

ZWYCIĘSTWO I ZAKOŃCZENIE GRY

Gra wyłączy się automatycznie po 90 sekundach.

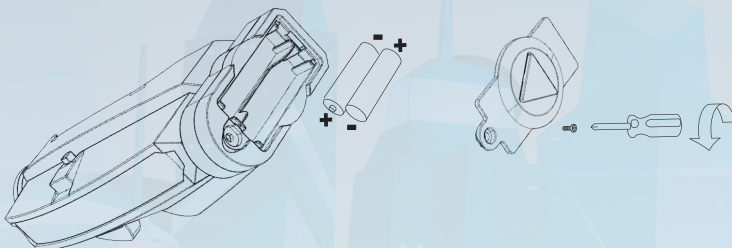
Wygrywa gracz, któremu udało się trafić przeciwnika 5 razy przed upływem czasu. Jeśli nikomu się to nie udało, wygrywa gracz, któremu zostało najwięcej życia.

Uwaga:

- Nie strzelaj w odległości mniejszej niż 1 metr od innego gracza. Jeśli jesteście zbyt blisko, odsuńcie się od siebie i wznówcie zabawę.
- Nie zakrywaj czujnika podczas gry. Czujnik powinien być cały czas odkryty.
- Bądź ostrożny podczas gry. Unikaj kontaktu fizycznego.
- Przed rozpoczęciem nowej gry należy zsynchronizować maski.

Instalacja baterii (pod nadzorem dorosłych)

1. Za pomocą śrubokręta zdejmij pokrywę baterii.
2. Zainstaluj 2 nowe baterie AAA. Upewnij się, że końce „+” i „-” są włożone prawidłowo, zgodnie z oznaczeniem na komorze (patrz rys. poniżej).
3. Załóż pokrywę baterii. Nie dokręcaj śruby zbyt mocno.
4. Powtórz powyższe kroki dla drugiej maski.



Montaż i wymiana baterii

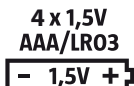
- Ze względu na małe części, zaleca się instalowanie i wymianę baterii wyłącznie przez osoby dorosłe.
- Nie należy mieszać baterii różnego typu, np. jednorazowych i baterii do ponownego ładowania, a także baterii nowych z używanymi.
- Baterie muszą być włożone zgodnie z polaryzacją (+/-) zaprezentowaną w komorze na baterie.
- Jeśli zabawka jest nieużywana przez dłuższy czas lub baterie się wyczerpały, należy je niezwłocznie usunąć, aby nie uszkodziły zabawki.
- Nie należy ładować baterii, które nie są do tego przeznaczone.
- Baterie przed ponownym ładowaniem należy bezwzględnie usunąć z zabawki.
- Demontaż i ładowanie baterii powinny być wykonane przez osobę dorosłą lub pod nadzorem osoby dorosłej.
- Nie wolno dopuścić do zwarcia na zaciskach. Nie rób śpięcia.
- Nie należy zasilać zabawki za pomocą innych źródeł energii niż baterie

OSTRZEŻENIE! Nieodpowiednie dla dzieci w wieku poniżej 3 lat ze względu na drobne elementy łatwe do połknięcia – ryzyko udławienia. Zabawka zawiera światło typu LED. Zabawka emituje promienie podczerwone imitujące laser – są one niewidoczne. Kolory i kształty mogą się nieznacznie różnić od tych pokazanych na opakowaniu. Należy zachować opakowanie, etykiety lub ulotki, na których zamieszczone są informacje o produkcie.

Wyprodukowano w Chinach.

Producent: Megableu Group, Koloniënstraat 11, 1000 Brussel, Belgia.

Importer/Dystrybutor: Epee Polska, sp. z o.o.
al. Bohaterów Warszawy 15-16
70-370 Szczecin
www.epee.pl



www.megableu.com

CYBER STARCIE

PRZYGOTUJ SIĘ NA KOSMICZNE STARCIE!



ZASADY GRY

2 graczy, wiek 6+

ZAWARTOŚĆ

- 2 elektroniczne maski*
- 2 elastyczne opaski
- 4 klamry
- 8 regulatorów długości (2x2 małe, 2x2 duże)
- zasady gry

*Wymagane 4 baterie AAA (niezawarte w zestawie).

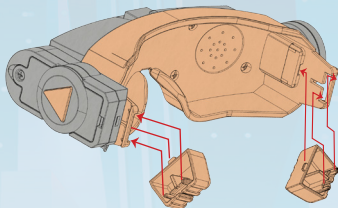
CEL GRY

Strzelaj w kierunku maski przeciwnika, tak, aby wyłączyć wszystkie 5 diod LED. Ważne: kolorowe promienie na obrazku służą wyłącznie celom ilustracyjnym. Promień podczerwieni z maski jest niewidoczny. Nie jest to wada produktu.



PRZYGOTOWANIE MASKI

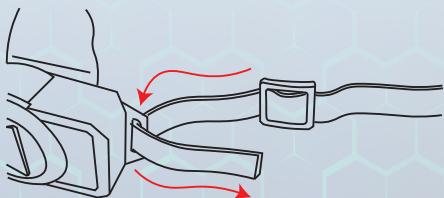
1. Weź 2 regulatory w tym samym rozmiarze i włóż je po bokach maski, tak, aby dopasować maskę do twarzy.



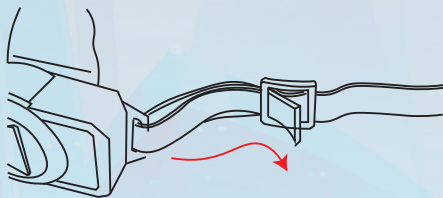
2. Włóż opaskę w 2 klamry.



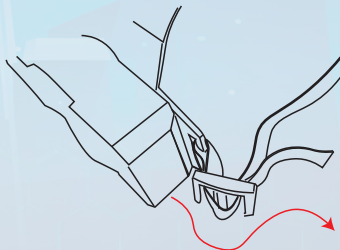
3. Przelóż opaskę przez otwory z boku maski.



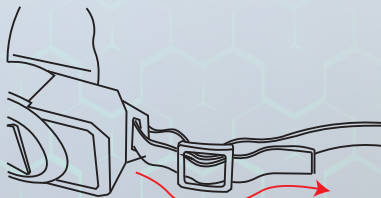
4. Użyj klamr, aby wyregulować długość opaski.



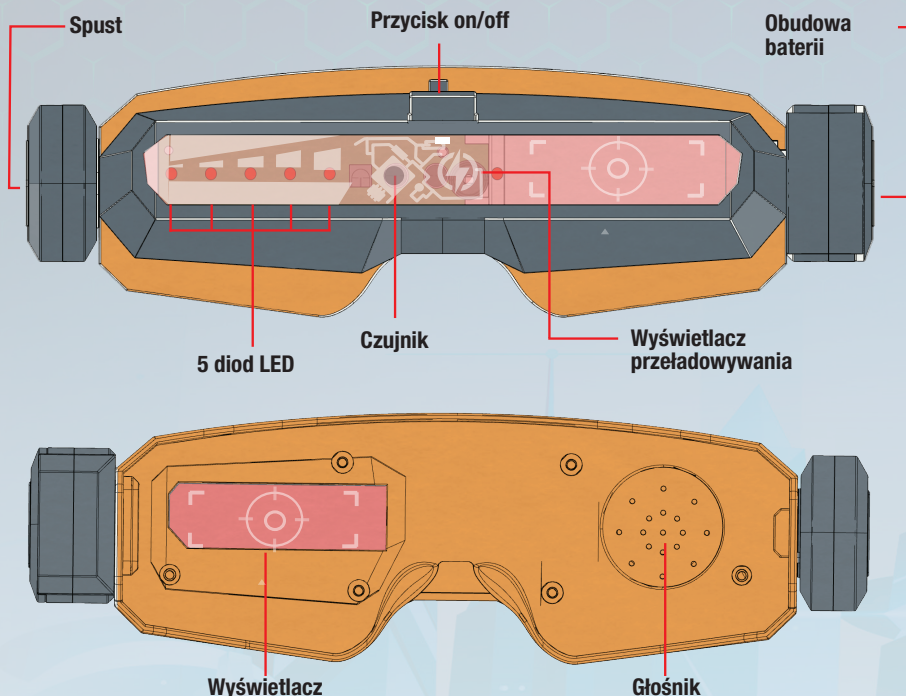
5. Przelóż końce opaski przez klamry.



6. Załóż maskę i wyreguluj opaskę, aby dopasować ją do twarzy.

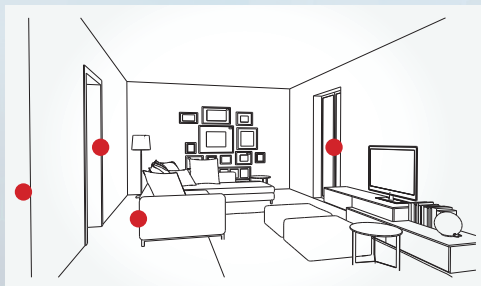


MASKA



PRZYGOTOWANIE DO GRY

1. Wyznacz obszar gry. Najlepiej wybrać miejsce, w którym możesz się schować lub skradać.



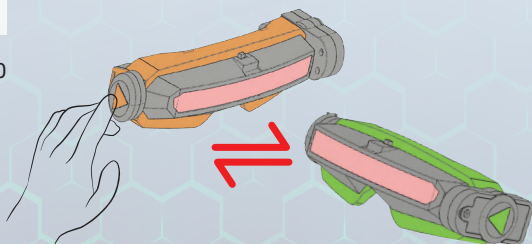
2. Włączcie obie maski i przytrzymajcie je przodem do siebie. Młodszy z graczy naciska spust na swojej masce, aby rozpocząć synchronizację masek. To bardzo ważny krok: wszystkie diody LED zaczną migać, a maska wyda dźwięk. Następnie wszystkie diody LED wyłączą się na chwilę. Kiedy wszystkie 6 diod znowu się włączą i usłyszycie muzykę – to znak, że gra się rozpoczęła.

Uwaga:

- Maski przełączy się w tryb czuwania, jeśli synchronizacja nie powiedzie się w ciągu 15 sekund. Aby ponownie włączyć maskę, naciśnij spust.
- Maski muszą być zsynchronizowane przed każdą grą.

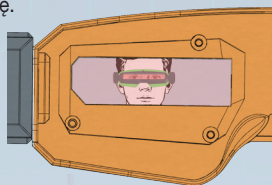
Uwaga! Maksymalna odległość strzału wynosi 10 metrów. Aby zoptymalizować zasięg powinienś:

- grać w domu
- używać nowych baterii
- unikać ostrego światła słonecznego



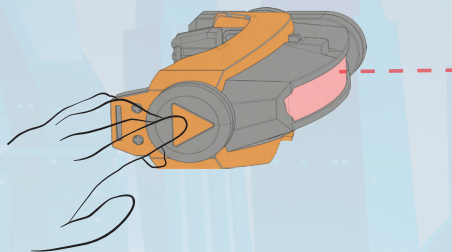
PRZEBIEG GRY

1. Namierz swojego przeciwnika. Gdy znajdzie się w zasięgu Twojego wzroku (w wyświetlaczu), wyceluj w jego maskę.

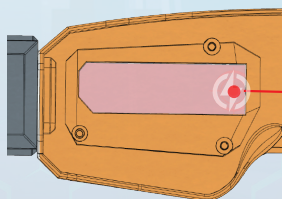


2. Naciśnij spust, który wyemituje niewidzialną wiązkę lasera w podczerwieni wraz z dźwiękiem.

Gdy usłyszysz **dźwięk strzału**, oznacza to, że trafiłeś. Jedna z diod LED na masce przeciwnika wyłączy się.

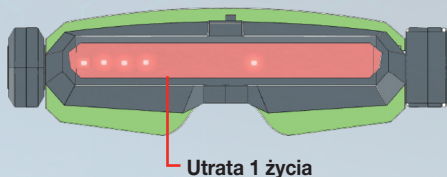


3. Zanim oddasz kolejny strzał, maska zostanie przeładowana. Zajmie to **5 sekund**: usłyszysz **3 sygnały** dźwiękowe, a dioda LED na wyświetlaczu przeładowania zacznie migać. Schowaj się, aby przeciwnik Cię nie zobaczył.



Poczekaj, aż dioda LED przestanie migać.

4. Za każdym razem, gdy gracz zostanie trafiony usłyszysz dźwięk **eksplozji** i jedna z diod LED na masce **wyłączy się**: gracz stracił **jedno życie**.



Utrata 1 życia

5. Alarm zostanie uruchomiony, jeśli graczowi pozostało tylko jedno życie.

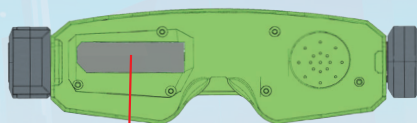


Zostało tylko 1 życie

6. Kiedy gracz zostanie trafiony 5 razy, traci wszystkie życia. Zgasną wszystkie diody LED, usłyszysz **dźwięk rozbrajania**, a wyświetlacz się wyłączy. To oznacza przegraną grę.

Uwaga:

- Wynik będzie widoczny przez 60 sekund, zanim maska przełączy się w tryb czuwania.
- Zwycięzca usłyszy **dźwięk wygranej** ze swojej maski.



Wyświetlacz wyłączony.

