



CANAL TOYS AIRBRUSH PLUSH AIR028 - COSMIC UNICORN INSTRUCTION SHEET GLO_1

A3 - L 297 x H 420 mm - 4C PRINTING - 2 SIDED

FRONT

6+

Projekt PLUSZ

Airbrush Plush

GWIĘZDNY Jednorożec Cosmic Unicorn

Zawartość - Content - Contenu:

- 1 PLUSZOWY JEDNOROŻEC ZE ŚWIECĄCYM ROGIEM - UNICORN PLUSH WITH LIGHT-UP HORN - PELUCHE LICORNE AVEC CORNE LUMINEUSE
- 1 AEROGRAF - AIRBRUSH TOOL - AÉROGRAPHE
- 4 MARKERY DO AEROGRAFU - AIRBRUSH COLOURS - FEUTRES
- 120 SAMOPRZYLEPNYCH SZABLONÓW - STICK-ON STENCILS - POCHOIRS AUTOCOLLANTS
- 1 PARA REKAWICZEK OCHRONNYCH - PAIR OF PLASTIC GLOVES - PAIRE DE GANTS
- 1 PRZEWOĐNIK PO PRZEPROWIEDNIACH - FORTUNE GUIDE - CARTE DES PREDICTIONS

Montaż i wymiana baterii - Adding batteries - Ajout des piles:

ZAMKNIJ / **OTWÓRZ**

WYCIĄGNIJ RÓG PRZED PRANIEM/CZYSZCZENIEM PLUSZAKA.
- REMOVE THE HORN BEFORE WASHING.
- ENLEVER LA CORNE AVANT LAVAGE.

Wymaga 3 baterii LR44 1.5V (zawarte w zestawie). Batterie incluse dans le contenu. Besoins 3 piles LR44 (incluses).

Modne Motywy - Design Techniques - Techniques De Conception:

TIE-DYE!

KOSMICZNY!

ZWIERZĘCY!

Producent / Manufacturer / Concedido em França:
Canal Toys
18, rue Curmoussy
75017 PARIS
FRANCE
Kensington House,
York Business Park,
York, YO26 6RW,
GREAT BRITAIN

Importeur / Dystributor:
Epee Polska Sp. z o.o.
al. Bohaterów Warszawy 15-16
70-370 Szczecin
www.epee.pl

Zaprojektowano we Francji.
Designed in France.
Développé en France.

Wyprodukowano w Chinach.
Made in China.
Fabriqué en Chine.

©2024 Canal Toys ®
Some images ©Shutterstock.com /
lini553/Jr images/Alhok

POLSKI

Przygotuj miejsce pracy, rozkładając papier gazetowy lub karton, aby zabezpieczyć stół/biały. Kolory markerów do aerografu są zmywalne, ale mogą plamić niektóre powierzchnie lub skórę.

- Do zestawu dołączone są plastikowe rękawiczki, aby chronić ręce podczas używania aerografu lub przenoszenia pluszu przed wyschnięciem.
- Przed przystąpieniem do dekorowania pluszaka należy poświęcić korzystanie z aerografu na papierze.

JAK UŻYWAĆ AEROGRAFU:

- 1** Przechył przycisk na pozycję „ON”, aby uruchomić aerograf. Po skończonym malowaniu, wyłącz go (pozycja „OFF”).
- 2** Wybierz pierwszy kolor i zdejmij zatyczkę z markeru. Włóż marker do otworu w aerografie. Przekręć go lekko, aby uzyskać optymalny efekt. Pamiętaj, żeby wstawić marker do końca, aby uzyskać czysty i równomierny dopływ farby. Przed naniemieniem koloru na postać możesz poczyścić malowanie na papierze.
- 3** Trzymaj aerograf w odległości ok. 1,2 cm od pluszaka. Wycełuj kształt łam, gdzie chcesz nadać kolor. Możesz użyć bezwzględnie dowolnego koloru. Pamiętaj, że kolor, który użyjesz, zostanie na zawsze, ponieważ nie ma możliwości wyłączenia koloru. Wskazówki: Wyczyść dyszę, gdy chcesz użyć innego koloru markeru. Przy zmianie koloru, przed rozpoczęciem pracy na pluszaku, spryskaj przez kilka sekund kartkę papieru, ponieważ może się zdarzyć, że pozostałości poprzedniego koloru wystąpią się z nowym kolorem.
- 4** Należy używać aerografu końcówką markeru białej, białych pod względem powłoki. Wyłącz aerograf i wyjmij marker. Zamazaj końcówką markeru w niewielkiej ilości czystej wody, aby ją zmiękczyć. Dodaj więcej wody, jeśli chcesz uzyskać bardziej miękkie efekty. Podczas odkażania końcówki markeru, nie używaj go do malowania pluszaka.
- 5** Zanim użyjesz aerografu, zanurz go w misce z wodą. Wymieszaj wodę z poprzednim kolorem, aby uzyskać efekt mieszany.
- 6** Stablony samoprzylepne są wielokrotnego użytku. Po wyschnięciu, możesz użyć ich ponownie. Umieść je z powrotem na arkuszu. Podczas odkażania końcówki markeru, nie używaj go do malowania pluszaka. W sytuacji, gdy okazie się, że szablon jest jeszcze mokrzy, w sytuacji, gdy okazie się, że szablon jest jeszcze mokrzy.

SAMOPRZYLEPNE SZABLONY:
Istnieją 2 rodzaje szablonów do wzorzenia kolorowych i białych kształtów!

Kolorowe wzory z szablonu!

Białe kształty!

Odkaż szablon z arkusza. Ustaw wewnętrzne kształty a następnie naklej na pluszaka. Sklejaj aerograf na odległości około 1,2 cm od powierzchni.

Odkaż szablon z arkusza. Przyklej go na pluszaka. Sklejaj końcówkę aerografu wokół kształtu. Podczas naklejania trzymaj końcówkę aerografu w odległości około 1,2 cm od powierzchni.

SUSZENIE! / PRANIE: WAŻNE!

ZAMKNIJ

OTWÓRZ

UWAGA: Róg Twojego jednorożca zawiera miniaturowy przycisk do podświetlenia. Nie należy go dotykać, ponieważ może to spowodować uszkodzenie. Zanim użyjesz aerografu, zamknij przycisk. Po zakończeniu pracy, otwórz przycisk, aby go zresetować. Nie należy go dotykać, ponieważ może to spowodować uszkodzenie. Zanim użyjesz aerografu, zamknij przycisk. Po zakończeniu pracy, otwórz przycisk, aby go zresetować. Nie należy go dotykać, ponieważ może to spowodować uszkodzenie.

WAŻNE WSKAZÓWKI:

- Jeśli róg nie świeci, sprawdź, czy przycisk jest zamknięty. Jeśli przycisk jest zamknięty, a róg nie świeci, sprawdź, czy przycisk jest zamknięty. Jeśli przycisk jest zamknięty, a róg nie świeci, sprawdź, czy przycisk jest zamknięty.
- Nie należy dotykać przycisku, ponieważ może to spowodować uszkodzenie. Nie należy dotykać przycisku, ponieważ może to spowodować uszkodzenie.

ODKRYJ SWOJĄ PRZYSZŁOŚĆ!
Przewodnik po przewodniach

Zadaj zamknięte pytanie swojemu Gwięzdnemu Jednorożcowi i weźmij róg. Oh, jak on pięknie świeci! Zaryzykuj po przewodniach, aby rozszyfrować odpowiedź.

WAŻNE WSKAZÓWKI:

- Jeśli róg nie świeci, sprawdź, czy przycisk jest zamknięty. Jeśli przycisk jest zamknięty, a róg nie świeci, sprawdź, czy przycisk jest zamknięty.
- Nie należy dotykać przycisku, ponieważ może to spowodować uszkodzenie. Nie należy dotykać przycisku, ponieważ może to spowodować uszkodzenie.

ZALECENIE DOTYCZĄCE PŁAM: Barwniki z aerografu mogą zabarwić niektóre powierzchnie. Nie należy używać aerografu w pobliżu dywanów, mebli, drewna lub powierzchni, które nie są zmywalne lub mogą być ułamek zabrudzone. Unikaj dotykania mokrych kolorów. Uważaj, aby nie pocierać ani nie przenosić kolorów na inne powierzchnie, gdy są mokre. Przed przystąpieniem do pracy należy odkażać, aż kolory całkowicie wyschną.

OSTRZEŻENIE: Nieodpowiednie dla dzieci w wieku poniżej 3 lat, ze względu na drobne elementy łatwe do połknięcia - ryzyko udławienia. W przypadku połknięcia niezwłocznie skontaktować się z lekarzem. Produkt zawiera baterie guzikowe. W razie połknięcia baterii guzikowej lub umieszczenia jej wewnątrz jakiegokolwiek ciała, natychmiast zgłoś się po pomoc lekarską. Należy zachować ostrożność, unikając kontaktu z innymi osobami, których zamierzono zainfekować. Podczas zabawy zalecany nadzór osoby dorosłej. Przed podaniem zabawki dziecku należy usunąć opakowanie i wypróżnić plastikowe części. Kolorowe kształty mogą się nieznacznie różnić od tych pokazanych na opakowaniu. Nigdy nie wkładaj końcówki dyszy aerografu w stronę oczu, uszu lub ciała. Markerów do aerografu nie należy używać na skórę. W przypadku obrażeń skóry podczas zabawy, należy je myć ciepłą wodą z mydłem. W przypadku wystąpienia objawów alergii należy skontaktować z lekarzem. Produkt nie jest przeznaczony do użytku jako zabawka. UWAGA: Ze względu na małe części, zabawki są przeznaczone dla dzieci powyżej 3 lat. Nie należy używać zabawki, jeśli nie masz odpowiedniej wiedzy i umiejętności. Nie należy używać zabawki, jeśli nie masz odpowiedniej wiedzy i umiejętności. Nie należy używać zabawki, jeśli nie masz odpowiedniej wiedzy i umiejętności.

ENGLISH

Prepare your work space by putting down some newspaper or cardboard to protect your table or counter. The airbrush marker colours are washable, but may stain certain surfaces or skin.

- Plastic gloves are included to protect your hands while using your airbrush or handling the plush before the colours are dry.
- Practice using your airbrush on paper before starting to decorate your plush pet.

USING THE AIRBRUSH PLUSH SET:

- 1** Switch the button to turn „ON”. Note, when not using, switch to the „OFF” position.
- 2** Select your first colour and remove the cap. Insert the airbrush marker into the hole. Turn the felt slightly for optimal use. Be sure to push in all the way to make a seal for proper air flow. You can practice spraying on paper before applying colour to your character.
- 3** Hold the gun about 0.5 in (1.2 cm) away from your plush pet. Aim the nozzle where you wish to apply colour. You can use with or without the stick-on stencil to create different patterns or blended colour effects. After using markers put the cap back on. **Tips:** Clean the nozzle when you want to use another marker colour. When you change colour, before spraying ink on the plush, spray it for a few seconds on a piece of paper because you may have ink residue of your previous color that mixes with the new color.
- 4** Apply the reusable stick-on stencil to the plush. See below for design ideas.
- 5** As you use your airbrush longer the marker will become dry from the air flow. Turn off the airbrush and remove the marker. Dip the tip of the marker into a small amount of clean water to moisten it. Gently dab the marker tip onto a paper towel to catch any excess water drops. Then insert the marker back into the airbrush.
- 6** The stick-on stencils are reusable. After your colours are dry you can remove the stick-on stencils and return them to the sheet. Keep your gloves on while removing in case any are still wet.

USING STICK-ON STENCILS:
There are 2 types of stick-on stencils for creating coloured shapes and white shapes!

Coloured Stencil Shape!

White Masking Shape!

Remove the stick-on stencil from the sheet. Remove the interior shapes and then stick onto the plush pet. Aim the airbrush at the cut-out shapes. Keep the tip about 0.5 in (1.2 cm) from the surface while spraying.

Remove the stick-on stencil from the sheet. Stick onto the plush pet. Aim the airbrush tip around the edges of the shape. Keep the airbrush tip about 0.5 in (1.2 cm) away from the surface while spraying.

DRYING: / WASHING: IMPORTANT!

CLOSE

OPEN

Let the colour dry thoroughly. To avoid smearing or transferring colour to skin or surfaces, do not touch the plush pet until it is fully dry. The dry time may vary depending on how much colour was applied and the humidity conditions. This may take up to 24 hours. Check if dry by touching a small area first.

WARNING: Your unicorn's horn contains a battery and must not come into contact with water. **REMEMBER TO REMOVE IT BEFORE WASHING YOUR PLUSH!** To do this, turn the horn anti-clockwise. You can put it back on when you can't dry it.

You can wash your plush pet to make new designs! Ask for adult assistance. **SHIM:** Hand wash under cool running water until all the airbrush colour comes out. Or, squeeze out excess water. Let dry fully before decorating. **MACHINE WASH:** Wash separately in cold water.

DISCOVER YOUR FUTURE!
Fortune Teller Guide

Ask your unicorn a question and press its horn. Amazing! It lights up! Look at the fortune guide to decipher the answer.

IMPORTANT TIPS:

- Please use a damp cloth to clean the horn in case of spray ink splashes, then wipe carefully before replacing the horn on the unicorn's head. **DO NOT IMMEDIATELY.**
- After using, remove the airbrush marker from the gun. Replace the marker cap. For best results, store the airbrush marker flat or with the cap side pointing down.
- If the airbrush marker feels sticky, put a small drop of water on the felt tip and place the tip downward for a few minutes.
- Never aim the nozzle or spray towards eyes, mouth or body. The airbrush markers are not to be used on skin.
- Always switch off the airbrush when not in use. Remove the batteries if you do not plan to use it for an extended period of time.
- If the airbrush nozzle becomes clogged or drips, clean the nozzle with a paper towel.
- Batteries are to be inserted with the correct polarity. Only batteries of the size and type indicated are to be used. Do not mix old and new batteries. Exhausted batteries are to be removed from the toy. Non-rechargeable batteries are not to be recharged. Rechargeable batteries are only to be recharged under adult supervision. Rechargeable batteries are to be removed from the toy before being recharged. The supply terminals are not to be short-circuited. Do not dispose of batteries in fire. They may leak or explode. Do not throw batteries away but dispose of as household chemical waste. Please use the local recycling collection points provided. Products carrying the crossed-out recycle bin logo may not be treated as household waste and be taken to an appropriate collection point according to the European waste regulation 2012/19/UE. Non- contractual pictures. The colors of the contents and the details may change. For customer service in Great Britain, contact Canal Toys Distribution Ltd, Regency House, York Business Park, York, YO26 6RW, Great Britain or email to: enquiries@canaltoys.uk

STAIN ADVISEMENT: Airbrush colours may stain certain surfaces. Do not use the airbrush near carpeting, furniture, wood, or surfaces that are not washable or may easily stain. Avoid touching the colours while wet. Be careful not to rub or transfer colours onto other surfaces while wet. Wait until the colours are fully dry before handling.

WARNINGS: Not suitable for children under 36 months. Small parts, Choking hazard. Read the instructions before use, follow them and keep them for reference. Remove all elements and packaging parts before giving the toy to your child (example: plastic clips). Wash hands after use. Needs 2 batteries 1.5V AA (not included). Needs 3 batteries 1.5V LR44 (included). WARNING: CONTAINS BUTTON CELLS BATTERY. HAZARDOUS IF SWALLOWED. - SEE INSTRUCTIONS. Dispose of used batteries immediately. Keep new and used batteries out of the reach of children. If batteries have been ingested or placed inside any part of the body contact a poison control center immediately. Batteries are to be inserted with the correct polarity. Only batteries of the size and type indicated are to be used. Do not mix standard and rechargeable batteries. Exhausted batteries are to be removed from the toy. Non-rechargeable batteries are not to be recharged. Rechargeable batteries are only to be recharged under adult supervision. Rechargeable batteries are to be removed from the toy before being recharged. The supply terminals are not to be short-circuited. Do not dispose of batteries in fire. They may leak or explode. Do not throw batteries away but dispose of as household chemical waste. Please use the local recycling collection points provided. Products carrying the crossed-out recycle bin logo may not be treated as household waste and be taken to an appropriate collection point according to the European waste regulation 2012/19/UE. Non- contractual pictures. The colors of the contents and the details may change. For customer service in Great Britain, contact Canal Toys Distribution Ltd, Regency House, York Business Park, York, YO26 6RW, Great Britain or email to: enquiries@canaltoys.uk

FRANCAIS

Préparez la zone de jeu en utilisant du papier journal ou du carton pour protéger la table. L'encres des feutres est lavable mais peut tacher sur certains surfaces ou la peau.

- Des gants en plastique sont inclus pour protéger les mains lors de l'utilisation de l'aérographe ou lors de la manipulation de la peluche avant que la couleur ne soit sèche.
- Entraîne-toi à utiliser l'aérographe sur du papier avant de commencer à décorer ta peluche.

UTILISATION DE L'AÉROGRAPHE :

- 1** Mets le bouton sur « ON ». Remarque: Lorsque tu ne l'utilises pas, mets toujours l'aérographe en position « OFF ».
- 2** Choisis un feutre et retire le capuchon. Insère le marqueur dans le trou. Tourne légèrement le feutre pour une utilisation optimale. Assure-toi de pousser complètement le feutre pour une bonne circulation d'air. Tu peux essayer de pulvériser sur papier avant d'appliquer la couleur sur ta peluche. **Conseils:** Nettoie bien la buse lorsque tu changes de couleur de feutre. Lorsque tu changes de couleur, avant pulvériser, pulvérise sur la peluche, pulvérise la quelques secondes sur un papier car tu peux avoir des restes d'encres de la couleur précédente qui se mélange avec la nouvelle couleur.
- 3** Tiens le pistolet à environ 1,2 cm de la peluche. Dirige la buse où tu souhaites appliquer la couleur. Tu peux utiliser avec ou sans les pochoirs adhésifs pour créer des motifs ou effets de couleur. À après avoir utilisé les feutres, pense à remettre le capuchon en place.
- 4** Applique les pochoirs adhésifs réutilisables pour créer des dessins ou des motifs. Voir ci-dessous pour des idées de motifs.
- 5** Au fur et à mesure que tu utilises l'aérographe, les pointes des feutres peuvent s'assécher à cause du flux d'air. Trempe la pointe du feutre dans une petite quantité d'eau propre pour humidifier. Tempore un moment la pointe du feutre sur une serviette en papier pour récupérer l'excès d'eau. Ensuite retire le marqueur dans l'aérographe.
- 6** Les pochoirs adhésifs sont réutilisables. Une fois les couleurs sèches, tu peux retirer les pochoirs adhésifs et les remettre sur la feuille. Garde l'emboîture tu les retiens au cas où certains seraient encore humides.

UTILISATION DES POCHOIRS :
Il existe 2 types de pochoirs adhésifs pour créer des formes colorées et des formes blanches.

Pochoirs pour créer des formes colorées!

Pochoirs pour créer des formes blanches!

Choisis un pochoir. Retire les formes intérieures, puis colle-le sur la peluche. Dirige l'aérographe vers le pochoir. Garde l'emboîture à environ 1,2 cm de la surface pendant la pulvérisation.

Choisis un pochoir. Colle-le sur la peluche. Dirige l'aérographe vers la forme et garde l'emboîture à environ 1,2 cm de la surface pendant la pulvérisation.

SÉCHAGE: / LE NETTOYAGE: IMPORTANT!

FERMER

OUVRIR

Laisse la couleur sécher complètement. Pour éviter d'abîmer la couleur ou de transférer la couleur sur la peau ou les surfaces, ne touche pas la peluche tant qu'elle n'est pas complètement sèche. Le temps de séchage peut varier en fonction de la quantité de couleur appliquée et des conditions d'humidité. Cela peut prendre jusqu'à 24 heures. Vérifie si elle est sèche en touchant d'abord une petite zone.

ATTENTION: La corne de la licorne contient une batterie et ne doit pas être en contact avec l'eau. **RETIENIR AVANT DE LAVER TA PELUCHE!** Pour faire cela, tourne la corne dans le sens inverse des aiguilles d'une montre. Tu pourras la remettre lorsque la licorne sera sèche. **LAVAGE EN MACHINE:** Lave la peluche séparément à froid.

Afin de pouvoir décorer à nouveau ta peluche, il suffit de la laver. Demande de l'aide à un adulte pour cette tâche. **LAVAGE LA MAIN:** Lave ta peluche sous l'eau froide du robinet. Lave la peluche sous l'eau froide du robinet. Lave la peluche sous l'eau froide du robinet. Lave la peluche sous l'eau froide du robinet.

DÉCOUVRE TON AVENIR!
Carte des prédictions

Pose une question à la licorne et appuie sur sa corne. Incroyable, elle s'allume! Regarde la carte des prédictions pour déchiffrer sa réponse.

CONSEILS IMPORTANTS:

- Merci d'utiliser un chiffon humide pour nettoyer la corne en cas de projection d'encre, puis essuyer soigneusement avant de replacer la corne sur la tête de la licorne. **NE PAS IMMEDIATEMENT.**
- Après utilisation, retire le feutre de l'aérographe. Remets le capuchon du feutre en place. Pour de meilleurs résultats, range les feutres à plat ou avec le capuchon vers le bas.
- Si la pointe du feutre aérographe semble sèche, mets une petite goutte d'eau sur la pointe en frottant place à la pointe vers le bas pendant quelques minutes.
- Ne dirige jamais la buse de spray vers les yeux, la bouche ou le corps. Les feutres ne doivent pas être utilisés sur la peau.
- En cas de transfert accidentel de la couleur sur les mains ou la peau, lave-les immédiatement avec de l'eau et du savon.
- Seuls les feutres fournis peuvent être utilisés avec l'aérographe. Les couleurs des feutres ont une formule unique. Ils sont lavables et spécialement conçus pour l'utilisation sur la peluche. Les feutres inclus sont spécifiquement dimensionnés pour fonctionner avec l'aérographe.

AVERTISSEMENT - RISQUE DE TACHES: Les feutres de l'aérographe peuvent tacher certaines surfaces. N'utilise pas l'aérographe à proximité de tapis, de meubles, de bois ou de surfaces qui ne sont pas lavables ou qui peuvent être facilement tachés. Évite de toucher les couleurs lorsqu'elles ne sont pas sèches. Veille à ne pas froter ou transférer les couleurs sur une autre surface lorsqu'elle est mouillée. Attends que les couleurs soient complètement sèches avant de les manipuler.

ATTENTION! Ne convient pas aux enfants de moins de 36 mois. - Petits éléments. Danger d'étouffement. - Lire les instructions avant utilisation, s'y conformer et les garder comme références. - Enlever les éléments et emballages avant de donner le jouet à votre enfant (exemple: attaches plastiques). - Lavez les mains après utilisation. - Besoins 2 piles 1.5V AA (non incluses). - Fonctionne avec 3 piles 1.5V LR44 (incluses). - ATTENTION: CONTIENT DES PILES BOUTON. DANGEREUX EN CAS D'INGESTION. - Jetez immédiatement les piles usagées. Gardez les piles neuves et usagées hors de portée des enfants. Si des piles ont été ingérées ou placées dans une partie du corps, contactez immédiatement un centre antipoison. - Les piles doivent être insérées dans le bon sens de polarité. - Seules les piles de taille et du type indiqués doivent être utilisées. - Ne pas mélanger des piles standard et des piles rechargeables. - Ne pas mélanger des piles usagées et des piles neuves. - Les piles rechargeables doivent être rechargées uniquement sous la surveillance d'un adulte. - Les piles rechargeables doivent être retirées de l'appareil avant d'être chargées. - Les bornes d'une pile ou d'un accumulateur ne doivent pas être mises en contact direct. - Ne pas jeter les piles usées ou les piles neuves dans le feu. - Ne pas utiliser les piles à la poubelle, mais les éliminer comme des déchets chimiques ménagers. Si vous placez les points de collecte de recyclage locaux prévus. - Les produits portant le logo de la poubelle de recyclage larne ne peuvent pas être traités comme des déchets ménagers et doivent être apportés à un point de collecte approprié conformément aux réglementations européennes relatives aux déchets 2012/19/UE. - Photos non contractuelles. - Les couleurs du contenu et les détails peuvent varier. - Les consommateurs Français: contacter Canal Toys, 18, Rue Curmoussy, 75017 Paris, France ou SAV@canaltoys.fr