

abc quiz

Karta
z zasadami gry



Zawartość

62 dwustronne karty PYTAŃ (czyli 124 pytania), 18 kart A, B i C, 1 karta z zasadami gry.

Przygotowanie gry

1. Rozdaj każdemu graczowi po jednej karcie A, B i C.
2. Pozostałe karty A, B i C odłóż do pudełka.
3. Potasuj karty PYTAŃ, a następnie ułóż je w stos na środku stołu.

Przebieg gry

1. Najmłodszy gracz rozpoczyna grę jako Mistrz Gry. To on zadaje pierwsze pytanie, upewniając się, że nikt z pozostałych graczy nie widzi treści karty. Sam też nie może udzielić odpowiedzi na zadane pytanie.
2. Mistrz Gry rozpoczyna rozgrywkę dobierając kartę PYTAŃ i odwracając ją, aby przeczytać stronę, która była zakryta. Następnie podaje kolejność sortowania wskazaną w lewym górnym rogu karty (rosnąco, malejąco lub chronologicznie), odczytuje pytanie i odpowiedzi A, B oraz C.
3. Zadaniem graczy jest ułożyć swoje karty A, B i C, ustawiając je w takiej kolejności, jaka ich zdaniem jest prawidłowa.

Uwaga! Karty muszą być zakryte, by nikt nie widział Waszych odpowiedzi!

4. Gdy gracze będą gotowi, wszyscy jednocześnie odkrywają swoje karty.
5. Mistrz Gry ogłasza prawidłową kolejność:
 - Jeśli żaden z graczy nie ułożył poprawnej kolejności, karta PYTAŃ zostaje odrzucona i pozostaje odkryta na stole (stroną przeczytaną).
 - Jeśli tylko jeden gracz ułożył poprawną kolejność, zdobywa kartę PYTAŃ.
 - Jeśli kilku graczy ułożyło poprawną kolejność, Mistrz Gry prosi o podanie prawidłowych odpowiedzi. Kartę PYTAŃ zdobywa gracz, który wskazał poprawne odpowiedzi (A, B i C) lub najbardziej się do nich zbliżył (najpierw porównywana jest odpowiedź A, następnie B – jeśli A są identyczne, a potem C – jeśli B również są identyczne). W przypadku całkowitego remisu karta PYTAŃ zostaje odrzucona i pozostaje odkryta (stroną przeczytaną).
6. Gracz siedzący po lewej stronie staje się nowym Mistrzem Gry i odczytuje kolejną kartę zgodnie z punktem 2. Gracze wykonują swoje ruchy kolejno, zgodnie z ruchem wskazówek zegara.
7. Gdy stos do dobierania zostanie wyczerpany, odrzucone karty tworzą nowy stos do gry, a Mistrz Gry odczytuje kartę, która była zakryta.

Zwycięzca

Pierwszy gracz, który zdobędzie 5 kart PYTAŃ, wygrywa grę!