlepiej sobie poradzi, zdobywa punkty.

Wyzwania zostały stworzone tak, aby sprawdzać umiejętności fizyczne i mentalne graczy. Myśl nieszablono i daj się ponieść swojej kreatywności, aby je ukończyć. Jeśli trzymasz się ogólnych zasad – wszystkie pomysły dozwolone.

#### GAMEPLAY:

Players take turns drawing a card from either **Mission Card** decks. Each card reveals a mission that must be accomplished while equipped with the Vision Impossible™ goggles.

In the case of a **Group Mission**, all players participate, but only one will earn the points.

Each mission will put your physical and mental skills to the test. Think outside the box and unleash your creativity to complete missions. As long as the rules are upheld, players are encouraged to employ innovative strategies for mission success.

#### KARTY WYZWAŃ: CARD DIAGRAM:

##### UCZESTNICY PARTICIPANTS

##### GRUPA GROUP

Wszyscy gracze biorą udział w wyzwaniu  
All players participate

##### JEDEN GRACZ INDIVIDUAL


Gracz bierze udział w wyzwaniu indywidualnie  
One player participates

##### TREŚĆ WYZWANIA INSTRUCTIONS

### WYZWANIE MISSION

**SOLO** **30** **PLASTOWE KUBKI ELASTIC CUPS**

POSTAW KUBECZEK NA KRAWĘDZI STOŁU I PRZERZUĆ GO TAK, ABY WYŁĄDOWAŁ NA STOLE OBRÓCONY DO GÓRY NOGAMI.  
PLACE A CUP ON THE TABLE EDGE. FLICK THE BOTTOM SO IT LANDS FACE DOWN.





#### LIMIT CZASOWY TIME LIMIT

# 20

Czas podany w sekundach  
Time in seconds



Najszybszy gracz wygrywa  
Fastest player wins



Bez limitu czasowego  
No time limit

#### BĘDĄ CI POTRZEBNE REQUIREMENTS



**DLUGOPIŚ I PAPIER  
PEN & PAPER**

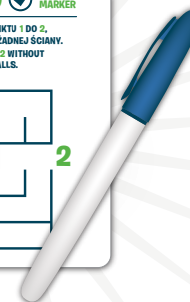
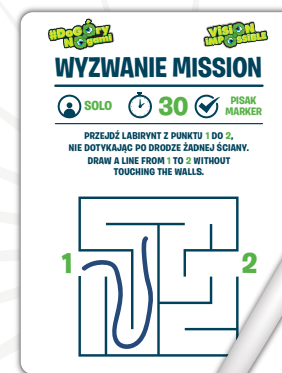
Wymagane przedmioty  
Required items



Nie potrzebujesz dodatkowych przedmiotów  
No items required

Do **Kart Wyzwań Rysunkowych** stosuj te same zasady, co do pozostałych kart, z tą różnicą, że są to karty, po których możesz bezpośrednio rysować pisakiem z zestawu. Po skończonej grze pościeraj z nich rysunki. Będą przygotowane do kolejnej rozgrywki.

**Drawing Mission Cards** have the same rules as normal **Mission Cards**, but they require drawing directly on the card with the marker. After a game is finished, markings on the card can be wiped off and the cards can be used again.



#### PUNKTACJA:

Po każdym poprawnie ukończonym wyzwaniu zanotuj sobie punkty, których liczba zależy od tego, jaki obraz świata wybrałeś:

#### SCORING:

Points awarded for completed missions are based on the vision mode used:

### OBRÓĆ, ABY ZMIENIĆ OBRAZ ŚWIATA TWIST IT TO CHANGE VISION MODE



OBRAZ WYWRÓCONY DO GÓRY NOGAMI  
VERTICALLY FLIPPED VISION

**1 PUNKT • 1 POINT**



PODWÓJNY OBRAZ OBRÓCONY W POZIOMIE  
HORIZONTALLY FLIPPED WITH DOUBLE VISION

**2 PUNKTY • 2 POINTS**



PODWÓJNY OBRAZ PRZEWROCZONY W BOK  
SIDEWAYS WITH DOUBLE VISION

**3 PUNKTY • 3 POINTS**

Każdy z graczy ma pełną dowolność w wyborze trybu rozgrywki, nawet podczas Wyzwania Grupowego. Use higher difficulty modes to maximize your points, risk equals reward. Players have the freedom to select any mode, even during Group Missions.

#### KONIEC GRY:

Jeśli wszystkie karty wyzwania zostały wykorzystane, gra dobiega końca. Gracz, który zdobył najwięcej punktów, zwycięża! W przypadku remisu, gracze muszą wziąć udział w dogrywce. Wylosujcie jedną kartę **Wyzwania Grupowego**. Ten z was, kto lepiej sobie w nim poradzi, zostanie zwycięzcą!

#### WINNING:

The player with the most points when all mission cards have been completed wins the game! In the event of a tie, a top-secret **Sudden Death Mission** is initiated. Choose 1 group mission card at random. Both players participate. The winner of that mission wins the game!