

Producent:
zanZoon
90 rue de Villiers
92300 Levallois-Perret
France
www.zanzoon.net
©2025 Zanzoon

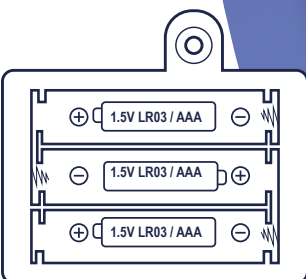


Importer / Dystrybutor:
Epee Polska sp. z o.o.,
al. Boh. Warszawy 15-16,
70-370 Szczecin
www.epee.pl

Znam więcej!

Licytuj, odpowiadaj, wygrywaj!

INSTRUKCJA OBSŁUGI



Komora na baterie

MONTAŻ I WYMIANA BATERII:

Platforma wymaga 3 baterii AAA/LR03. Baterie zawarte w zestawie służą wyłącznie do celów demonstracyjnych i przed pierwszym użyciem należy wymienić je na nowe. Otwórz za pomocą śrubokręta drzwiczki komory na baterie, umieszczonej na spodzie platformy. Włóż do środka trzy nowe baterie zgodnie z zaprezentowaną polaryzacją. Dla bezpieczeństwa dzieci, przykręć z powrotem drzwiczki.

UWAGA:

Ze względu na małe części, zaleca się instalowanie i wymianę baterii wyłącznie przez osoby dorosłe. Nie należy mieszać baterii różnego typu, np. jednorazowych i baterii do ponownego ładowania, a także baterii nowych z używanymi. Baterie muszą być włożone zgodnie z polaryzacją (+/-) zaprezentowaną w komorze na baterie. Jeśli zabawka jest nieużywana przez dłuższy czas lub baterie się wyczerpały, należy je niezwłocznie usunąć, aby nie uszkodziły zabawki. Nie należy ładować baterii, które nie są do tego przeznaczone. Baterie przed ponownym ładowaniem należy bezwzględnie usunąć z zabawki. Demontaż i ładowanie baterii powinny być wykonane przez osobę dorosłą lub pod nadzorem osoby dorosłej. Nie wolno dopuścić do zwarcia na zaciskach. Nie rób spięcia. Nie należy zasilać zabawki za pomocą innych źródeł energii niż baterie alkaliczne. Zużyte baterie należy wyrzucić do specjalnie oznakowanego pojemnika. Nie wrzucać baterii do ognia, mogą eksplodować lub wyciec. Przed każdym użyciem należy sprawdzić czy produkt nie nosi śladów uszkodzenia elementów elektrycznych. W razie usterki, nie używać go do czasu naprawy.

DODATKOWE ŚRODKI BEZPIECZEŃSTWA:

- Przechowuj produkt w suchym miejscu.
- Nie narażaj produktu na działanie światła słonecznego oraz innych źródeł ciepła.
- Nie demontuj produktu.
- Uważaj, aby produkt nie uderzał o twarde powierzchnie.
- Utrzymuj produkt w czystości, przecierając go lekko wilgotną ściereczką.
- Wyjmij baterie, jeśli produkt nie będzie używany przez dłuższy czas.



Nie likwidować ze stałymi odpadami miejskimi, lecz zbierać oddzielnie. Porzucenie lub niewłaściwe stosowanie substancji lub komponentów elektrycznych, które znajdują się w tym aparacie, może okazać się szkodliwe dla środowiska. Symbol, na którym widnieje „pojemnik na śmieci na kółkach, z czarną kreską u dołu” oznacza, że niniejszy aparat został wprowadzony do handlu po 13/08/05 r. i podlega obowiązkowi zróżnicowanego zbierania odpadów. Wszelkie nadużycia będą karane według prawa.



OSTRZEŻENIE! Nieodpowiednie dla dzieci w wieku poniżej 3 lat, ze względu na drobne elementy łatwe do połknięcia – ryzyko udławienia.



Wyprodukowano w Chinach

Numer produktu: **EP60438**



8+



2-4 GRACZY



15 MIN



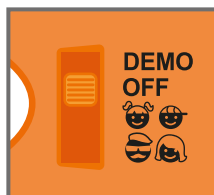
CEL GRY

Wymieniaj jak najwięcej rzeczy z podanych kategorii. Myśl strategicznie i podejmuj ryzyko! Po 10 rundach wygra gracz z największą liczbą punktów.

PLATFORMA DO GRY

Aby uruchomić platformę, przesunąć przełącznik na jej spodzie na jeden z dwóch trybów: JUNIOR lub RODZINNY. Poziom trudności zależy od wybranego trybu. Aby wyłączyć platformę, przesunąć przełącznik na pozycję OFF. Jeśli platforma pozostanie nieużywana przez dłuższy czas, wyłączy się automatycznie.

Aby dostosować głośność, najpierw zatrzymaj grę (sprawdź sekcję WSKAZÓWKI). Następnie naciśnij czerwony przycisk, aby ściszyć dźwięk, lub żółty, aby go zgłośnić.



DOBRA WIADOMOŚĆ!

Nie musisz czytać instrukcji – możesz od razu rozpocząć grę!

Wirtualny Prowadzący zadba o wszystko: wytłumaczy zasady, zliczy punkty i skomentuje rozgrywkę. Proste, prawda?

Jeśli jednak lubisz znać wszystkie szczegóły – czytaj dalej. I nie pomijaj sekcji ze WSKAZÓWKAMI – możesz tam znaleźć kilka trików, których Wirtualny Prowadzący Ci nie zdradzi!

PRZYGOTOWANIE DO GRY

Gra przeznaczona jest dla 2 do 4 graczy. Aby wziąć w niej udział, musisz wybrać kolor i nacisnąć odpowiadający mu przycisk na platformie. Kolor zaświeci się, potwierdzając Twoją rejestrację. Jeśli naciśniesz go ponownie, będzie to znak, że chcesz się wycofać.

Gdy wszyscy gracze będą już gotowi i wcisną swoje kolory, Wirtualny Prowadzący wyjaśni podstawowe zasady, po czym rozpocznie się pierwsza runda.

JAK GRAĆ

Wirtualny Prowadzący ogłasza kategorię.

Teraz rozpoczyna się licytacja. Naciskaj swój kolor tyle razy, ile rzeczy pasujących do podanej kategorii potrafisz wymienić. Licznik startuje od 0. Myśl taktycznie, bo pozostali gracze będą starali się Cię przebić.

Przykład:

Czerwony Gracz uważa, że potrafi wymienić 5 odpowiedzi i naciska swój przycisk 5 razy. Fioletowy Gracz zna 8 odpowiedzi, więc naciska swój przycisk 3 razy, aby podbić stawkę do 8.

Licytacja trwa do momentu, w którym żaden z graczy nie zdecyduje się na kolejne podbicie. Jeśli wygrasz licytację, będziesz musiał wymienić wszystkie zadeklarowane odpowiedzi, żeby zdobyć punkty. Jeśli Ci się to nie uda, punkty powędrują do pozostałych!

Po upływie czasu (lub gdy skończysz i wciśniesz swój kolor), pozostali gracze będą musieli zatwierdzić lub odrzucić Twoje odpowiedzi poprzez wybór na platformie ✓ lub ✗:

✓ Wszystkie odpowiedzi są poprawne? – Zdobywasz tyle punktów, ile odpowiedzi wymieniałeś.

✗ Co najmniej jedna odpowiedź była błędna? – Punkty zdobywają pozostali gracze.

W przypadku remisu po 10 rundach, Wirtualny Prowadzący poda kategorię rozstrzygającą. Grę wygra osoba, która na koniec zdobędzie najwięcej punktów!

WSKAZÓWKI

ZATRZYMAJ GRĘ: Rozgrywkę można zatrzymać w dowolnym momencie, wciskając jednocześnie ✓ i ✗.

Aby ją wznowić, naciśnij dowolny przycisk na platformie. Wirtualny Prowadzący powtórzy kategorię lub zasady, w zależności od momentu, w którym przerwano zabawę.

POWTÓRZ KATEGORIĘ: Jeśli z jakiegoś powodu przegapisz temat kategorii, szybko naciśnij dwa razy ✓, by Wirtualny Prowadzący wstrzymał odliczanie i go powtórzył. Gra wznowi się automatycznie.

SPRAWDŹ AKTUALNE WYNIKI: Wirtualny Prowadzący ogłasza wyniki automatycznie po rundzie 5 lub od 3 rundy, jeśli gracze chcieli je poznać wcześniej. Wyniki można odsłuchać w dowolnym momencie, przytrzymując przyciski ✓ i ✗ przez 2 sekundy.

NAPRAW BŁĄD: Jeśli w trakcie licytacji przez przypadek podbijesz stawkę, możesz dwukrotnie wcisnąć ✗, aby wycofać się i anulować zmianę. Odliczanie będzie kontynuowane od poprzedniej najwyższej liczby zadeklarowanych odpowiedzi.

