

MONTAŻ

Umieść 3 nowe baterie AA/R6 z zachowaniem prawidłowej biegunowości („+” i „-”) w urządzeniu. Przycisk ON/OFF znajduje się na spodzie gry.

Wybierz tryb gry:

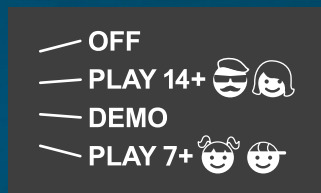
- Rodzinny (7+) - dla początkujących graczy 🧒🧒

- Młodzież i dorośli (14+) – dla zaawansowanych graczy 🧑🧑

Aby rozpocząć rozgrywkę, wybierz jeden z trybów.

Aby wyłączyć grę, przesunąć przycisk **ON/OFF** w pozycję **OFF**.

Jeśli zapomnisz wyłączyć urządzenie, po kilku minutach przejdzie ono w tryb czuwania. Aby je ponownie włączyć, przesunąć przycisk **ON/OFF** do pozycji **OFF**, a następnie z powrotem na jedną z dwóch pozycji **ON** (PLAY 7+ lub PLAY 14+).



GŁÓWNY SĘDZIA

„Piłka nożna to nie matematyka” – powiedział niegdyś francuski piłkarz **Luis Fernandez**, i to jego filozofię podzielamy. Abyś mógł skupić się wyłącznie na meczu, rolę prowadzącego przejmie **Mistrz Gry** – przypomina zasady, liczy punkty, ogłasza wyniki i komentuje rozgrywkę. Od czasu do czasu dorzuci też kilka błyskotliwych uwag – zupełnie jak komentator sportowy podczas prawdziwego meczu.

Każdy dobry piłkarz ma w zanadrzu kilka trików – na końcu tej instrukcji znajdziesz kilka porad, które pomogą Ci zyskać przewagę w rozgrywce i trafić prosto do bramki!

GRAJ DLA SWOICH BARW

Wybierz kolor! Aby wybrać kolor naciśnij przycisk (buzzer), który mu odpowiada.

Gdy wszyscy gracze dokonają wyboru, naciśnij **środkowy przycisk** ⓧ aby rozpocząć grę.

CEL GRY

FANZONE to nie test umiejętności piłkarskich – tu liczy się **Twoja wiedza o piłce nożnej!**

Mistrz Gry przedstawi Ci informacje o tematyce piłkarskiej. Twoim zadaniem jest odgadnąć, czy dane zdanie jest **prawdziwe czy fałszywe**. Jak w prawdziwym meczu – liczy się **refleks!**

Pierwszy gracz, który naciśnie swój przycisk, odpowiada wybierając ⓪ lub ⓧ.

Po kilku sekundach Mistrz Gry poda prawidłową odpowiedź.

Ale uwaga: jeśli naciśniesz przycisk przed gwizdkiem Mistrza Gry, Twoja odpowiedź nie zostanie uznana!

Wygrywa gracz, który jako pierwszy zdobędzie **20 punktów**.

STRZEL GOLA

Odpowiesz poprawnie – zdobywasz punkt! Jeśli się pomylisz, wszyscy Twoi przeciwnicy dostają punkt. Prościej się nie da, prawda?

PRZYDATNE WSKAZÓWKI

WCISNIJ PAUZĘ: Możesz wstrzymać grę, jeśli na przykład wujek Janusz zacznie opowiadać historię o tym, jak widział ostatniego gola Pelego w telewizji. Wystarczy, że naciśniesz **jednocześnie przyciski** ⓪ i ⓧ. Aby wznowić grę, ponownie naciśnij oba przyciski w tym samym czasie.

POWTÓRZ PYTANIE: Kibice piłkarscy potrafią być głośni, więc czasem możesz nie usłyszeć, co mówi Mistrz Gry. Na szczęście możesz poprosić, by powtórzył pytanie – **naciśnij jak najszybciej przycisk** ⓪ **dwa razy**. Musisz jednak być szybki! Jeśli któryś z graczy w tym czasie naciśnie swój buzzer, Mistrz Gry nie będzie mógł powtórzyć pytania.

NIECH ŻYJE LIDER: Przed każdym pytaniem **przycisk gracza z największą liczbą punktów zapali się na chwilę**, pokazując, kto prowadzi. Jeśli inny gracz odbierze mu prowadzenie, zaświeci się jego przycisk – doskonała okazja do małej celebracji!

TABLICA WYNIKÓW: Gdy któryś z graczy zdobędzie **10 punktów**, gra jest na półmetku. Mistrz Gry odczyta wtedy wyniki wszystkich graczy. Jeśli nie możesz się doczekać, aby poznać wyniki wcześniej, **przytrzymaj przyciski** ⓪ i ⓧ **przez 3 sekundy**. Aby wrócić do gry, wystarczy nacisnąć przycisk dowolnego gracza.

ZA SZYBKO! Gramy fair – ale zdarzają się gracze, którzy mówią poza kolejnością. Jeśli chcesz odpowiedzieć, ale ktoś Cię ubiegnie i przez to stracisz punkty, możesz anulować jego odpowiedź, naciskając przycisk ⓧ dwa razy szybko, zanim Mistrz Gry zdąży zadać kolejne pytanie. Wtedy Mistrz Gry pominie tamtą odpowiedź i zada to samo pytanie ponownie – dając Ci szansę powtórzenia odpowiedzi.

BRZMI ZNAJOMO: Mistrz Gry to prawdziwy wielozadaniowiec – czyta pytania, pilnuje zasad i wyników. Jeśli jednak znasz już reguły i chcesz, by przeszedł od razu do rozgrywki, możesz go „uciszyć”, **naciskając dowolny przycisk w trakcie jego wypowiedzi**.

DOGRYWKA – RZUTY KARNE: Jeśli na koniec gry dwóch lub więcej graczy ma tyle samo punktów, czeka Was **pojedynek w rzutach karnych!** Mistrz Gry zadaje kolejne pytania, do momentu aż jeden z graczy poda prawidłową odpowiedź. Opanuj emocje i sięgnij po zwycięstwo!