



CANAL TOYS AIRBRUSH PLUSH OFG274 - MAGIC UNICORN INSTRUCTION SHEET FOB_2

A3 - L 297 x H 420 mm - 4C PRINTING - 2 SIDED

FRONT

Projekt Plusz

Airbrush Plush

6+

Zawartość -Content - Contenu:

- 1 PLUSZAK - PLUSH PET - PELUCHE
- 1 AEROGRAF - AIRBRUSH TOOL - AÉROGRAPHE
- 3 MARKERY DO AEROGRAFU - AIRBRUSH COLOURS - FEUTRES
- 60 SAMOPRZYLEPNYCH SZABLONÓW - STICK-ON STENCILS - POCHOIRS AUTOCOLLANTS

MODNE MOTYWY DESIGN, TECHNIQUES TECHNIQUES DE CONCEPTION:

TIE-DYE!

KOSMICZNY!

ZWIERZĘCY

WZORY!

Producent / Manufactureur /
Concedido em França:

Canal Toys
18, rue Curnonsky
75017 PARIS
FRANCE

Kensington House,
York Business Park,
York, YO26 6RW,
GREAT BRITAIN

Importeur / Dystrybutor:
Epee Polska Sp. z o.o.
al. Bohaterów Warszawy 15-16
70-370 Szczecin
www.epee.pl

Zaangażowano we Francję:
Designed in France.
Développé en France.

Wyprodukowano w Chinach.
Made in China.

©2024 Canal Toys ©
Some images ©Shutterstock.com /
lira553, Jir Images/ Alshvik

PROJEKT PLUSZ

Airbrush Plush

6+

Zawartość -Content - Contenu:

- 1 PLUSZAK - PLUSH PET - PELUCHE
- 1 AEROGRAF - AIRBRUSH TOOL - AÉROGRAPHE
- 3 MARKERY DO AEROGRAFU - AIRBRUSH COLOURS - FEUTRES
- 60 SAMOPRZYLEPNYCH SZABLONÓW - STICK-ON STENCILS - POCHOIRS AUTOCOLLANTS

MODNE MOTYWY DESIGN, TECHNIQUES TECHNIQUES DE CONCEPTION:

TIE-DYE!

KOSMICZNY!

ZWIERZĘCY

WZORY!

Producent / Manufactureur /
Concedido em França:

Canal Toys
18, rue Curnonsky
75017 PARIS
FRANCE

Kensington House,
York Business Park,
York, YO26 6RW,
GREAT BRITAIN

Importeur / Dystrybutor:
Epee Polska Sp. z o.o.
al. Bohaterów Warszawy 15-16
70-370 Szczecin
www.epee.pl

Zaangażowano we Francję:
Designed in France.
Développé en France.

Wyprodukowano w Chinach.
Made in China.

©2024 Canal Toys ©
Some images ©Shutterstock.com /
lira553, Jir Images/ Alshvik

POLSKI

- Przygotuj miejsce pracy, rozkładając papier gazetowy lub karton, aby zabezpieczyć stół/biało. Kolory markerów do aerografu są zmywalne, ale mogą plamić niektóre powierzchnie lub skórę.
- Przed przystąpieniem do dekorowania pluszaka należy poczytać korzystając z aerografu na papierze.

JAK UŻYWAĆ AEROGRAFU:

1. Montaż i wymiana baterii w aerografie **powinny zostać wykonane przez osoby dorosłe**. Otwórz drzwi komory na baterie za pomocą subokrętu. Włóż do środka 2 baterie AA 1,5V zgodnie z zaprezentowaną polaryzacją i zatkaj z powrotem drzwi.

2. Przechłóż przysławkę na pozycję „ON”, aby uruchomić aerograf. Aby wyłączyć go, przesuń przysławkę na pozycję „OFF”.

3. Wybierz pierwszy kolor i zdejmij zatyczkę z markeru, aby uzyskać optymalny efekt. Pamiętaj, żeby włożyć marker do korka, aby uszczelnić otwór i zapewnić dopływ powietrza. Przed naniemieniem koloru na postać możesz poczytać malowanie na papierze.

4. Trzymaj aerograf w odległości ok. 1,2 cm od pluszaka. Wyeluzuj rozprysk tam, gdzie chcesz nanieść kolor. Możesz używać samoprzylepnych szablonów lub tworzyć samemu modne motywy! Po użyciu markerów zatkaj z powrotem zatyczkę.

5. Wykażki: Wypuść dyngus, gdy chcesz użyć innego koloru markeru. Przy zmianie koloru, przed rozpyleniem tuszu na plusza, spryskaj przysławkę kilka sekund kartką papieru, ponieważ możesz się zdziżyć, że pozostałości poprzedniego koloru wymijają się z nowym kolorem.

6. Trzymaj aerograf w odległości ok. 1,2 cm od pluszaka. Wyeluzuj rozprysk tam, gdzie chcesz nanieść kolor. Możesz używać samoprzylepnych szablonów lub tworzyć samemu modne motywy! Po użyciu markerów zatkaj z powrotem zatyczkę.

7. Trzymaj aerograf w odległości ok. 1,2 cm od pluszaka. Wyeluzuj rozprysk tam, gdzie chcesz nanieść kolor. Możesz używać samoprzylepnych szablonów lub tworzyć samemu modne motywy! Po użyciu markerów zatkaj z powrotem zatyczkę.

8. Trzymaj aerograf w odległości ok. 1,2 cm od pluszaka. Wyeluzuj rozprysk tam, gdzie chcesz nanieść kolor. Możesz używać samoprzylepnych szablonów lub tworzyć samemu modne motywy! Po użyciu markerów zatkaj z powrotem zatyczkę.

9. Trzymaj aerograf w odległości ok. 1,2 cm od pluszaka. Wyeluzuj rozprysk tam, gdzie chcesz nanieść kolor. Możesz używać samoprzylepnych szablonów lub tworzyć samemu modne motywy! Po użyciu markerów zatkaj z powrotem zatyczkę.

SUSZENIE: WAŻNE!

7. Trzymaj aerograf w odległości ok. 1,2 cm od pluszaka. Wyeluzuj rozprysk tam, gdzie chcesz nanieść kolor. Możesz używać samoprzylepnych szablonów lub tworzyć samemu modne motywy! Po użyciu markerów zatkaj z powrotem zatyczkę.

8. Trzymaj aerograf w odległości ok. 1,2 cm od pluszaka. Wyeluzuj rozprysk tam, gdzie chcesz nanieść kolor. Możesz używać samoprzylepnych szablonów lub tworzyć samemu modne motywy! Po użyciu markerów zatkaj z powrotem zatyczkę.

9. Trzymaj aerograf w odległości ok. 1,2 cm od pluszaka. Wyeluzuj rozprysk tam, gdzie chcesz nanieść kolor. Możesz używać samoprzylepnych szablonów lub tworzyć samemu modne motywy! Po użyciu markerów zatkaj z powrotem zatyczkę.

PRANIE:

7. Trzymaj aerograf w odległości ok. 1,2 cm od pluszaka. Wyeluzuj rozprysk tam, gdzie chcesz nanieść kolor. Możesz używać samoprzylepnych szablonów lub tworzyć samemu modne motywy! Po użyciu markerów zatkaj z powrotem zatyczkę.

8. Trzymaj aerograf w odległości ok. 1,2 cm od pluszaka. Wyeluzuj rozprysk tam, gdzie chcesz nanieść kolor. Możesz używać samoprzylepnych szablonów lub tworzyć samemu modne motywy! Po użyciu markerów zatkaj z powrotem zatyczkę.

9. Trzymaj aerograf w odległości ok. 1,2 cm od pluszaka. Wyeluzuj rozprysk tam, gdzie chcesz nanieść kolor. Możesz używać samoprzylepnych szablonów lub tworzyć samemu modne motywy! Po użyciu markerów zatkaj z powrotem zatyczkę.

SAMOPRZYLEPNE SZABLONY:

Istnieją 2 rodzaje szablonów do tworzenia kolorowych i białych kształtów!

Kolorowe wzory z szablonu!

Odłóż szablon z arkusza. Usuń wewnętrzne kształty a następnie naklej na pluszaka. Sklepuj aerograf na wycięcie kształtu. Podczas natryskiwania trzymaj końcówkę aerografu w odległości około 1,2 cm od powierzchni.

Białe kształty!

Odłóż szablon z arkusza. Przyklej go na pluszaka. Sklepuj końcówkę aerografu wokół krawędzi kształtu. Podczas natryskiwania trzymaj końcówkę aerografu w odległości około 1,2 cm od powierzchni.

ELEMENTY ŚWIECĄCE W CIEMNOŚCI:

Skryzdelka i gwiazdka wokół oka Twojego Magicznego Jednorozko **świecą w ciemności!** Aby wzmocnić ten efekt, naświetl zabawkę, wystawiając ją na kilka minut bezpośredniego działania światła (np. słońca, latarki lub lampki). Następnie ułóż do ciemnego pomieszczenia i sprawdź, jak pięknie świeci!

WAŻNE WSKAZÓWKI:

- Po użyciu wyjmij marker z aerografu. Zatkaj zatyczkę na marker. Aby uzyskać najlepsze rezultaty, należy przechowywać markery ukłone na płasko lub z zatyczką skierowaną w dół.
- Jeśli filcowa końcówka markeru wydaje się sucha, zwiń ją niewielką ilością wody i potrzymaj skierowaną w dół przez kilka minut.
- Jeśli dyzja aerografu jest zatkana lub z niej kapie, wyciśnij ją papierowym ręcznikiem.
- Zawsze wyłóż aerograf, gdy nie jest używany. Jeśli nie zamierzasz używać aerografu przez dłuższy czas, wyjmij z niego baterie.
- Nigdy nie kieruj dyzją aerografu w stronę oczu, ust lub ciała. Markerem do aerografu nie należy używać na skórę.
- Jeśli kolor przypadkowo dostanie się na rękę lub skórę, natychmiast umyj je wodą z mydłem.
- Do użytku wyłącznie z oryginalnymi markerami do aerografu „Airbrush Plush”. Barwniki mają unikalną formułę, która umożliwia ich zmywanie i stosowanie na pluszaku. Dołączone do zestawu markery mają specjalne wymiary, aby pasowały do aerografu i były w nim szczelnie zamknięte.

ZALECENIE DOTYCZĄCE PŁAM: Barwniki z aerografu mogą zabarwiać niektóre powierzchnie. Nie należy używać aerografu w pobliżu dywanów, mebli, drewna lub powierzchni, które nie są zmywalne lub mogą łatwo ulec zabrudzeniu. Unikaj dotykania mokrych kolorów. Uważaj, aby nie pocierać ani nie przenosić kolorów na inne powierzchnie, gdy są mokre. Przed przystąpieniem do pracy należy odczekać, aż kolory całkowicie wyschną.

OSTRZEŻENIE! Nieodpowiednie dla dzieci w wieku poniżej 3 lat, ze względu na drobne elementy łatwe do połknięcia – ryzyko udławienia. W przypadku połknięcia niezwłocznie skontaktować się z lekarzem. • Należy zachować opakowanie, etykiety lub instrukcję, na których zamieszczone są informacje o zabawce. • Podczas zabawy zalecany nadzór osoby dorosłej. • Przed podaniem zabawki dziecku należy usunąć opakowanie i wszystkie plastikowe zaczepy. • Kolory i kształty mogą się nieznacznie różnić od tych pokazanych na opakowaniu. • Nigdy nie wolno kierować dyzją aerografu w stronę oczu, ust lub ciała. Markerem do aerografu nie należy używać na skórę. • Nie należy mieszać baterii różnego typu, np. jednorazowych i baterii do ponownego ładowania, a także baterii nowych i używanych. • Baterie muszą być wkładane zgodnie z polaryzacją (+/-) zaprezentowaną w komorze na baterie. • Jeśli zabawkę jest nieużywana przez dłuższy czas lub baterie się wyczerpały, należy je niezwłocznie usunąć, aby nie uszkodziły zabawki. • Nie należy ładować baterii, które nie są do tego przeznaczone. • Baterie przed ponownym ładowaniem należy bezwzględnie usunąć z zabawki. • Demontaż i ładowanie baterii powinny być wykonane przez osobę dorosłą lub pod nadzorem osoby dorosłej. • Nie wolno dopuścić do zwarcia na zaciskach. Nie rób spłecz. • Nie należy zasilać zabawki za pomocą różnych źródeł energii niż baterie alkaliczne. • Użytkuj baterie należy wyrzucić do specjalnie oznakowanego pojemnika. • Nie wrzucać baterii do ognia, mogą eksplodować lub wybuch. • Przed każdym użyciem należy sprawdzić czy produkt nie nosi śladów uszkodzenia elementów elektrycznych. W razie usteki, nie używać go do czasu naprawy.

ENGLISH

- Prepare your work space by putting down some newsprint or cardboard to protect your table or counter. The airbrush marker colours are washable, but may stain certain surfaces or skin.
- Practice using your airbrush on paper before starting to decorate your plush pet.

USING THE AIRBRUSH PLUSH SET:

1. Insert batteries into the airbrush. **Adult Assistance required.** Use a Phillips screwdriver to remove the screw to open the battery compartment. Insert 2 X 1.5V AA batteries. Then replace the screw to close the battery compartment.

2. Switch the button to turn on. Note, when not using always switch to the “off” position.

3. Select your first colour and remove the cap. Insert the airbrush marker into the hole. Turn the felt slightly for optimal use. Be sure to push in all the way to make a seal for proper air flow. You can practice spraying on paper before applying colour to your character.

4. Hold the gun about 0.5 in (1.2 cm) away from your plush pet. Aim the nozzle where you wish to apply colour. You can use with or without the stick-on effects! After using markers put the cap back on. **Tips:** • Clean the nozzle when you want to use another marker colour. When you change colour, before spraying ink on the plush, spray it for a few seconds on a piece of paper because you may have ink residue from your previous color that mixes with the new color.

5. Apply the reusable stick-on stencils to create designs or patterns. See below for design ideas.

6. As you use your airbrush longer the marker tips will become dry from the air flow. Turn off the airbrush and remove the marker. Dip the tip of the marker into a small amount of clean water to moisten it. Gently dab the marker tip onto a paper towel to catch any excess water drops. Then insert the marker back into the airbrush.

DRYING: IMPORTANT!

7. The stick-on stencils are reusable. After your colours are dry you can remove the stick-on stencils and return them to the sheet.

8. Let the colour dry thoroughly. To avoid smearing colour or transferring colour to skin or surfaces, do not touch the plush pet until it is fully dry. The dry time may vary depending on how much colour was applied and the humidity conditions. This may take up to 24 hours. Check if dry by touching a small area first.

9. You can wash your plush pet to make new designs! Ask for adult assistance. **SINK:** Hand wash under cool running water until the airbrush colour comes out. Or, use a bathtub. Never submerge the plush pet in water. Let dry fully before re-decorating. **MACHINE WASH:** Wash separately in cold water.

USING STICK-ON STENCILS:

There are 2 types of stick-on stencils for creating coloured shapes and white shapes!

Coloured Stencil Shape!

Remove the stick-on stencil from the sheet. Remove the interior shapes and then stick onto the plush pet. Aim the airbrush at the cut-out shapes. Keep the airbrush tip about 0.5 in (1.2 cm) from the surface while spraying.

White Masking Shape!

Remove the stick-on stencil from the sheet. Stick onto the plush pet. Aim the airbrush at the edges of the shape. Keep the airbrush tip about 0.5 in (1.2 cm) away from the surface while spraying.

GLOW IN THE DARK FABRIC:

The wings and the eye of the unicorn **glow in the dark!** Keep the plush under the sun for a while or use a flashlight (from a phone or another light source) on the fabric. Then go in a dark room or turn off the light: the unicorn glows in the dark!

IMPORTANT TIPS:

- After using, remove the airbrush marker from the gun. Replace the marker cap. For best results store the airbrush markers flat or with the cap side pointing down.
- If the airbrush marker tip seems dry, put a small drop of water on the felt tip and place the tip downward for a few minutes.
- If the airbrush nozzle becomes clogged or drippy, clean the nozzle with a paper towel.
- Always switch off the airbrush when not in use. Remove the batteries if you do not plan to use it for an extended period of time.
- Never aim the nozzle or spray towards eyes, mouth or body. The airbrush markers are not to be used on skin.
- If colours accidentally transfer onto your hands or skin wash normally with soap and water right away.
- For use with Airbrush Plush® airbrush markers only. Colorants are a unique formula for washability and use on the plush pet. The markers included are specifically sized to properly fit and seal within the airbrush.

STAIN ADVISEMENT: Airbrush colours may stain certain surfaces. Do not use the airbrush near carpeting, furniture, wood, or surfaces that are not washable or may easily stain. Avoid touching the colours while wet. Be careful not to rub or transfer colours onto other surfaces while wet. Wait until the colours are fully dry before handling.

WARNINGS! Not suitable for children under 36 months. • Small parts. Choking hazard. • Remove all elements and packaging parts before giving the toy to your child (examples: plastic clips). • Wash hands after use! • Needs 2 batteries 1.5V AA (not included). Batteries are to be inserted with the correct polarity. • Only batteries of the size and type indicated are to be used. • Do not mix standard and rechargeable batteries. • Do not mix old and new batteries. • Exhausted batteries are to be removed from the toy. • Non-rechargeable batteries are not to be recharged. • Rechargeable batteries are only to be charged under adult supervision. • Rechargeable batteries are to be removed from the toy before being charged. • The supply terminals are not to be short-circuited. • Do not dispose of batteries in fire. They may leak or explode. • Do not throw batteries away but dispose of as household chemical waste. Please use the local recycling collection points provided. • Non contractual pictures. • The colours of the contents and the details may change. • Please keep all the relevant information for future reference. • For customer service in Great Britain, contact Canal Toys Distribution Ltd, Regency House, York Business Park, York, YO26 6RW or email to: enquiries@canaltoys.uk

FRANCAIS

- Préparez la zone de jeu en utilisant du papier journal ou du carton pour protéger la table. L'ancre des feutres est lavable mais peut tacher sur certaines surfaces ou la peau.
- Entraîne-toi à utiliser l'aérographe sur du papier avant de commencer à décorer ta peluche.

UTILISATION DE L'AÉROGRAPHIE:

1. Demande de l'aide à un adulte pour cette étape. Utilisez un tournevis cruciforme pour retirer la vis afin d'ouvrir le compartiment à piles. Insérez les piles AA 2x1,5V. Puis remettez ensuite la vis pour fermer le compartiment.

2. Mets le bouton sur « ON ». Remarque: lorsque tu ne l'utilises pas, mets toujours l'aérographe en position « OFF ».

3. Choisis un feutre et retire le capuchon. Insère le marqueur dans le trou. Tourne légèrement le feutre pour une utilisation optimale. Assure-toi de pousser complètement le feutre pour une bonne circulation d'air. Tu peux essayer de pulvériser sur papier avant d'appliquer la couleur sur la peluche.

4. Tiens le pistolet à environ 1,2 cm de la peluche. Dirige la buse là où tu souhaites appliquer la couleur. Tu peux l'utiliser avec ou sans les pochoirs adhésifs pour créer des motifs ou effets de couleur! Après avoir utilisé les feutres, pèse à remettre le capuchon en place. Conseil: Nettoie bien la buse lorsque tu changes de couleur de feutre. Lorsque tu changes de couleur, avant de pulvériser l'encre sur la peluche, pulvérise-la quelques secondes sur un papier car tu pourrais avoir des restes de ta couleur précédente qui se mélangent avec la nouvelle couleur.

5. Applique les pochoirs adhésifs réutilisables pour créer des dessins ou des motifs. Voir ci-dessous pour des idées de motifs.

6. Au fur et à mesure que tu utilises l'aérographe, les pointes des feutres peuvent s'assécher à cause du flux d'air. Écrase l'aérographe et retire le feutre. Trempe la pointe du feutre dans une petite quantité d'eau propre pour l'humidifier. Pulvérise doucement la pointe du feutre sur une serviette en papier pour récupérer l'excès d'eau. Insère ensuite le marqueur dans l'aérographe.

SÉCHAGE: IMPORTANT!

7. Les pochoirs adhésifs sont réutilisables. Une fois les couleurs sèches, tu peux retirer les pochoirs adhésifs et les remettre sur la feuille.

8. Laisse la couleur sécher complètement. Pour éviter d'abîmer la couleur ou de transférer la couleur sur la peau ou les surfaces, ne touche pas la peluche tant qu'elle n'est pas complètement sèche. Le temps de séchage peut varier en fonction de la quantité de couleur appliquée et des conditions d'humidité. Cela peut prendre jusqu'à 24 heures. Vérifie si elle est sèche en touchant d'abord une petite zone.

9. Afin de pouvoir décorer à nouveau ta peluche, il suffit de la laver. Demande l'aide à un adulte pour cette étape. **LAVAGE À LA MAIN:** Lave la peluche sous l'eau froide ou tiède jusqu'à ce que toute la couleur disparaisse. Presse la peluche pour retirer l'excès d'eau. Laisse sécher complètement avant de décorer. **LAVAGE EN MACHINE:** Lave la peluche séparément à froid.

UTILISATION DES POCHOIRS:

Il existe 2 types de pochoirs adhésifs pour créer des formes colorées et des formes blanches.

Pochoirs pour créer des formes colorées!

Choisis un pochoir. Retire les formes intérieures, puis colle-le sur la peluche. Dirige l'aérographe vers le pochoir. Garde l'embout à environ 1,2 cm de la surface pendant la pulvérisation.

Pochoirs pour créer des formes blanches!

Choisis un pochoir. Colle-le sur la peluche. Dirige l'aérographe vers la forme à pleindre l'embout à environ 1,2 cm de la surface pendant la pulvérisation.

TISSU PHOSPHORESCENT:

Les ailes et l'œil de la licorne **brillent dans le noir!** Garde la peluche sous le soleil pendant un moment ou utilise une lampe torche (celle d'un téléphone ou une autre source de lumière) sur le tissu. Ensuite, va dans une pièce sombre ou éteins la lumière: la licorne brille dans le noir!

CONSEILS IMPORTANTS:

- Après utilisation, retire le feutre de l'aérographe. Remets le capuchon du feutre en place. Pour de meilleurs résultats, range les feutres à plat ou avec le capuchon vers le bas.
- Si la pointe du feutre aérographe semble sèche, mets une petite goutte d'eau sur la peluche et place la pointe vers le bas pendant quelques minutes.
- Si la buse de l'aérographe est obstruée ou déloguée, nettoie la buse avec une serviette en papier.
- Écrase toujours l'aérographe lorsqu'il n'est pas utilisé. Retire les piles si tu prévois de ne pas l'utiliser pendant une longue période.
- Ne dirige jamais la buse ou le spray vers les yeux, la bouche ou le corps. Les feutres ne doivent pas être utilisés sur la peau.
- En cas de transfert accidentel de la couleur sur les mains ou la peau, lave-les immédiatement avec de l'eau et du savon.
- Seuls les feutres fournis peuvent être utilisés avec l'aérographe. Les colorants des feutres ont une formule unique, ils sont lavables et spécialement conçus pour l'utilisation sur la peluche. Les feutres inclus sont spécifiquement dimensionnés pour fonctionner avec l'aérographe.

AVERTISSEMENT - RISQUE DE TACHES: Les feutres de l'aérographe peuvent tacher certaines surfaces. N'utilise pas l'aérographe à proximité de tapis, de meubles, de bois ou de surfaces qui ne sont pas lavables ou qui peuvent facilement se tacher. Évite de toucher les couleurs lorsqu'elles ne sont pas sèches. Veille à ne pas frotter ou transférer les couleurs sur une autre surface lorsqu'elle est mouillée. Attends que les couleurs soient complètement sèches avant de les manipuler.

ATTENTION! Ne convient pas aux enfants de moins de 36 mois. • Petits éléments. Danger d'étouffement. • Enlever les éléments non-nécessaires au jeu avant de donner le jouet à votre enfant (exemple: attaches plastiques). • Se laver les mains après utilisation! • Fonctionne avec 2 piles 1,5V AA (non incluses). Les piles doivent être insérées dans le bon sens de polarité. • Seules les piles de taille et du type indiqués doivent être utilisées. • Ne pas mélanger des piles standard et des piles rechargeables. • Ne pas mélanger des piles usagées et des piles neuves. • Les piles et accumulateurs usagés doivent être enlevés du jouet. • Ne pas essayer de recharger des piles non rechargeables. • Les piles rechargeables doivent être rechargées uniquement sous la surveillance d'un adulte. • Les piles rechargeables doivent être retirées de l'appareil avant d'être chargées. • Les bornes d'une pile ou d'un accumulateur ne doivent pas être mises en court-circuit. • Ne pas jeter les piles au feu. Elles peuvent fuir ou exploser. • Ne pas jeter les piles à la poubelle, mais les éliminer comme des déchets chimiques ménagers. Si vous plaît utiliser les points de collecte de recyclage locaux prévus. Photos non contractuelles. • Les couleurs du contenu et les détails peuvent varier. • Informations à conserver. • Service Consommateurs France: contacter Canal Toys, 18, Rue Curnonsky, 75017 Paris, France ou SAV@canaltoys.fr